# GAME-SHOW

PC'LER İÇİN AYLIK OYUN DERGİSİ.....TEMMUZ SAYI: 5... 50.000 TL KDV DAHİLDİR.

## X-COM
## TERROR FROM THE DEEP

KAZANIN...

1 kişiye orjinal
Indiana Polis 500 oyunu

❐ High Seas Trader ❐ Lemmings 3 D ❐ King's Quest 7 ❐ F 15 S. Eagle 3
❐ Sim City 2000 ❐ Power Drive ❐ Little Big Adventure....
Engin Abla... Şimdi Kazanın... Bay Tan Çiziyor... Tiyolar ...Gelecek Oyunlar

# BİL-TEK

..Uygun Fiyatla 386, 486 ve Pentiumlar

..RAM'lar, Harddiskler

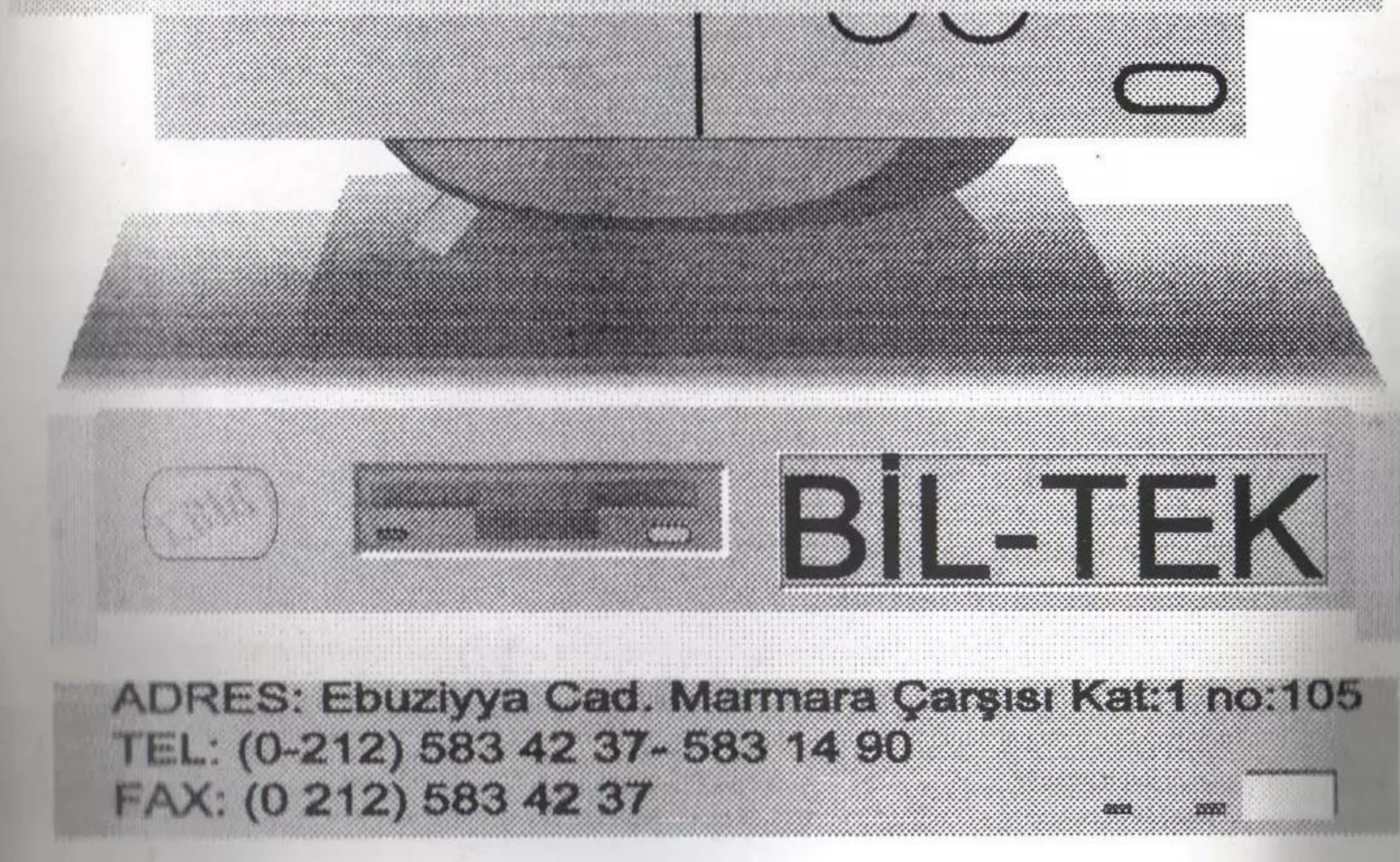
..Zengin Printer çeşitleri ve kartuşları

..Her çeşit CD ve CD-ROM DRIVER'ları

..Zengin PC, AMİGA VE COMMODORE arşivi

..Joystickler ve Mouselar ve en önemlisi

UYGUN FİYAT VE BOL ÇEŞİT



BİL-TEK

ADRES: Ebuziyya Cad. Marmara Çarşısı Kat:1 no:105

TEL: (0-212) 583 42 37- 583 14 90

FAX: (0 212) 583 42 37

SHOW
COMPUTER

# SUPER PC & AMİGA OYUNLARI PC AKSESUARLARI

## VE

## EN SON CD OYUNLARI

**35$**

- Full Throttle
- Flight Unlimited
- NBA'95
- Tony La Russo Baseball 3
- Kingdom
- Woodruff and the Schnibble
- Advanced Dungeon & Dragons
  (9'lu Paket)

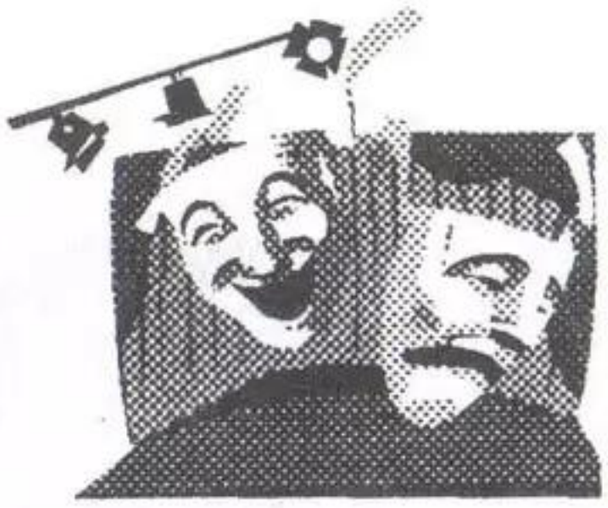
**BİZ HEP EN YENİYİZ.**

**AIDATA, CPI bilgisayar ve ÜRÜNLERİ**

## SHOW COMPUTER NİŞANTAŞI

**ADRES:** Akkavak Sok. Loras Apt. No. 6/1 (Şişli Terakki Lisesi Arkası)
**Tel & Fax:** (0212) 247 80 61

# Bu ay ne var?



## Ayın Oyunu

### 18... "X-COM"

**Microprose ve Microsoft'un artık Türkiye'de de temsilciliklerinin açıldığını bilmem biliyor muydunuz?.... Microprose'dan sonra diğer büyük oyun şirketlerinin de Türkiye'ye gelmesi herhalde beklenen sonuç olacaktır. Bunun ne demek olduğunu siz oyun severler herhalde anlamışsınızdır. Bir çok türü içinde barındıran ve UFO adlı oyunun devamı olan X-COM'u ayın oyunu olarak seçtik...**

**GAME-SHOW**

## Oyunlar


05... Power Drive
09... F 15 Strike Eagle 3
28... High Seas Trader
51... Lemmings 3 D
58... Little Big Adventure


## Klasikler


42... Sim City 2000


## CD


47... King's Quest 7


## VE


46... Şimdi Kazanın
25... Bay Tan Çiziyor
26... Cheats / Tiyolar
35... Türkiye Top10
36... Engin Abla
38... Gelecek Oyunlar

# Power Drive

YAYINLAYAN:....US GOLD
Min. PC:....386 SX
Min. HAFIZA:....1 Mb
Min. GRAFİK:....VGA
TÜRÜ:....Otomobil Yarışı
DİSKET SAYISI:....2 HD
10 Üzerinden PUAN:....5.5

Merhaba. Yeni bir sayı ve yeni bir oyunla karşınızdayım . Bu ay size bir yarış oyunu olan POWER DRIVE'ı açıklayacağım. Bu oyunu oynadığımda ilk düşündüğüm şey bu oyunu bir yerden gözümün ısırdığı oldu. Sonra farkettim ki bu oyun Amiga'daki OVERDRIVE isimli oyuna benziyordu. Gerek isim benzerliği, gerek aynı yarış türü olmaları bu oyunun öylesine yapılmadığını gösteriyor. Her neyse, OVERDRIVE kötü bir oyun değildi, POWER DRIVE da öyle değil. Hatta daha iyi. Alışırsanız oyunun bayağı zevki çıkıyor.

Gelelim oyunumuzun tanıtımına. POWER DRIVE, üstten görünümlü, dünyanın bir çok ülkesinde geçen bir ralli yarışı. Sadece bu kadarla kalsa oyun oynamaya değmezdi. Asıl önemli olan oyun içinde yapabildikleriniz. Bütün bunları açıklayacağım. Şimdi oyunun menülerine bir göz atalım. Oyunu açınca bir kaç logodan sonra karşınıza ana menü geliyor. Buradaki seçenekler:

**Start Game/Compete:** Start Game ile dünya üzerindeki pistlerde yarışmaya başlarsınız. Eğer daha önceden password girerseniz bu seçenek Compete olur. Yani password ile kaldığınız yerden devam edersiniz.

**Controls:** Oyunun kontrollerini ayarladığınız kısım buraya girince bir alt menü daha açılır.

**Keyboard:** Klayvenizin tuşlarını ayarlamaya yarar. Buraya girip Redefine Keys seçeneği ile tuşlarınızı istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.

**Joystick 1/2:** Bu seçeneklerle joysticklerinizi açıp kaparsınız.

**Gravis:** Bu özel yapım bir joystick olan Gravis'i seçmenizi sağlar.(Gravis ayrıca ses kartı da yapıyor)

**Rotational/Directional:** Eğer Rotational'i seçerseniz arabanızı sağ/sol tuşlarıyla döndürürsünüz. Directional'i seçtiğinizde hangi ok tuşuna basarsanız araba o yöne doğru döner.

**Exit:** Ana menüye dönüş.

**Options:** Bu kısımda oyun için çeşitli ayarlamalar yapıyorsunuz. Burada da bir alt menü var.

**Load/Save Game:** İşte oyunun bu özelliği çok iyi. İlkin bana biraz garip geldi. Zaten passwordü olan bir oyunun niye load/save seçeneği olsun diye düşündüm. Ama sonra çok işe yaradığını anladım. Çünkü password bir ülke geçince veriliyor. Bir ülke geçene kadar da pek çok şey olabiliyor. Bu seçenekle aralarda save etme olanağınız var. Save ettiğiniz oyunu da buradan yüklüyorsunuz.

**Guides:** Bu seçeneği ON yaparsanız virajlardan hemen önce ne tarafa döneceğiniz bir okla gösterilir. Oldukça yararlı.

**Sound FX:** Sesi açıp kapar.

**Music:** Müziği açıp kapar.

**Players:** Bu kısımda 1'den 8'e kadar oyuncu sayısı seçip, sırayla oynayabiliyorsunuz. Özellikle birkaç arkadaş toplanıp çok eğlenceli zamanlar geçirebilirsiniz.

**Restart Game:** Eğer oyunda çok kötü bir duruma gelirseniz bu seçenekle yeniden başlayabilirsiniz.

**Exit:** Ana menüye dönüş.

**Password:** Oyunun en önemli kısımlarından biri. Buraya her ülke sonunda aldığınız passwordleri yazarak o ülkeden oyuna devam edebilirsiniz. Size bütün ülkelerin passwordlerini yazı içinde vereceğim.

**Practice:** Bir çalışma pistinde istediğiniz bir araba ile çalışmanızı sağlayan bölüm. Oyuna alışmak için burada bol bol çalışmalısınız.

**Quit Game:** Oyundan çıkmanıza yarayan seçenek. Burada son bir alt menümüz var.

**Exit Game:** Oyundan direk çıkmanızı sağlar.

**Save Options and Exit:** Yaptığınız ayarlamaları save edip öyle oyundan çıkar.

**Cancel:** Oyuna geri döner.

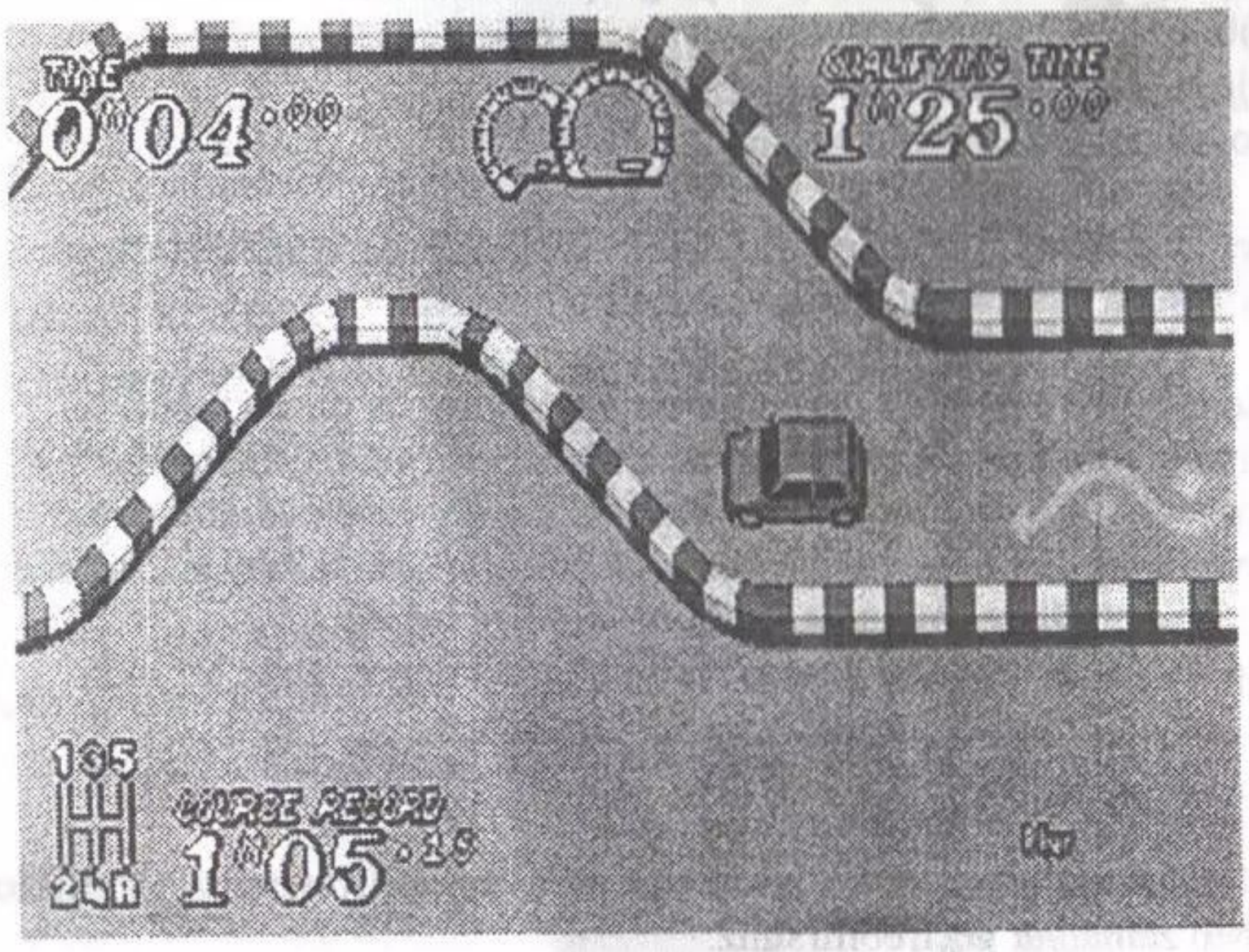
Oyunun menülerini de açıklamış olduk. Şimdi yarış aralarındaki olaylara bakalım. Oyunda paranıza çok dikkat etmelisiniz. Yanlış yerlere paranızı harcarsanız bir sonraki yarışın giriş parasını da harcayıp daha yarışamadan elenmiş olursunuz. Bu yüzden herşeyi göz önüne alarak para harcayın. Oyunda her yarıştan sonra bir araba tamir ekranı geliyor. Burada motorunuzda, lastiklerinizde, amortisörlerinizde, viteste ve farlarda meydana gelen arızaları para vererek onarıyorsunuz. Eğer yeterli paranız varsa bir de yeni araba alma seçeneği çıkıyor. Buradan paranıza göre bir araba beğeniyorsunuz. En ucuz araba 25000 dolar. Zaten başta bu arabayı almak zorundasınız. Arabayı alırken normal veya otomatik vites olmasını, renginin ne olacağını da ayarlayabiliyorsunuz. Ve sonunda oyunun ülkeleri ve passwordleri: Bu passwordleri güvenilir bir kaynaktan almış olmamıza rağmen yanında yıldız olanları biz çalıştıramadık. Siz bu passwordleri bir şekilde çalıştırırsanız bize de haber verin.

**FRANCE:**

Oyunun ilk ülkesi olduğu için yollar oldukça geniş, virajlar rahat, yarıştığınız arabalar da zorlu bir rakip değil. Ama yine dikkatli yarışın ve çok para toplayın, ileride çok lazım olacak.

**KENYA:**

**Password:** 4DV2KP1D4ZC1QSZ7D




Bir Afrika ülkesi olan Kenya'da ilk problemler başlıyor. Oldukça dar olan yollar, yol kenarlarındaki kum birikintileri sizin yarışı bitirmenizi zorlaştırıyor. Yine de biraz uğraşıyla geçilemeyecek gibi değil.

**SWEDEN:**

**Password:** 4PV9KP0V8JXTR0-8T

Karlı bir ülke olan Sweden'da işiniz bayağı zor. Yol boyunca kaymaktan ve sağa sola çarpmaktan arabanızı her yarış sonunda tamir etmek zorunda kalacaksınız. Bence bu ülkeye gelmeden biraz para biriktirip yeni bir araba almaya çalışın. İlk arabayla burayı geçmek çok zor.

**CORSICA:**

***Password:** TW2KLHSCJXHHL-XV

Korsika ilk başta size rahat gelebilir. Pist açısından fazla zorluğu olmayan bir yer

gibi gözükse de ardarda gelen virajlar başınızı döndürebilir. Burada asıl zor olan rakipleriniz. Oldukça zorlular ve arabaları daha üstün. Yeni bir arabanız olmadan yapabileceğiniz fazla bir şey yok. Mutlaka geçilirsiniz.

**ARİZONA:**

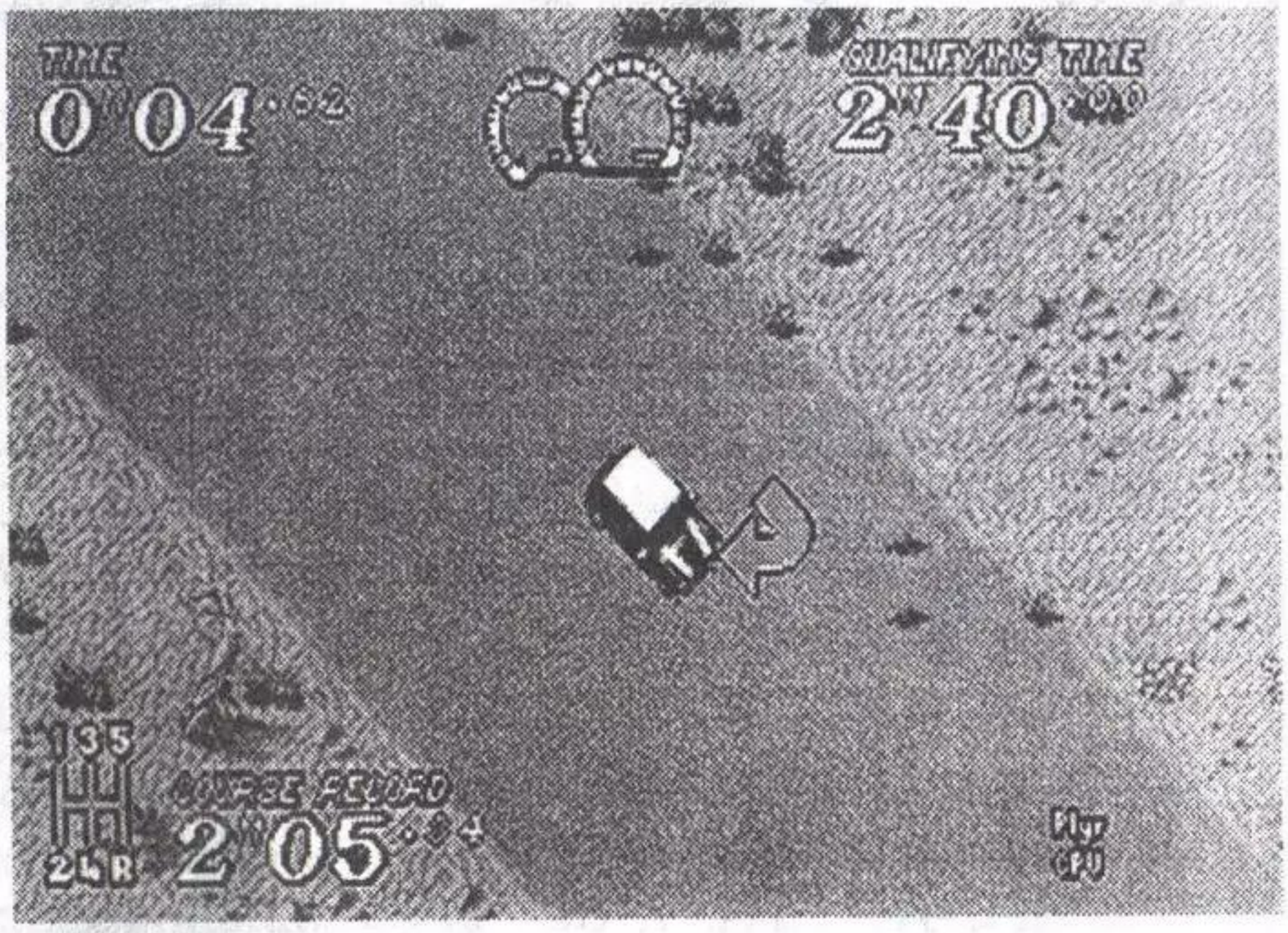
**Password:** 9JV2K9DP4072;S5;G

Çöl yarışları zor olur. Gerek yol darlığı, gerek kumlar sizi elemek için ellerinden geleni yaparlar. Arizona Çölü'nde de bunlardan fazlasıyla var. Rakip arabalardan sakının.

**FINLAND:**

**Password:**
9VV9KQ;JR05Q5J5;Q

Ben böyle zor oyun görmedim. Geçen ülkede bile çok zorlanmışken, Finland beni iyice yordu. Geçmek için bir saat uğraştım. Artık bu ülkeye gelmeden önce doğru dürüst bir araba almanız şart.




**AUSTRALIA:**

***Password:**
ZV9;Y3JS85Q59YYY

Geniş Avustralya ovalarında yarış yapmanın bu kadar bıktırıcı olacağını hiç bilmezdim. Aklınıza gelebilecek her türlü engel var bu ülkede. Artık oyun bitse diye içimden söyleniyordum ama dualarım kabul olmadı.

**BRITAIN:**

***Password:** 6V9KJGS0Z-J7T7XZ

İşte oyunun en son ve en zor ülkesi. Rakipleriniz en üstün arabalara sahip ve pistler en ufak hatayı bile affetmiyor. Kısacası sizi bayağı terletiyor. Britain bir kum pisti ve diğer kum pistleri gibi sıkıcı ve uzun. Zar zor bitirdikten sonra bir de bakıyorum oyun bitmemiş!

**BONUS STAGE:**

**Password:**N3V9H3G8VD0BN1Y-F

Burası sürpriz bir bonus. Ne olduğunu siz deneyin ve görün. Oyunu bitirdiğimiz için bir ödül herhalde.

Bütün ülkeleri de açıkladık. Oyunu oynarken pistin üzerinde bazı küçük objeler göreceksiniz. Bunlardan kronometre, zaman sayacınızı beş saniyeliğine durdurur. Para destesi, extra 250 dolar kazandırır. Nitro ise (Üzerinde N yazıyor) sizi geçici olarak turbo hıza çıkarır.

Oyun içinde belli yarış tipleri var. Bunlar:

**Time Trial:** Belli bir zaman içinde pisti yarışarak bitireceksiniz.

**Rally Cross:** Bir rakibe karşı dört tur yarışacaksınız. Burada birinci olmak önemli ama zaman sınırı da var.

**Skill Test:** Belli manevralar yaparak, çizgi içinde gitmek şartıyla zamana karşı yarışacaksınız. Yaptığınız hatalarla ceza olarak zamanınızdan bir parça alınır, unutmayın.

Böylece bir oyunu daha açıklamış olduk. Umarım POWER DRIVE'dan zevk alırsınız. Ben bazen oyunu bitirmek için sinir krizlerine girdim ama genel olarak oyundan çok zevk aldım. Daha önce de söylediğim gibi oyunu arkadaşlarınızla oynayın. Böylece birbirinizi yemek için yanınızda bir insan olur. Gelecek sayı yeni bir oyunla görüşmek üzere.....GÜÇLÜ AKÇAY

# GAME-SHOW

# WWW BBS

GAME-SHOW yelpazesini kendi adını verdiği BBS ile genişletiyor. GAME-SHOW BBS artık hizmetinizde fakat sizin de takdir edeceğiniz gibi bazı eksikleri tamamlamak için şu anlık DENEME YAYININDAYIZ. BBS'imizi gezerken SYSOP (system operator) MESUT BİLGİLİ sizlere yardımcı olacak. Onun komutasında GAME-SHOW dünyası hepinizi etkileyecektir.

GAME-SHOW BBS'te neler yeni var? Eminim ki hepiniz bunları merak ediyorsunuzdur. Gelelim size şimdilik size sunacaklarımıza.

*** GAME- SHOW'un yeni yazılarının hepsi.
*** İngilizce veya Türkçe oyun açıklamaları
*** En son oyunların demoları
*** Playboy'un son sayılarının resimleri
*** Cheatler, tüyolar ve
*** SYSOP Mesut'un sizler için seçtikleri.

## SYSOP MESUT BREAKS IN FOR CHAT

Merhaba!!! Game-Show BBS açıldı. Artık 24 saat bu dergide bulabileceğiniz her türlü oyun açıklamalarını içeren bir arşivle karşınızda. Tek yapmanız gereken bağlanmak. Tel: 0-212- 26 16 42. 2. Hattımızda yolda. İnşallah o da gelecek. Her türlü fikrinizi bekliyoruz. Bu arada ben SYSOP'unuz MESUT her ay sizlere buradan seslenceğim. Köşeme mektup yazabilirsiniz. Ama ben size BBS'e girip bana mesaj bırakmanızı tavsiye ederim. Bu arada MODEM alıp bilgisayar ağı dünyasına dalmak istiyenlere ve elinde modemi olup da bundan yeterli verimi alamayanlara 24 saat yardıma hazırız. GAME-SHOW BBS'te görüşmek üzere...

M E S U T B İ L G İ L İ

# F 15 STRIKE EAGLE III

**YAYINLAYAN:.MICROPROSE**
**Min. PC:.....386 DX**
**Min. Hafıza:.....4 MB Ram**
**Min Grafik:.....VGA**
**TÜRÜ:.....Uçak Simülasyonu**
**Disket Sayısı:.....5 HD**
**10 üzerinden puan: 7.2**

Amerikan Hava Kuvvetleri F-15E adlı savaş uçaklarını kullanmayı öğretmek için 6 ay süren bir kurs açar. Bu kursun en önemli kısmı kompüterize uçak simülasyonlarıdır. Bu kısımda, pilotlar bilgisayarlar sayesinde F-15E savaş uçağını kullanmayı öğrenirler. Bu işide şu anda anlatmakta olduğum F-15 Strike Eagle 3 adlı programla yaparlar. Amerika bu iş için tam tamına 50 milyon dolar harcamıştır ve harcamaya da devam etmektedir.Halen bu oyun askeriyede havacılara ders olarak gösterilmektedir. Eğer bu oyunu başarı ile bitirirseniz. bu tip bir uçağı uçurabileceğinizden hiç şüpheniz olmasın.

Microprose bu oyun için (aslında dilim oyun demeye hiç varmıyor ya, neyse!!!) binlerce saat harcamış ve hakikaten de ortaya çok güzel bir simülasyon çıkmış. 1992 yılı tarihli bu oyun o zamanın uçak simülatörlerini dehşete düşerecek kadar güzeldi. Fakat teknoloji ilerledi ve bu türlerin daha güzelleri yapıldı. Yinede bu oyun bir klasik denecek kadar güzel.

Bilmem bilirmisiniz ama bu tür oyunların oynanması hakikaten çok zordur çünkü kullanılması gereken bir çok tuş vardır. Bunların ezberlenmesi bir kenara bu tuşların yerinin saptanması bile çok zordur. Ama ben size oyun boyunca işinize yarıyacak bütün tuşların listesini vereceğim ve sizi de büyük bir zahmetten kurtaracağım. Artık teşekkürlerinizi dergiyi arayarak iletirsiniz. Game-Show'un 6 aylık kursu olmadığı için size bu uçağı kullanmayı ancak buradan öğretebilirim. Artık susalım ve show başlasın. Perde!!!

## 1-QUICK START

Bu kısım Panama City'i, Kore simaları üzerinde bir MİG düşürmeyi, Bağdat'taki Saddamın sarayının üzerine bomba bırakmayı istemeyip direkt olarak oyuna girmek isteyenler içindir.

## QUICK START THEATERS

Haritanın üzerine gelirseniz "THEATERS" yazar oradan istediğiniz senaryoyu seçebilirsiniz. 3 adet şansınız vardır. Persian gulf, Korea, Central America. Seçiminizden sonra Home screen'e geri dönersiniz.

## DIFFICULTY LEVELS

Quick start'ın level düzeyi 1'dir yani 4 zorluk derecesi üzerinden 1. Bütün kontroller ve panel ayarları Standart Mode olarak ayarlanmıştır.

## QUICK START UÇUSLARI

Burada uçağınızın gücü %100 olarak oyuna başlarsınız. Normal bir göreviniz vardır ama bir farkı burada yaptığınız işlerden puan almazsınız. Size1. ve 2. derecede önemli hedefler verilir fakat bunlarda önemli değildir çünkü free-fire zone yani atış serbesttir. Sivilleri düşünmeden istediğiniz yere bomba bırakabilirsiniz. Gördüğünüz her uçağı düşman muamelesi yaparak düşürebilirsiniz. Anladığınız kadarıyla Quick Start aslında fazla zevkli değil. Esas görevler alarak, uçağın bütün ayarlarını kendinizin yapması ve bu işler karşılığı puan kazanmanız bence daha zevkli.

## 2-THE HOME SCREEN

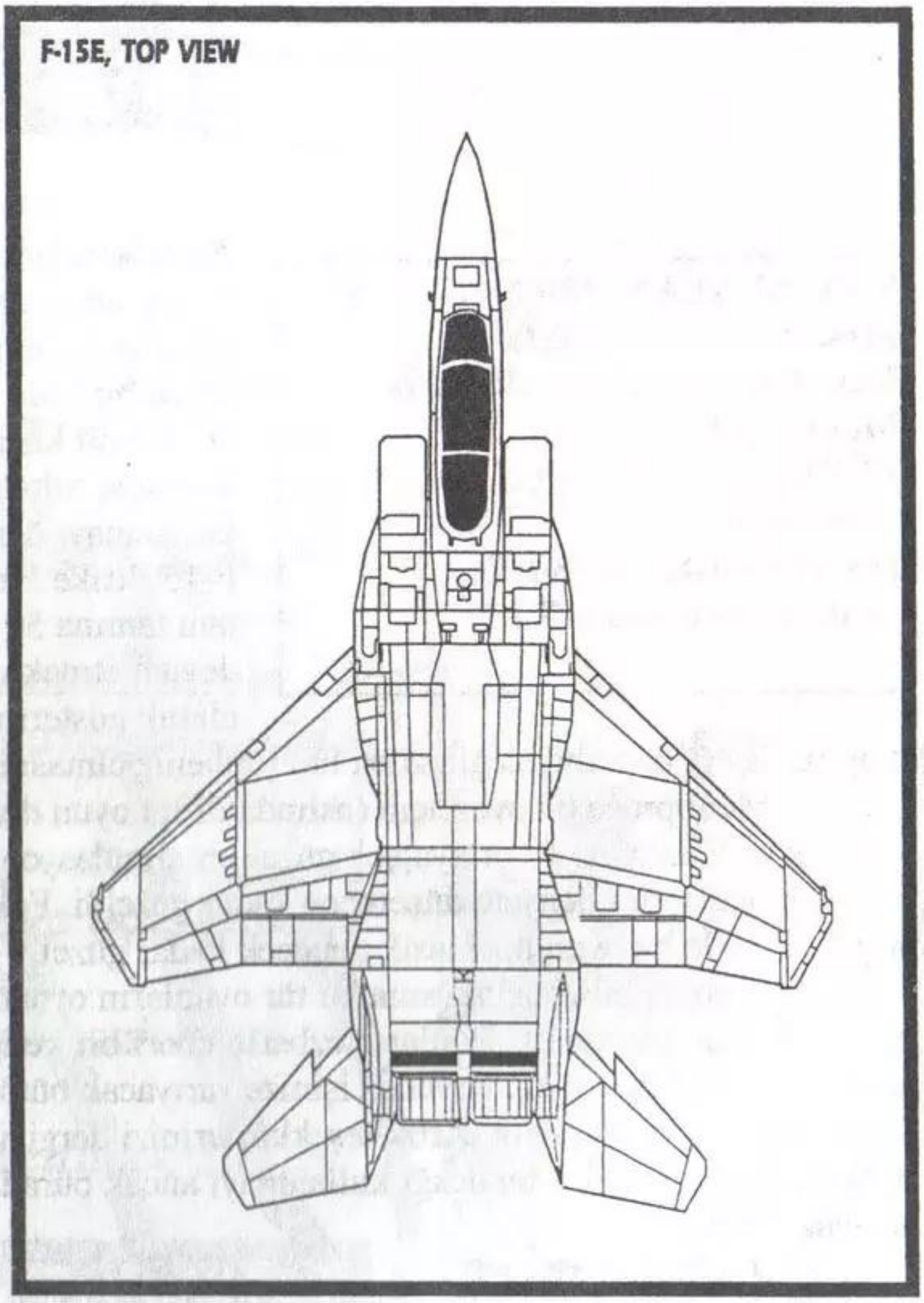
Oyuna başladığınızda göreceğiniz ilk ekran home screen olacaktır. Burası bir pilotun bir haritaya baktığı hangar gibi bir yerdir. Home screen'de şu menüler vardır. a-Briefing b-Quick Start c- Reality d- Roster e- Theater f- Modem.

## QUICK START

Bu menü hakkında önceden konuşmuştuk, bu yüzden başka bir şey söylemiyorum.

## ROSTER

Roster 8 dolaptan oluşan pilot soyunma odasıdır. Roster de bulunan her pilotun bir dolabı vardır. Pilotlar emekli de olsa, ayrılsalarda isimleri orada kalır. Dolabın üzerindeki ID number, pilotun toplamdaki skorudur. Böylece pilotları buradan seçebilirsiniz ve puanlarına bakarak karşılaştırma yapabilirsiniz. Dolapların içlerinde pilotlara ait uçuş elbiseleri, ödüller, madalyalar, G-suit ve kişisel etki çantası gibi eşyalar vardır.




## CREATE A NEW PILOT ( PILOT YARATMA)

Size bir görev verildiğinde (quick start hariç) roster da olması gereken bir pilotunuz olması lazımdır. Olan bir pilotu tekrar seçerek bu işi yapabilirsiniz. İstediğiniz dolaba gidin ve "select" yaparak pilotu seçin. Dolabı açın. O andaki pilotunuzu değiştirmek isteyip istemediğiniz sorulunca , yeni pilotun ismini yazın. Yeni pilotu seçmiş olursunuz.

## SELECTING A PILOT (PILOT SEÇME)

Pilot odasında birden fazla pilot bulunduğu için birini seçmeniz lazımdır. Bunu da o pilotun üzerine klikleyerek yapabilirsiniz.

## THEATERS

Seçim yapabileceğiniz 3 adet senaryo vardır. Pers körfezi, Kore ve Orta Amerika. Home screen deyken haritanın üzerinde bu seçimleri yapabilirsiniz. Bu senaryolar Single mission veya Full campaign olabilirler. Campaign seçeneğini seçmek demek görevleri uçuş olarak yapmak istediğinizi gösterir. Ben de size böyle yapmanızı öneririm. Görevden önce bir brifingede hazır olun.

## REALITY

Home screen de Reality seçeneğini seçerek aktif hale getirebilirsiniz.

## DIFFICULTY LEVELS (ZORLUK DERECELERI)

1 den 4'e kadar zorluk dereceleri vardır. 4 en zorudur. Oyunun zorluk derecesini yükseltmek demek düşman pilotun beceri seviyesini yükseltmek, düşman radarlarına yakalanma süresini kısaltmak, düşman üslerindeki uçak sayılarını arttırmak ile eş anlamlıdır. 4 zorluk derecesini başarırsanız hiç durmayın ve hemen Yeşilköy Hava Harp okuluna başvurun.

## REALITY OPTIONS ( GERÇEKLIK DERECESI)

12 adet reality seçeneği vardır. Standart Modu iyice hallettikten sonra orada gördüklerinizle bu seçenekleri değiştirin. Daha sonra ise Authentic Moda geçin. Zorluk derecesi realıty seçeneklerini de etkiler. Zorluk derecesi artınca Authentic Moda daha çok ayar eklenir. Bir zorluk derecesini seçtikten

sonra ayarları istediğiniz gibi değiştirebilirsiniz. Her reality optionın üzerine basarak detaylı bilgi alabilirsiniz.

### BRIEFING

Brifing odasına girdiğinizde beyaz tahtayı klikleyin ve alacağınız görev hakkında detaylı bilgi alın . Önemli bir nokta ise Hava durumudur. Havanın durumu uçuşunuzu etkilediği için önemlidir. Eğer yolunuzun üstünde bulut kümesi varsa bu kümenin kalınlığı vb. bilgileri veren Cloud ceiling kısmı çıkar.

F 15E COCKPIT

### DECLINING A MISSION

Bir sebebten dolayı görevi iptal etmek içindir.

### ARMING

Bir görev aldıktan sonra yapmanız gereken uçağınızı silahla yüklemektir.Arming screen e girin.Bu ekran size ya yeniden yükleme yapmanıza olanak sağlar yada önceden ayarlanmış şekilde yükleme yapmanıza izin veir. Açık cockpit'e kliklerseniz silahlarınız ayarlanmış bir şekilde kalkabilirsiniz.

## 2-HOW TO FLY ?(NASIL UÇACAKSINIZ ?)

### F 15E COCKPIT

Bu uçak 2 kişiliktir. Önde uçağı yöneten paneller ve arkada silah sistemlerini kontrol eden aletler bulunur.

### PILOT KISMI (ÖN PANEL)

Pilotun önünde HUD yani head-up display bulunur. Uçuş bilgilerini verir. HUD'un altında MPD/ MPCD, Upfront controller ve Engine Management Display bulunur. MPD multi purpose(color) displays anlamındadır. Bu bilgileri İngilizce veriyorum, Türkçe anlatmanın faydası olacağını sanmıyorum. Kusura bakmayın artık!!!. 2 MPD'nin arasında Up-front controller bulunur.


PROBİM BİLGİSAYAR VE PC-GAME CLUB

YENİLİKLERE DEVAM : CD PAKET PROGRAMLARI ARTIK KULÜBÜNÜZDE...

SEÇKİN PC ve CD OYUN-PROGRAM ARŞİVİ, KALİTELİ MALZEMELERİYLE HİZMETİNİZDEYİZ.!

➤➤ 1 Üyemize 1 kutu NN-HD disket ➤➤ Tüm üyelere çeşitli programlar ve listemizi içeren bir disket hediye ➤➤ 10 adet disketiyle birlikte oyun alana, ilaveten bir disketlik oyun bizden ➤➤ Üyelere tüketim malzemeleri , BİLDEN ve CD Paket Programlarda % 5 indirim...

PC - GAME CLUB 'a üye olmadan farkı anlayamazsınız.

★ SÜPER 20★ MORTAL KOMBAT II(8HD) 4 MB - MASTER OF MAGIC (7 HD) 4 MB - WAR CRAFT (4 HD) 4 MB - UFO II - XCOM (4 HB) - 4MB - ZEPPELIN (3 HD) 4 MB - ULTIMATE BODY BLOWS (4 HD) 4 MB - DESCENT (5 HD) 4 MB - PANZER GENERAL (5 HD) 4 MB - MENZOBERRANZAN (7 HD) 4 MB - DAWN PATROL (4 HD) 4 MB - REUNION (9 HD) 4 MB - SYNDICATE PLUS (11 HD) 4 MB - F-1 WORLD CIRCUIT (3 HD) 2 MB - CHAMPIONSHIP MANAGER ITALY 95 (1 HD) 1 MB - HERETIC (4 HD) 4 MB - HIGH SEAS TRADER (4 HD) 4 MB - PIZZA TYCOON (2 HD) 4 MB - SIM TOWER (3 HD) 4 MB - NCAA2 (4 HD) 4 MB - IRON SEED (3 HD) - 4 MB

Yandaki ÜYE Formunu kesip doldurarak, aidatı yatırdığınızı belirten posta çeki makbuzunuz ve iki adet fotoğrafınız ile birlikte adresimize gönderdiğinizde **PROBİM PC-GAME CLUB** üye kartınız postalanacaktır.

★ Malzemelerin tümü Türkiye'nin her köşesine adrese teslim...

★ Listemizi 1 adet DD disket göndererek temin edebilirsiniz.

Bestekar S. Ekşioğlu İşhanı 11 / 69 (Vakko Yanı)
Kadıköy / İST. Posta Çeki Hes. No.: 659880
**Tel.: (0.216) 414 22 33** **Fax: (0.216) 349 82 83**

3,5 HD OYUN ÇEKİMİ ÜYELERE : 10.000.-
ÜYE OLMAYANLARA : 20.000.-

PROBİM PC - GAME CLUB ÜYE FORMU

Adı, Soyadı : ..... Tel No. : .....
Doğum Yeri, Tarihi : ..... Fax No. : .....
Adres ve Posta Kodu: ..... Hoşlandığınız oyun türleri:
.....
..... İmza : .....
PC'nizinözellikleri : .....
Aidatı Ödeme Şeklinizi işaretleyiniz. 1 AYLIK: 100.000.- TL. ❑
3 AYLIK: 250.000.- TL. ❑ 6 AYLIK: 400.000.- TL. ❑ YILLIK: 600.000.- ❑

Buradan birincil ve ikincil hedef bilgilerine, yakıt ve askeri bilgilerine ulaşabilirsiniz(U tuşuna basın.)Alttaki MPCD'nin sağında motorunuzu kontrol edebileceğiniz kısım vardır. F3 tuşuna basarak arkaya geçip oradaki ayarlara bakmak faydalı olur.

## ÖN PANEL UYARI ISARETLERI

Multi Purpose display ekranın üzerinde 2 adet ışık vardır. Bunlar EMIS ve MASTER CAUTION (MC) adındadır. Emis: Uçağınız düşman radarları tarafından farkedilebilecek dalgalar yaymaya başlarsa yanar ve sizi uyarır. MC: Uçağınız yara alırsa yanar. Hasar hakkında bir bilgi vermez. MPD'nin üzerinde ise şu işaretler vardır.

AI ( airborne intercept): Düşman uçağı size havadan havaya füze attığında yanar.

S(sam): Sam füzesi atıldığını ve bunun sizin TEWS unuz (tactical electronic warfare system) tarafından farkedildiğini anlatır.

A (automatic pilot): Otomatik pilot çalışıyor demektir.

B (brake): Yer frenleriniz veya hız frenleriniz aktif hale getirilince yanar.

G (landing gear): Kalkış veya iniş için iniş vitesinizi uzattığınızı (extended)gösterir.

J (Jammer Activated): İnternal jammer çalışır durumda demektir. Fonksiyonda demek anlamında değildir.

L (running lights): Running lights çalışıyor demektir.

## AFTER BURNER

Normal olarak motorunuz %86-90 mertebelerinde çalışır. Max. %100 olur fakat dogfight larda yani düşman ile sıcak temastayken, çok yakınken ek güce ihtiyacınız olur. Bu ek güç ani manevralar yapmanıza ve böylece kıvrak döntüşlerle düşmanın arkasına geçip onu avlıyabilirsiniz. A tuşuna basarak afterburner ı aktif hale getirin. "-" tuşu ile de devreden çıkarın. Fazla uzun bu modda kalmayın aksi taktirde yakıtınız çabuk biter.

## ARKA KOLTUK IKAZ LAMBALARI (REAR SEAT CAUTION LIGHTS)

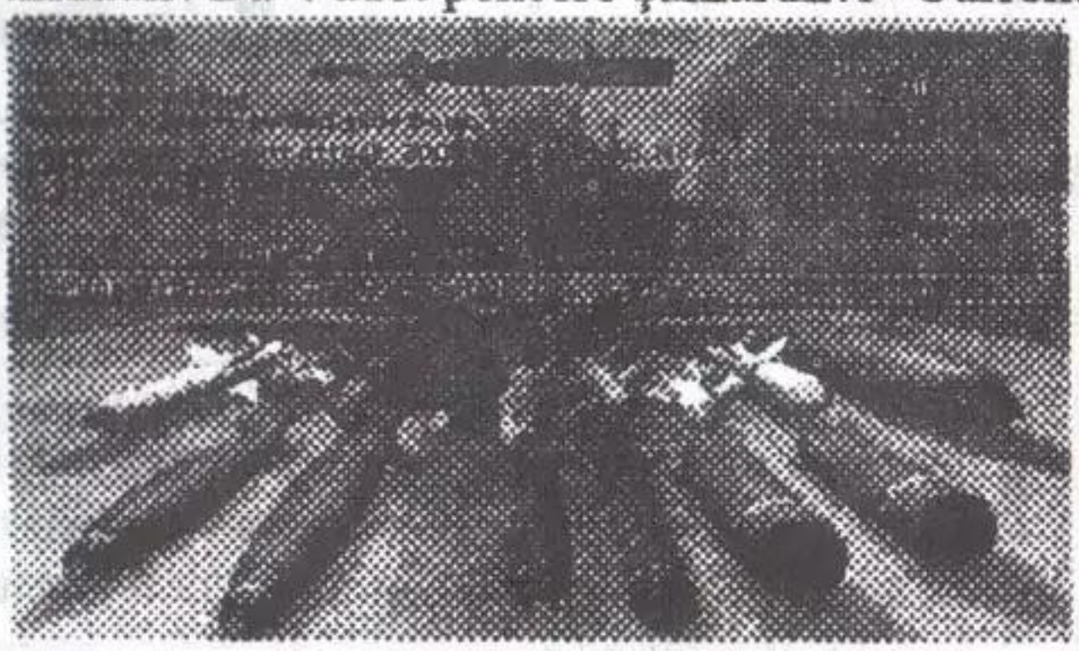
Bunlar MPD'nin üzerindedirler. 16 adet lamba vardır. Soldan sağa doğru ilk sıranın isimleri şöyledir. 1- Left engine 2- Hydraulic system 3- Fuel system 4- Ordnance sys. 5- HUD 6- WSO display 7- Nav pod 8- ECM sys.

Alt sıra ise şöyledir. 1-Right engine 2- Afterburner 3- Cannon M61A1 4- Radar sys. 5-Pilot display. 6- ILS/NAV sys. 7- Targeting pod 8- Cockpit pressure.

Bu iki sıranın ilk başında ise MC ile gösterilen Master Caution ikaz lambası vardır.

## UPFRONT CONTROLLER (ÖNÜST KONTROL TABLOSU)

4 adet text penceresinden oluşur ve HUD'un altındadır. Bu 4 adet pencere şunlardır.1- Current Position 2- Position of active Sequence Point. 3- Range of Active Sequence Point. 4- Bingo fuel.



## HEAD UP DISPLAY (HUD)

Bu ekran belki de oyunun en can alıcı noktası. HUD tam cockpitin karşısında yani uçağın camında bulunur ve pilot dışarıya HUD'daki sayıların içinden bakar. Bu pencerenin en üstündeki sayılar (uzun bir çızginin üzerindedirler) sizin aldığınız yönün doğrultusunu gösterir. Bir nevi pusula gibi. Ekranın ortasında sağda bulunan sayı ise sizin airspeed inizi yani hava hızınızı verir. Onun yanında ortada ise derece cinsinden uçuş açınızı verir. Eğer bu sayı 90 ise 90 derecelik bir açı ile uçuyorsunuz yani dik olarak yükseliyorsunuz demektir. Onun yanında ortada solda ise Alttitude yani feet olarak yüksekliğinizi verir. Bunların hemen altında ise ortada "W" işareti gibi bir işaretin iki yanına çekilmiş bir çizgi vardır. Bu da sizin Horizon Line'nınızdır. Ortada velocity vector vardır.

## PENCERE VE KONTROL TUSLARI

Bildiğiniz gibi bu tip oyunlar tuşlar bilinmeden kesinlikle oynanamaz. Ben şimdi sizlere bu oyunun bütün tuşlarını vereceğim. Fakat bir şeyi de anlatmadan geçemeyeceğim. F15E STRIKE EAGLE hakikaten oynanması zor ve açıklaması ise buradan hemen hemen imkansız gibi bir şey. Bu tip bir oyunu ilk defa yazma cesaretini gösteriyorum. Bilmiyorum ne kadar başarılı oldum. Olumlu tepkilerinizin beni cesaretlendireceğini sakın unutmayın. Dergimize telefon ederek bunları iletebilirsiniz. Eğer ben bu oyunun tam açıklamasını buraya yazsaydım, inanın tam 4 adet GAME-SHOW dergisi kadar sürerdi. Fakat tam detaylı bilgi almak isteyenler bu oyunun orjinal kitapçığının fotokopisini bizden temin edebilirler.

| **TRAINING MODE CONTROLS** | **SLEW CONTROLS (TRAINING MODDA İKEN)** |
|---|---|
| Training Mode :....alt t tuşu | Slew north:....alt s tuşu |
| Resupply:....alt r tuşu | Slew west:....alt z tuşu |
| Day/Night Forward Acceleration:....alt = tuşu | Slew east:....alt c tuşu |
| Day/Night Backward Acceleration:....alt - tuşu | Slew south:....alt x tuşu |
| **MODEM CHAT MODE KEYS**<br>CHAT mode:....; tuşu<br>Canned Message:....F1 ve F10 tuşları fakat chat mode on olması lazım. | |

| **GROUND BASED RADAR INDICATORS** |
|---|
| 1- Continous wave long-range SAM radar:...SA-2, SA-3 |
| 2- Pulse Doppler long-range SAM radar:....SA5, HAWK |
| 3- Continous wave short range SAM radar:...SA-6 |
| 4- Pulse doppler short range SAM radar:....SA-8, Skyguard, Roland |
| 8- AAA Acquisition and Tracking radar:....<br>Triple-A batteries.<br>9- Long range search radar:....Ground control intercept (GCI) stations. |

| **SIMULATION CONTROLS** | **ECM CONTROLS** |
|---|---|
| ESCAPE:....ESC TUŞU | JAMMER ACTIVATE TOGGLE:...J TUŞU |
| JOYSTICK RECALIBRATION:....ALT J TUŞU | RELEASE CHAFT:....C TUŞU |
| QUIT:....ALT Q TUŞU | DEPLOY FLARE:....F TUŞU |
| PAUSE:....ALT P TUŞU | **HUD CONTROLS** |
| ACCELERATED TIME (2-8*):....SHIFT T TUŞU | INCREASE HUD BRIGHTNESS:....H TUŞU |
| NORMAL TIME:....T TUŞU | DECREASE HUD BRIGHTNESS:SHIFT H TUŞU |
| KEYBOARD SENSITIVITY:....ALT K TUŞU | FLIR (HUD NIGHT VISION):.... SHIFT F TUŞU |
| | DECLUTTER HUD:....D TUŞU |

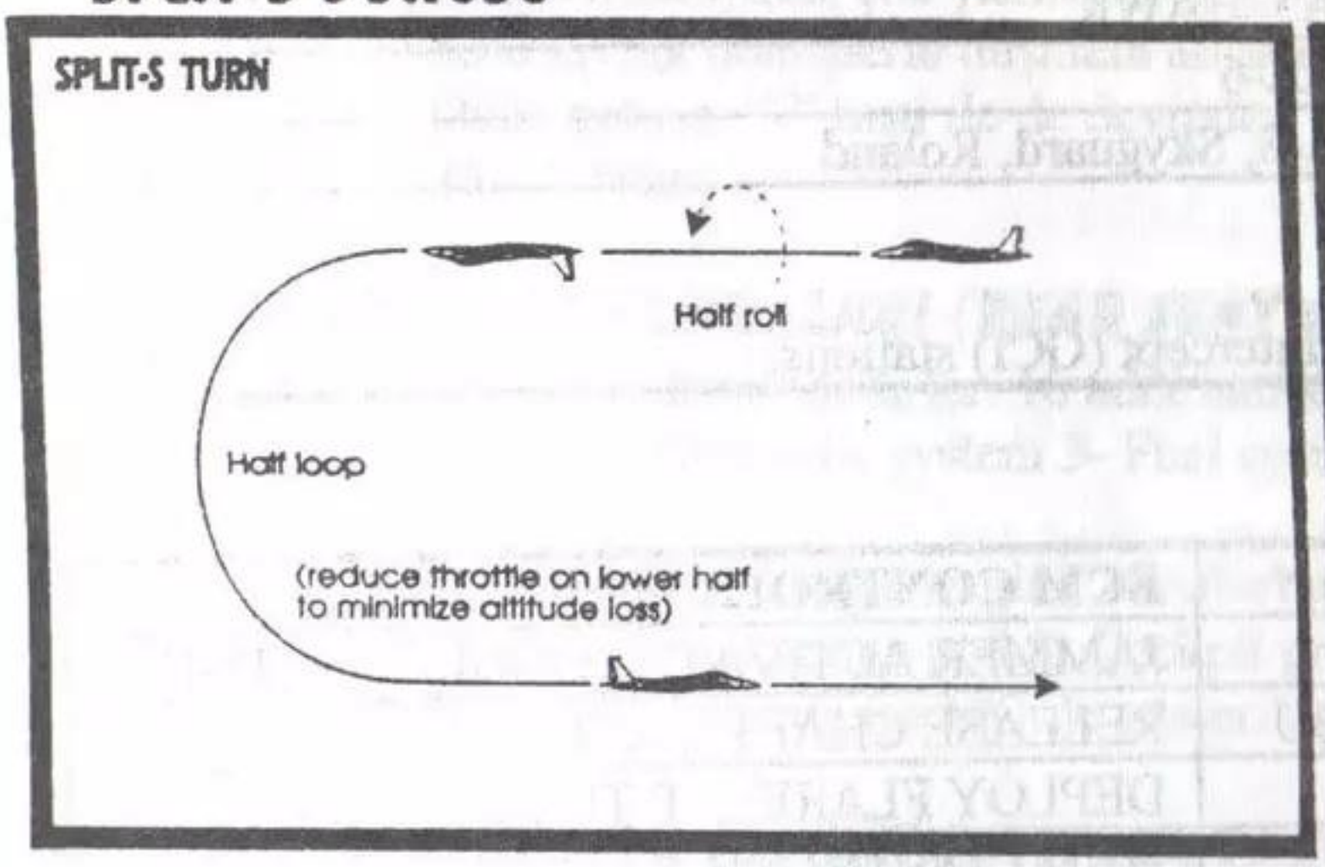
| **MASTER MODES** | **APG-70 RADAR CONTROLS** |
|---|---|
| MASTER MODE TOGGLE:....M TUŞU | RADAR ACTİVATE TOGGLE:...R TUŞU |
| **AIR TO AIR MODE (AA)** | LONG/SHORT RANGE SCAN:....INSERT TUŞU |
| SHORT RANGE MISSILE:....2 TUŞU | TWS:....DELETE TUŞU |
| MEDIUM RANGE MISSILE :....3 TUŞU | RADAR RANGE SELECTİON:....HOME TUŞU |

| | |
|---|---|
| PICKLE BUTTON(FIRE MISSILE):.....SPACEBAR | AUTO-AQUISITION/BORESIGHT:....END TUŞU |
| IFF: ....İ TUŞU | ANTENNA-UP 5 DEGREES:....PAGEUP TUŞU |
| **AIR TO GROUND MODE (AG)** | ANTENNA-DOWN 5 DEGREES:....PAGEDOWN TUŞU |
| LEFT WING STATION:....4 TUŞU | DESIGNATE TARGET:....BACKSPACE |
| LEFT CONFORMAL STATION:.....5 TUŞU | LOCK-UP TARGET:....L TUŞU |
| CENTERLINE STATION:.....6 TUŞU | BREAK LOCK:....K TUŞU |
| RIGHT CONFORMAL STATION:.....7 TUŞU | |
| RIGHT WING STATION:.....8 TUŞU | |
| PICKLE BUTTON :.....SPACE BAR | |
| BOMBING MODE:.....SHIFT B TUŞU | |
| JETTISON AG ORDNANCE:.....SHIFT J TUŞU | |
| **ALL MODES (NAV,AA,AG)** | |
| GUNS:.....1 TUŞU | |
| FIRE GUNS:.....ENTER | |

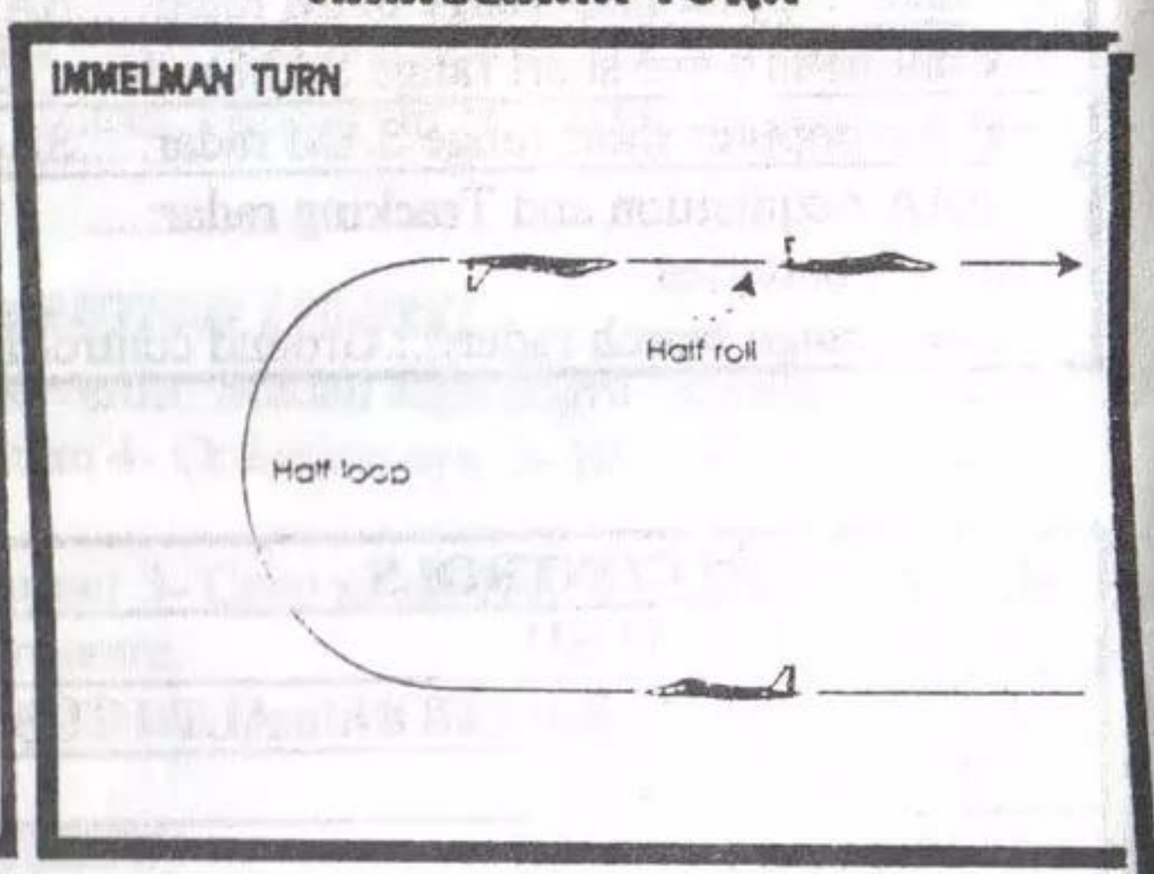
Tuşlarında yerini verdikten sonra sıra geldi uçağınızla yapabileceğiniz manevralara.

***MANEVRALAR:*** Aşağıda oyunda kullanmanız gereken manevraların resimlerini veriyorum.

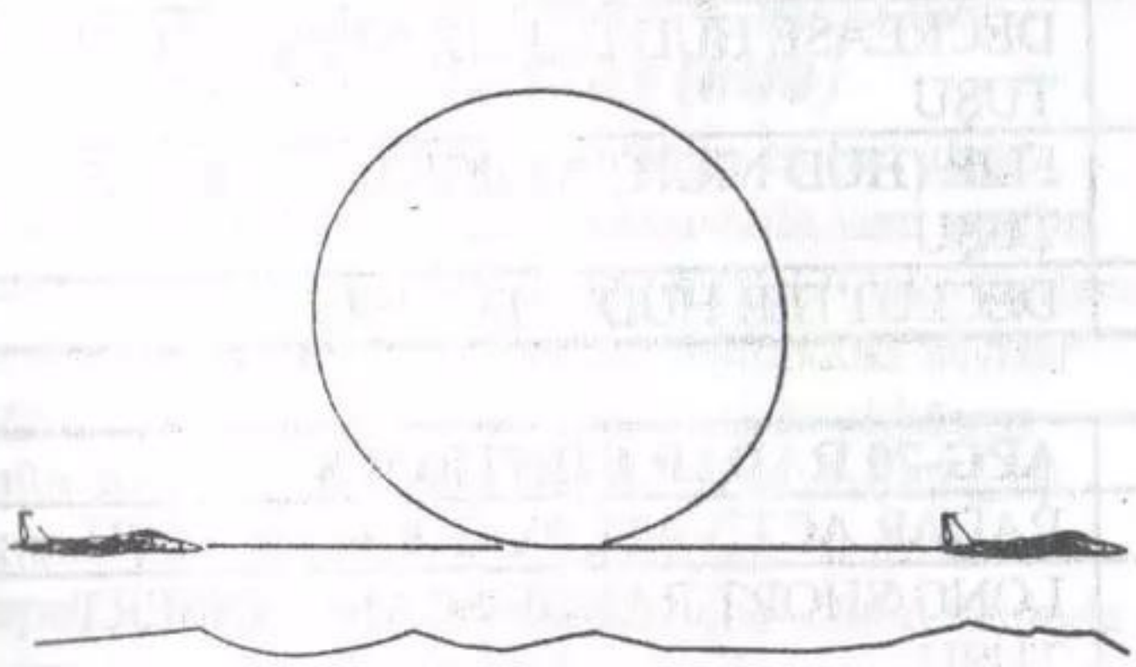
***SPLIT-S DÖNÜSÜ***



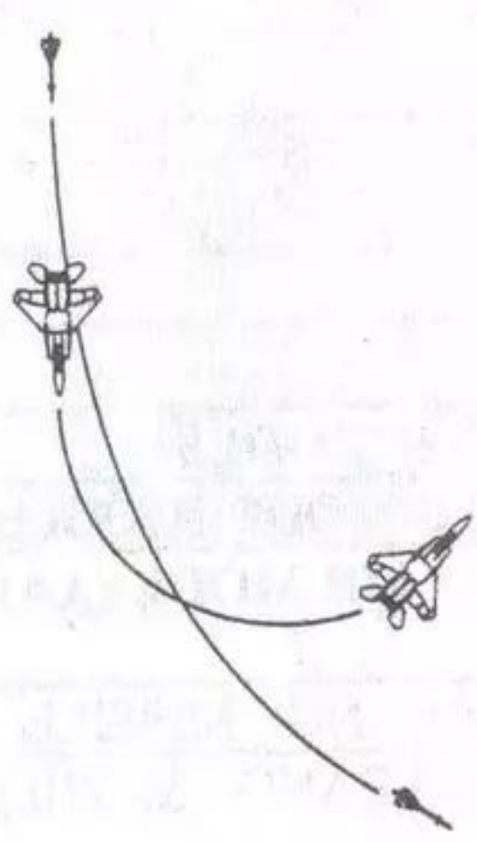

***IMMELMAN TURN***




***LOOP***

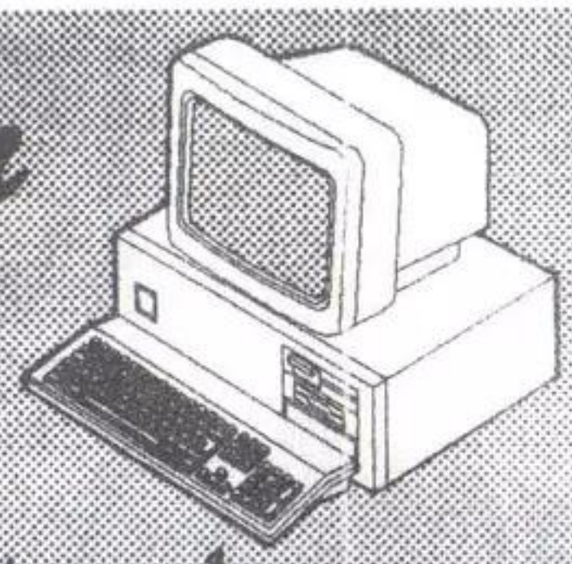


***FÜZEDEN KAÇMA***



**Hepinize iyi günler.....METİN MAZLUMOĞLU**

# Arakoy Computer Center



En SonPC & AMİGA Oyun ve Programları...
Utilityler ve her türlü bilgisayar ekipmanları
satışı..KISACA Bilgisayar ile ilgili aradığınız her şey...

ADRES: AKKURT SOK. 15/B SUADİYE/İST
Tel: 372 33 03


## ŞİMDİ YİNE ZAM

İnanın sevgili okuyucularımız, grafik şirketimiz kapağımızı yaptıktan ve matbaacımız da dergimizin sayfa sayısını ( bu ay 64 olduk, bu işe de bir çare bulmalıyız yoksa bu gidişle 1-2 aya kadar 100-200 sayfayı bulacağız ) öğrenip de faturayı ima edince biz de maalesef farkettiğiniz zammı yapmak zorunda kaldık. Hoşgörünüze sığınıyoruz.

GAME SHOW


# UFO

## Siz Daha İnanmayın

***En zengin PC, Amiga
ve Commodore 64 Arşivi
***Garantili oyun çekimi,en
son oyunlar ve sıcak bir ortam.
HEPSİ BURADA...

ADRES:Akkurt Sok. No:15/B Suadiye/İST Tel: (0-216) 372 33 03
FAX: ( 0-216) 345 42 33 HESAP NO: Akbank Suadiye Şubesi. Bahar Bahtiyar 4605-2

# Şimdi Abone Olun...

# Siz Olun...

## DÜNYADA VE TÜRKİYE'DE İLK KEZ

# Telefonla Abone Servisi

**0 542 513-09-12 NO'lu telefonu arıyorsunuz ve ben abone olmak istiyorum diyorsunuz. Game-Show yetkilileri en kısa zamanda size ulaşarak sizi abone yapıyorlar. Bu kadar kolay. Bir telefonla abone oluyorsunuz. Geçen ay ki ilanımızdan sonra bizi arayarak abone olanlara Teşekkürler. Haydi GAME-SHOW'cular ABONE OLMAYA....**

**1 YILLIK ABONE FİYATIMIZ YALNIZCA**

**575.000 TL**

**Abonelerimiz ileride derginin göreceği zamlardan etkilenmiyeceklerdir. Buna ilaveten ilk 4 sayımız kendilerine bedava verilecektir. Bununla da yetinmeyip deneme yayınına başlayan GAME-SHOW BBS'e asil üye olma şansı verilecektir. Bu da azsa ileride kurulmasını planladığımız GAME-SHOW CD CLUB'dan özel imkanlarla faydalanma olanağı verilecektir. Telefonlarınızı bekliyoruz....**

# ☎0-542-513 09 12☎

# BOĞAZİÇİ COMPUTER

- Çok Uygun Fiyatlarla 486 DX2 66'LAR
- Zengin PC ve Amiga arşivi
- Toptan ve Perakende Bilgisayar Malzemeleri Satışı
- Uygun fiyatla RAM artırımı
- 14400 FAX/MODEM Toptan: 75$ Perakende: 90$
- 2400 FAX MODEM Toptan: 33$ Perakende 45$

NOT: PC arşivimizi elimizden çıkarıyoruz.
İlgilenenler arayabilir.

ADRESİMİZ: Halkçı Sok. Bakırköy pasajı
31/6 Bakırköy
TEL: 0 212 543 89 57- 572 16 24

OYUN İNDİRİM KUPONU
Bu kuponu getiren herkese
BOGAZİÇİ COMPUTER'den
%10 indirim...


**INGILTERE CHARTS**

| | |
|---|---|
| 1.X-COM | 6.TRANSPORT TYCOON EDITOR |
| 2.DISCWORLD | 7.LION KING |
| 3.PREMIER MANAGER 3 | 8.KA-50 HOKUM |
| 4.ALADDIN | 9.X-WING ÜÇLÜ PAKET |
| 5.DEFENDER OF THE EMPIRE | 10.DESERT STRIKE |

Bu liste PC GAMERS TEMMUZ sayısından alınmıştır.

# Simdi Yazarımız Olun...

Game-Show her ay attığı adımlara bu ay bir yenisini daha ekliyor ve tüm yazarlarına sahip çıkıyor. Game-Show'un içeriğine, çizgisine uygun yazılar yazan herkesi yazarımız olarak kabul etmeye hazırız. Yazarımız olan ailemiz üylerine de bu aydan itibaren dergide yayınlanacak MADDİ ve manevi yardımlar esirgenmeyecektir. GAME-SHOW ailesinin bir üyesi olma ayrıcalığını sizde yaşamak istiyorsanız kendinize ve becerinize güveniyorsanız sizi bekliyoruz gelin görüşelim.

BİR GAME-SHOW YAZARI NASIL OLMALI ?

***1- Bu ay ki özellikle X-COM ve diğer tüm yazılarımızı okumuş, GAME-SHOW hakkında yeterli bilgiye sahip olmalı. 2- En son oyunları takip etmeli ve bunları açıklamaya çalışmalıdır. 3- Yazısı, oyunun türüne göre GAME-SHOW'daki örneğinin benzeri olmalıdır. 4- Bir oyunda şifre soruluyorsa bütün şifreler gerekirse hiç uyumadan bulunmalıdır. 5- Adventure türü oyunların tam çözümü, beat'em up türlerinın ise tüm hareketleri bulunmalıdır. 6- Yazarlarımız bizle her zaman için bağlantıda olmalıdırlar ve gerektiğinde dergiye gelerek gerekli dökümanları bizden almalıdırlar.*** ..... **GAME-SHOW**

# X-COM

# "TERROR FROM THE DEEP"

| | |
|---|---|
| YAYINLAYAN: | MICROPROSE |
| Min PC: | 386/25 |
| Min. HAFIZA: | 4 MB |
| Min. GRAFİK: | VGA |
| TÜRÜ: : | ARCADE & STRATEJI |
| Disket Sayısı:: | 3HD+ 1DD |
| 10 Üzerinden Puan : | 8.3 |

Microprose tarafından çıkartılan UFO (Enemy Unknown ) adlı oyunun ikincisi. Ufo şu ana kadar gördüğüm strateji ve arcade birleşimi oyunların en iyisiydi ve dünya çapında tuttu. Herhalde bu başarılarına güvenerek ikinci oyunu da çok ufak farklılıklarla hemen hemen aynı tutmuşlar. Gerçektende iki oyununda zorluk seviylerini arttırdığımız sürece, tekrar tekrar oynayabiliriz.

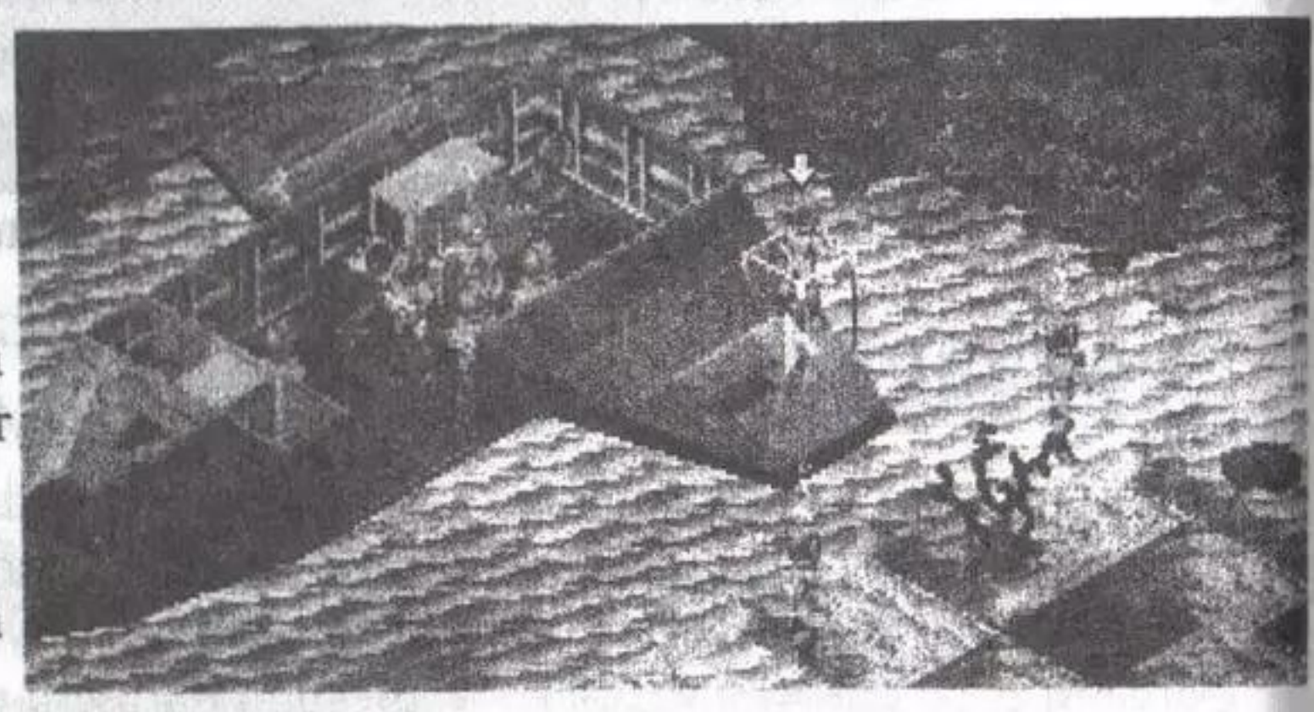
Konusu ise hayli ilgi çekici. İlk oyunda dünyada ufolar görülmeye başlanır ve bu yaratıklar kesinlikle dost değildir. İnsanları kaçırır, şehirlerde terör yaratır ve dünyayı ele geçirmeye çalışırlar. Bunun üzerine değişik dünya devletlerinden sağlanan paralarla sizin yönettiğiniz X-COM adlı örgüt kurulur. İlk baştaki teknolojiniz hayli ilkeldir. Ancak bilim adamlarınızın araştırmaları, ufolardan bulduğunuz aletler ve ele geçirdiğiniz yaratıklar sayesinde çok ileri düzeylere yükseltebilirsiniz ve yaratıkların Mars'taki üsstünü yok ederek oyunu sonuçlandırırsınız. Oyunun sonunda öğrendiğiniz şey aslında mülyonlarca yıl önce biz insanların da bu yaratıkların amaçları doğrultusunda üretildiğimizdir. Yaptıkları iş birliği teklifine hepsini yöneten beyni yok ederek cevap verirsiniz ve dünya kurtulur. İşte ikinci oyun "X-COM" bu noktadan başlar. Mars'taki üs yok olmadan önce Dünya'ya sinyaller göndermiştir ve milyonlarca yıl önce deniz diplerine kurdukları üsler ve uyur durumda bulunan yaratıklar harekete geçmiştir. X-COM tekrar savaşa başlar.

**X-COM'un UFO'dan farklılıkları:**

1- Savaş sahneleri hem su altı hemde karada geçmekte

2- Savaş alanları çok büyük.

3- Şehir terörüne ek olarak gemi terörü eklenmiş.



Bunların dışında silahların ve gemilerin isimlerinin değişmiş olması dışında geri kalan her şey aynı. Benim size tavsiyem UFO'yu oynamadıysanız bile direkt olarak X-COM'a başlamanızdır. Bunun en önemli sebebi UFO'nun kırık versiyonlarının % 90'nın bozuk olması. Ya üstlerdeki savaş sahnelerinde görüntü bozuluyor ya da yaratıkların komutlarında.

**Üsler:**

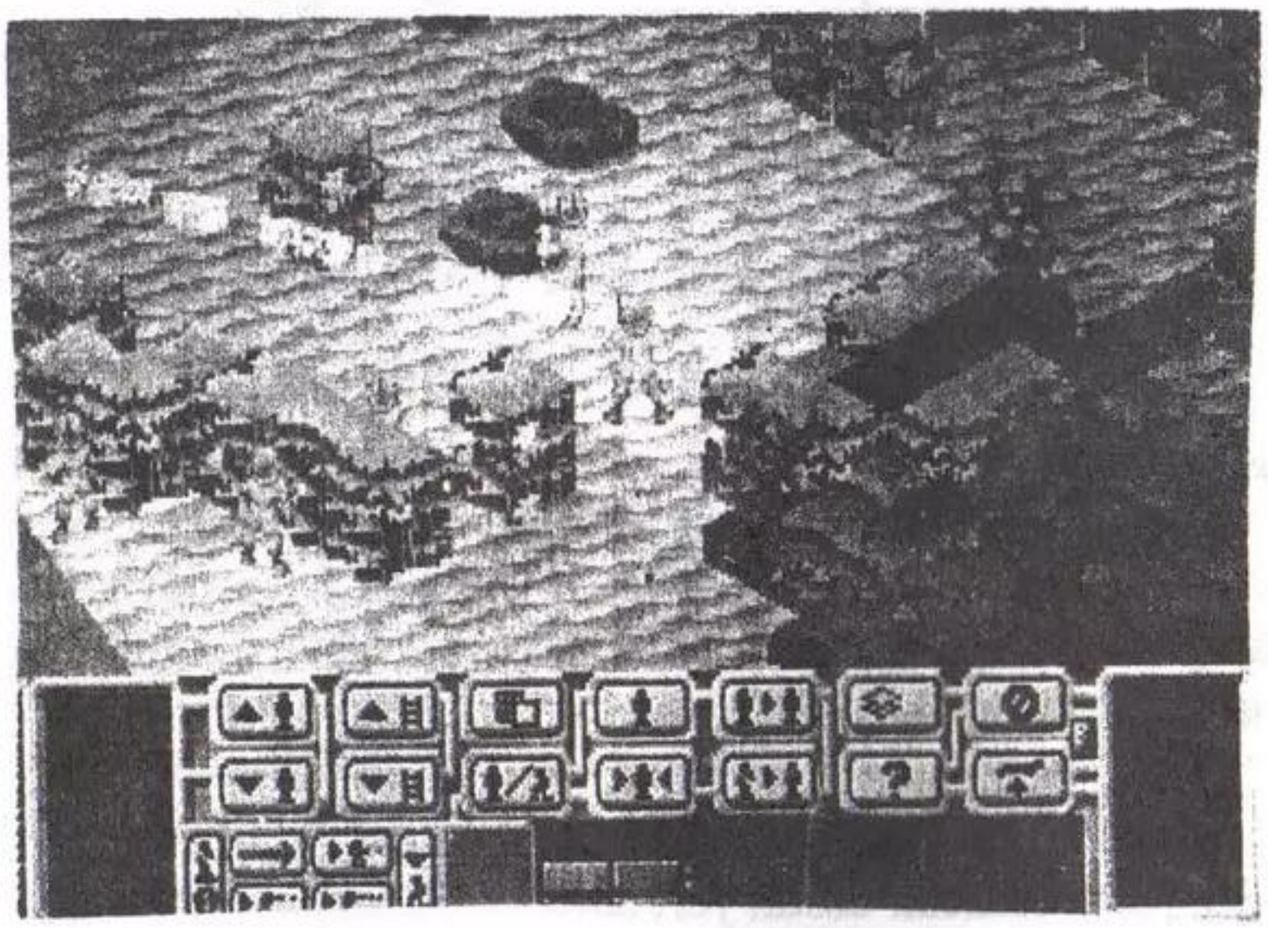
İlk üssünüz size temel mekanlar "FACILITY" ler kurulu olarak verilecektir .Bunlar çekirdeği oluşturan "AIR LOCK" gemilerde hangar oluşturan 3 adet "AQUA-POD", ufoların hızını ve konumunu anlayacağınız ancak çok kısa menzilli "STANDARD SONAR", her türlü malzemenin depolandığı bir "GENERAL STORE", bilim adamlarının çalıştığı "LABORATORY", mühendislerin çalıştığı "WORK SHOP", bu personel ve ilaveten savaşçılarımızın yaşayacağı"LIVING QUARTERS". Bu son üç seçeneğin sınırı 50'şer kişidir. İhtiyaç oldukça bunlardan daha fazla kurmanız gerekecektir.

**Üs menüleri:**

Dünya görüntüsünde üssünüzün üstüne kliklediğinizde belirirler.

BUILD NEW BASE: Yeni bir üs daha kurmak istediğinizde kullanın.

BASE INFORMATION: Burada çıkan grafiklerden üssünüz ile ilgili her türlü bilgiyi almanız mümkün. Ayrıca aşağıdaki seçeneklerden "TRANSFERS" üssünüze gönderilen veya satın aldığınız şeylerin varış zamanını, "STORES" depolarınızdaki malların kapladığı alanı, "MONTHLY COST" o üsse ait harcamalarınızı gösterir.



AQUANOUT: Savaşçılarınızın rütbe ve fiziksel durumlarını ve yaralıların iyileşme sürelerini gösterir.

EQUIP SUBMARINE: Gemilerinizin silah, mürettabat ve techizatını buradan ayarlıyorsunuz. Savaş gemilerinde gemilerin kanatlarının yanlarındaki numaralara basarak elinizdeki mevcut silahları yükleyebilirsiniz, değiştirebilirsiniz. Taşıyıcı gemileri ise 3 ayrı menü sayesinde ayarlayabilirsiniz. Bunlar crew (mürettebat), equipment (techizat), ve armour (zırh) tır.

BUILD FACILITIES: Üssünüze ek bölümler sağlar, bu ek yapıların listesi teknolojiniz ile beraber artacaktır.

RESEARCH: Labarotuardaki araştırmaları belirler. En iyi performansı 2 lab. ve 100 bilim adamı ile sağlarsınız.

Yaratıkların silah ve aletlerini kullanabilmeniz için önce RESEARCH'lerin yapılmış olması lazım. Ayrıca bu bölümde yakaladığınız canlı veya ölü yaratıkları inceleyebilirsiniz. Her yaratığın canlı veya ölüsünü inceleyin. Kimi yaratıkların ayrıca MEDIC (doktor), NEVIGATOR (yön bulucu), SQUAD LEADER (ekip lideri) veya COMMANDER (komutan) gibi rütbeleri vardır. Bu yaratıkların canlıları size çok lazım olacak ek bilgiler verecektir.

MANUFACTURE: Araştırması bitmiş olan silah ve aletlerin üretimini sağlar.

TRANSFER: Başka üsslere her türlü malzemenin transferini sağlar.

PURCHUASE/RECUIT: Personel kiralamanızı ve satın alınabilecek kimi alet ve silahları sağlar. Ancak ısmarlanan her

aletin gelmesi belli bir zaman sonra gerçekleşir.

SELL/SACK: Depodaki malzemelerin satışını sağlar. Taşıyıcı gemideki malzemeleri satmak istediğiniz takdirde önce geri boşalmalısınız. Dikkat etmeniz gereken yaratıklardan ele geçirilen şeyleri satarken Research'ları yapılmamış şeylerden ilerde aratırabilmek için en az bir taneyi depolarınızda saklamalısınız.

GEOSCAPE:Ana menüye döner.

**Ana Menü:**

INTERCEPTS: Gemilerinizden birini bir yere göndermek istediğinizde kolayca buradan seçebilirsiniz. Bunu ayrıca dünya görüntüsü üzerinde üsslerinize klikleyerek de yapabilirsiniz.

BASES: Üslerinize girmek istediğiniz de kullanın.

GRAPHS: Burada bir çok konuda grafikler görebilirsiniz.

UFOPEDIA: Oyun boyunca kullandığınız veya keşfettiğiniz her şey hakkındaki bilgiler buradadır.

OPTIONS: Kayıt, yükleme, oyundan çıkış işlerine yarar.

FUNDING: O ayki mali durumunuzdaki artış ve azalmaları görebilirsiniz. Yaratıklarla anlaşma yapan ülkelerin yanında 0 yazar.

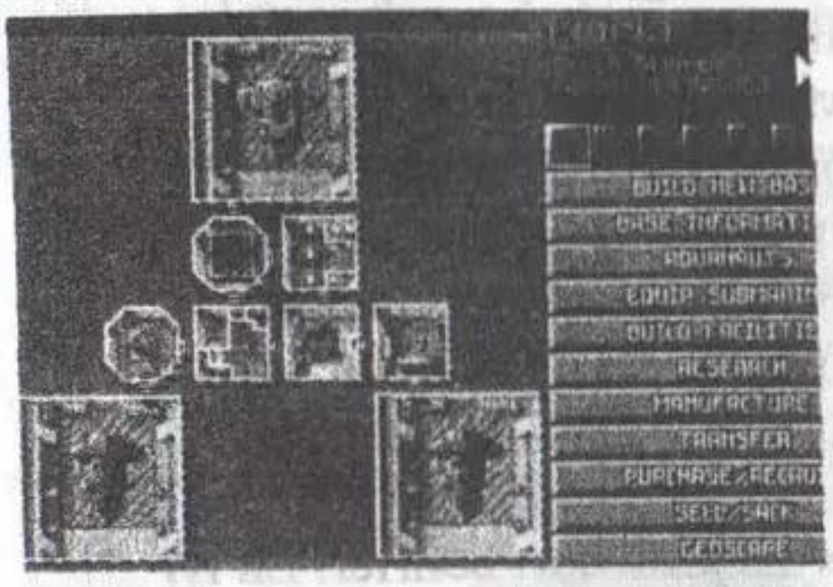
ZAMAN AYARLARI: 5 saniyeden bir güne kadar değişen sürelerde oyunun hızını ayarlayabilirsiniz.

**Oyuna girerken:**

İlk önce hangi lisanı tercih ettiğiniz arkasındansa yeni bir oyunamı yoksa kaydettiğiniz bir oyuna mı başlamak istediğiniz soruluyor. Eğer "New Game" seçeneğine gelirseniz oyunun zorluk derecesini belirtmeniz gerekiyor. Bu gerçekten sizin sabır, şans ve strateji yeteneğinizi ortaya koymanız gereken bir faktör. "BEGİNNER""da bir süre uğraşsanız bile esas zevki almak için 2. veya 3. seviyeyi zorlamanız lazım. Son 2 tanesini şu an için denemeyin bile.

**Başlangıç:**

Oyun başladığı anda ekranda kocaman bir dünya görüntüsü ve "SELECT SIDE FOR NEW BASE" yazısı ile karşılaşıyorsunuz yani size ilk kurulacak üssün yeri soruluyor. Sağda, menülerin altında bulunan oklar yardımı ile dünyayı sağa, sola, yukarı, aşağı çevirmeniz mümkün yaklaşmanız veya uzaklaşmanız mümkün. İlk üssünüzün yeri çok önemli. Çünkü hangi ülkenin sınırları içinde çok ufo düşürürseniz her ay artıyor. En çok parayı üssünüzü orada kurulurken X-COM'da kuruyorsunuz. Bence en körfez. Oyun ilerledikçe G. Amerika, Avustralya, ve Avrupa'dan sonrası konusu olan birşey belli




sonunda o ülkenin size verdiği para veren de ABD olduğuna göre ilk kurmalısınız. UFO'da üsler karada konusu itibari ile üslerinizi denize iyi yer ABD'nin hemen altındai büyü kuracağınız üsler ise sırası ile Avrupa Asya, Kutuplar olmalıdır. Ancak ABI çok kesin bir sıralama değil. Söz bir bölgede yeterli varlık gösteremezseniz bir süre sonra o ülke yaratıklarla anlaşma sağlayarak size para vermekten çekilecektir.

İlk üssünüzün yerini seçtikten sonra size adı sorulacaktır. Tavsiyem üssünüze kurulduğu bölge ile ilgili bir isim vermenizdir. Çünkü ilerde birden fazla üssünüz olduğu zaman birbiriyle karıştırabilirsiniz.

**Gemi Kovalama:**

Radarlarımız ufoyu belirlediklerinde size bildireceklerdir. Bundan sonra savaş gemilerinden uygun olanını ufonun peşine gönderin. Eğer yaralamayı başarırsanız özel bir ekran belirecektir. Genellikle agresive attack'le saldırın. Ufo size ateş edebilir veya kaçabilir. Kaçması durumunda otomatik olarak kovalamaya devam edersiniz. Bu ekrandaki diğer seçenekleriniz kaçmak veya takip etmektir. Takip etme yaratık üslerini kolay keşfetmenizi sağlar. Eğer ufo ikonuna basarsanız kovaladığınız ufo'nun kabaca şeklini görebilirsiniz. Savaş gemileriniz karada ateş edemez. Bu yüzden ufo kara üzerindeyken siz yakalarsınız. Çıkacak olan menüden continue to persuit seçeneğine gelin. Bir diğer nokta teknolojisi geri bir gemi çok derin sulara giremez. Yakıtı bitmiş gemi üsse geri döner.

**Ufoya İniş:**

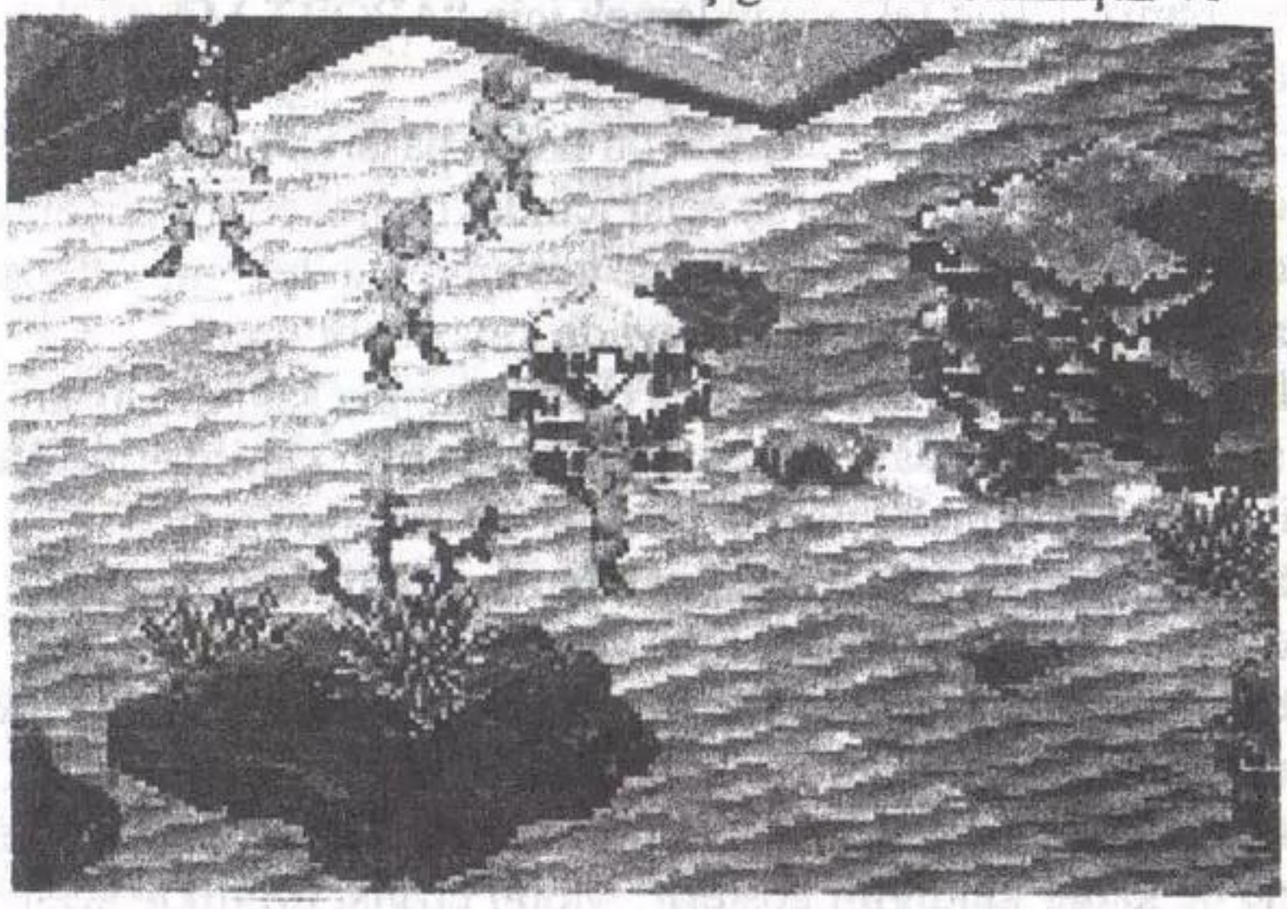
Bir ufo düşürdüğünüzde ya da kendiliğinde inmiş bir ufo belirlediğinizde yapmanız gereken taşoıyıcı bir gemi ile onun yanına inmektir. Bunun için geminizi hazırlamalısınız. Çok adamla gitmek her zaman iyidir. Çünkü ne kadar çok tecrübeli adamınız olursa oyun o kadar kolaylaşır. Eğer tank da götürecekseniz ki tavsiye ederim, dört kişilik boşluğunuz olması gerekecek. İlerde detaylı olarak değineceğim silahları ve zırhları da yükledikten sonra artık hazırsınız demektir.

Düşürdüğünüz gemiler epey zaman duracaktır. Bu yüzden gündüz inişi yapın çünkü gece inerseniz (gündüz gece farkını dünyanın üzerindeki gölgeden anlayabilirsiniz) görüşünüz çok azalacaktır ve kolay bir hedef olursunuz. Bu ayarlamayı yapmak için eğer kestiremiyorsanız ufonun yakınlarında başka bir nokta "WAY POINT" belirleyin, duruma göre geminizi o noktada bekletin veya direk indirin.

Geminiz indiği anda önce adamlarınızın resimlerini ve taşıdıkları silahları göreceksiniz. Alltaki uzun bantta ise gemide fazla durumda bulunan silahlar duracaktır. Bılgisayarda ilk anda otomatik olarak teçhizatınızı dağıtır ancak siz isteğiniz doğrultusunda bir sefer ayarlama yapabilirsiniz. Buradaki ayarlamalar çarpışma sırasında sizi gereksiz TIME UNIT (TU) harcamasından kurtaracaktır. "OK" ikonuna gelirseniz savaşa başlarsınız.

**Çarpışma:**

Oyunun bu bölümü bir satranç gibi düzenlenmiştir ve



buradaki strateii her ovuncuva göre değisir. İlk basta alanın her

hangi bir yerinde sadece sizin geminiz ve mürettebatınız görünmektedir. Kapıya en yakın adamınızı dışarı çıkardığınızda o adamın görüş mesafesi ve baktığı yer oranında ekran açılacaktır.
ADAMLARIN İDARESİ: Askerlerinizin durumunu belirleyen 4 özellik vardır. Bunlar time unit (TU), energy, health, morale'dir. Her türlü hareket belli TU ve enerji götürür. Örneğin bir kare ileri gitmek (düzgün yerde) 4 TU, çapraz gitmekl 6 TU vs... Ne kadar TU ve enerjiniz kaldığını ekranın altındaki göstergelerden rakam ve grafik olarak görebilirsiniz. Bunlar bitince adam hareketsiz ve savunmasız kalır.

Adamınızın elindekileri ekranın sağ ve sol alt boşluklarında görebilirsiniz. Örneğin sağ elinde bir "HARPOON" olsun. Bu zayıf bir zıpkındır. Üzerine kliklediğinizde silahın özelliklerine göre seçenekleriniz belirecektir. Bunlar "AIMED SHOT" nişan alarak atış, "SNAP SHOT" ani atış, "AUTO SHOT" arka arkaya 3 kez atış. Bu son seçenek her silahta bulunmaz. Bunların karşısında ne kadar TU gerektiği ve silahın hedefi vurma yüzdesi yazacaktır. Durumunuza uygun bir tercih yaptığınızda bir hedef işareti belirir. Bunu hedefinizin üzerine götürün. Mouse'unuzun sol tuşuna basın. Sağ tuş iptal içindir. Eğer TU'nuz yetersiz ise bu size bildirilir. Bir de "THROW" seçeneğiniz vardır ki bu elinizdeki her hangi birşeyi belli bir noktaya, mesela şarjöre ihtiyacı olan bir başkasına atmaya yarar.

Biraz da ikonlardan bahsedelim:

1. YUKARI AŞAĞI OKLAR: Bunlar askerlerinizin asansörleri kullanmasını veya magnetik ion armour adlı zırhı bulduğunuz da yerden yükselmenizi sağlar.
2. MERDİVEN İKONLARI: Bunlar bakış seviyenizi ya da hedef noktanızın seviyesini değiştirir. Savaş alanınız üç boyutlu düşünülmüştür ve dört ayrı yükseklik seviyesi vardır.
3. İÇİÇE KARELER: Bu görebildiğiniz alanı plan olarak gösterir. Yan taraftaki oklardan seviyeyi değiştirebilirsiniz. Aynı zamanda planı kaydırabilirsiniz.
4. OTURAN ADAM: Bu adamınızın çökmesini veya kalkmasını sağlar. Eğer imkanınız varsa hamle sonlarında adamınızı oturtmanız hedef küçülteceği için faydalıdır.
5. TEK ADAM: Buna bastığınızda o anda kumanda ettiğin adamın resmi ve eşyaları gözükür. Adamlarınızın eşyalarını taşıdığı kemerleri, çantaları ve değişik cepleri vardır. Buralar da yapacağınız değişiklikler de TU harcar. Silahınızın şarjörü bittiyse bu ikona basıp üstünüzdeki yedek şarjörü silaha takın. Şarjörü çıkartmak için ise adamınızın öbür eli boş olmalı ve silahı sağ üstteki silah resmi olan ikona götürüp düğmeye basmalısınız. Aşağıdaki uzun bant ise yerdekileri gösterir. Buraya bırakacağınız şeyler yerde kalacaktır. Aynı şekilde yerdeki bir şeyin üzerindeyseniz burada belirecektir.
6. 2 YANI OKLU ADAM: Bu kumanda etmekte olduğunuz adamı ekranın merkezine taşır.
7. ADAMDAN ADAMA OK: Bu bir adamdan sıra ile diğerlerine geçmeyi sağlar. Bir tur tamamlanınca bu sefer geriye doğru değişir.
8. ADAMDAN ADAMA ÇARPILI: Üstteki ikonu kullanırken bir daha dönmek istemediğiniz bir adam varsa bu ikonu kullanın.
9. ÜST ÜSTE 2 KARE: Bunlar görüntüye 2 ayrı yükseklikten bakmayı sağlar. Hep alçak olanında kalması iyi olur.
10. ? : Bu oyundaki kimi şeylerin (adamların, merminin, vs) hızını ayarlar. Bu size kalmıştır. Ayrıca oyunun o andaki durumunu save edebilirsiniz. Fakat tekrar yüklemek için "ABORT MISSION" ikonuna basıp görevden çıkıp sonra "OPTIONS"girebilirsiniz.
11. ÇARPILI YUVARLAK: Yapmak istediğiniz hamleler bitince bu ikona basarak hareket sırasını yaratıklara verebilirsiniz. Bu anda sadece adamlarınızın görüş açısı içindeki hareketleri izliyebilirsiniz.
12. GEMİ RESMİ: Görevi yarım bırakmanızı sağlar. O anda sadece geminin içindeki mürettebat ve techizatla geri dönebilirsiniz. Eğer gemide mürettebat yoksa gemiyi de kaybedebilirsiniz.
13. ATEŞ EDEN ADAM İKONLARI: Bunlar ateş türlerine göre TU saklamınızı sağlar. Bir faydası da eğer yeterli TU bıraktaysanız. hamle sırası yaratıklardayken adamınız, reaksiyon kabiliyetine göre, kendiliğinden ateş açabilir. Aynı şekilde birde çökmek için TU bırakan bir ikonda vardır.
14. RÜTBE GÖSTERGESİ: Bunun üzerine bastığınızda adamınızın bütün özelliklerini görebilirsiniz. Adamlarınız tecrübe kazandıkça rütbeleri ve bütün özellikleri artacaktır.

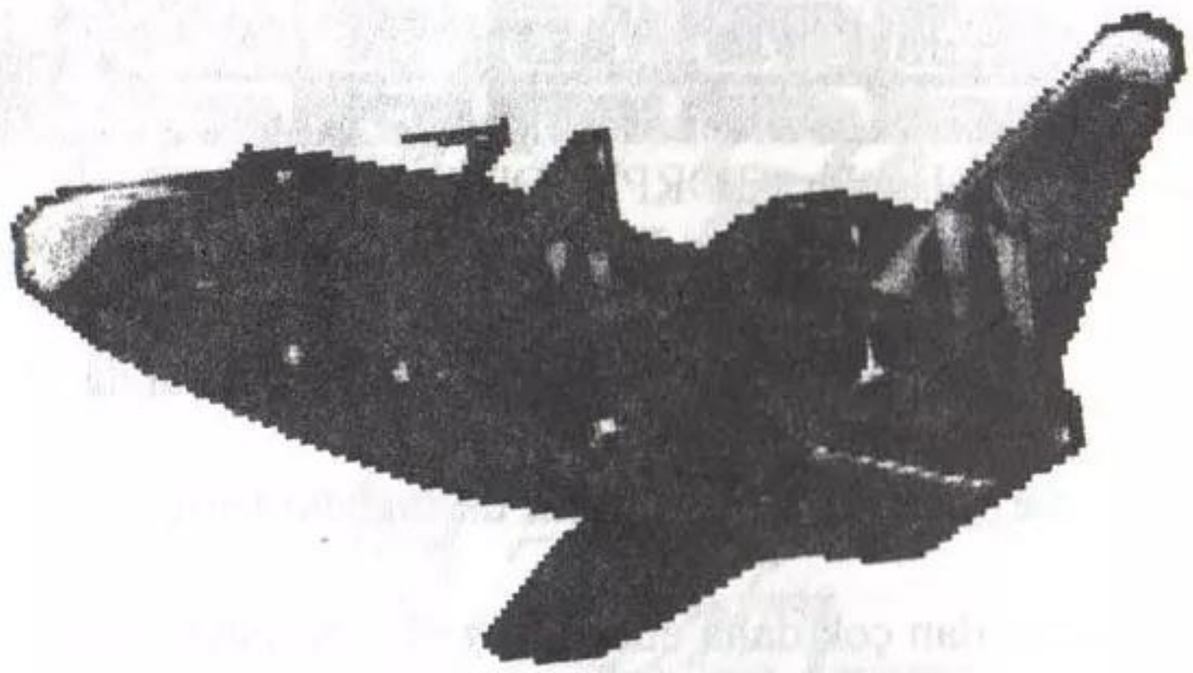
TU dışındaki diğer parametrelerden enerji bir kaç tur adamı hareket ettirmediğiniz takdirde tamamen yükselir. Sağlık ise sadece medikit adlı ilkyardım çantası sayesinde yükselir. "FATAL WOUND" dene yaralar gerekli zamanda tedavi edilmez ise adamınızı öldürür. Sağlık çizgisindeki beyazlaşma ise adamınızın bayılmasına ne kadar kaldığını gösterir. Moral çizgisi özellikle acemilerde çok

önemlidir. Ateş altında kaldığınızda veya bir kaç adamınız öldüğünde adamınız panik olup silahlarını atabilir veya "BESERK" durumuna geçer. Yani çıldırıp etrafa ateş edebilir. Bu adamlar bir kaç turn'de bir miktar düzelebilirler. Medikit vasıtasıyla morali bir miktar düzeltebileceğiniz gibi esas bir yaratık öldürmek adamınızın keyfini yerine getirir.

**Silahlar ve Aletler:**

Oyunda pek çok silah bulacaksınız. Bunlar hakkında her türlü bilgiyi Ufopedia'da bulabilirsiniz. Ben burada sadece bir kaç önemli şeyi açıklayacağım:

1. SONIC CANNON: E n çok işinize yarayacak silahtır. Yaratıklardan çokça ele geçireceksiniz. Satışı da çok para getirecektir.
2. DISRUPTOR PULSE LAUNCHER: İz takip eden mermiler atar. Merminin takip etmesini istediğiniz işaretler bırakın. Mümkün olduğunca 90 derecelik dönüşler işaretleyin. Çok karışık alanlarda iz işaretlerini merdiven ikonlarını kullanarak yükseltin. İşiniz bittiğinde sağ üstte beliren launch ikonuna basın. Oyunun en güçlü silahı budur. Çok büyük bir alanı etkiler. Ufo gövdesini



dahi deler. Her atıştan sonra silahı tekrar doldurmalısınız.
3. TERMAL SHOCK LAUNCHER: Bayıltıcı mermi atar. Her seferinde doldurulmalıdır. Dar bir alandaki bir kaç yaratığı aynı anda bayıltabilir. Ama her silahta olduğu gibi buna da dayanacak ve iki kere ateş ile bayılacak yaratıklar vardır. Canlı ele geçirmek için en etkili yoldur.
4. MC READER: Yaratıkların beynini okur. Her türlü fiziksel özelliğini ve rütbesini görebilirsiniz. Böylece canlı ele geçirmeğe deyip deymediğini anlarsınız. Aleti kullanacakaskerin yaratığı görmesi gerekmez. Başka bir askerin gördüğü yaratığa da uygulanabilir.
5. MC DISTRUPTOR: Oyunun kaderini belirleyen silahtır. Bununla yaratıkların beynini etkileyebilirsiniz. İki seçeneği vardır. Bunlar: JAM IMPTLANT ve CONTROL IMPLANT'tır. Birincisi yaratığı paniye düşürür ve başarı yüzdesi yüksektir. İkincisi ise en etkili olandır. Bir turn için yaratık sizin kontrolünüze geçer. Onun gözü ile görür, silahlarını kullanabilirsiniz. Başarınız kullanıcının beyin gücüne bağlıdır. Tekrar değişik adamlarla aynı adam üzerinde yoğunlaşabilirsiniz. Adamlarınızın beyin gücü ise üssünüze inşa edeceğiniz ve her ay

GHOST
Bilgisayar
Merkez:
Terakki cad.
No:23/A
BAKIRKÖY
543-83-15
660-06-91
ŞUBE:
Yeşilyalı sok.
No: 6/2-3
YEŞİLKÖY
574-57-26
573-86-35
ŞUBE:
Atrium Çarşısı
Kat:3 No:119
ATAKÖY
661-39-51
560-87-07

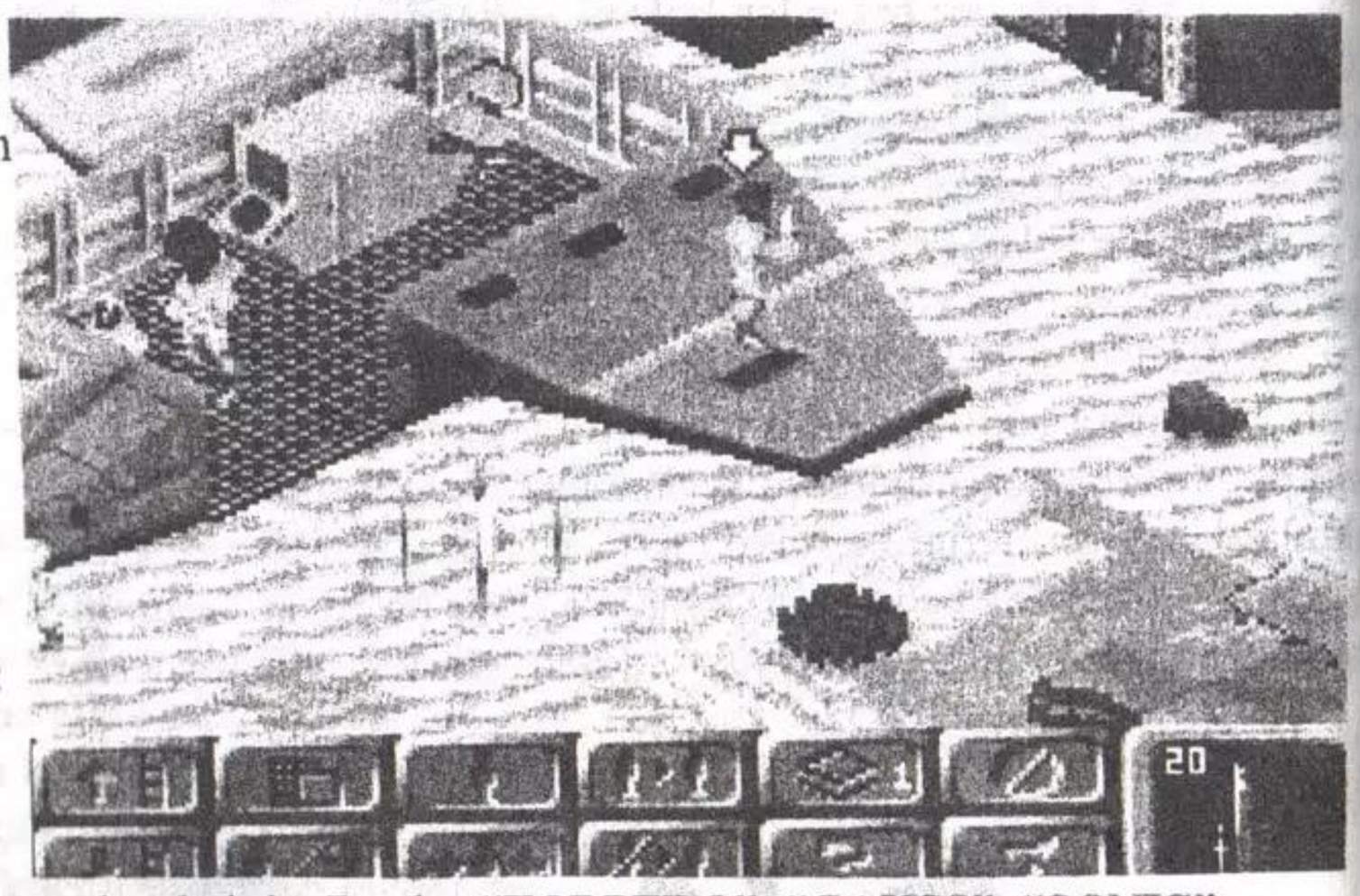
sonunda 10 kişiyi alabilecek MC LAB sayesinde gelişecektir. Bu eğitimi almayan askerler DISTRUPTOR'u kullanamazlar. Aldıkları eğitim aynı zamanda adamlarınızı yaratıkların beyin güçlerine karşı da güçlü kılacaktır.

**Tanklar:**

Oyun boyunca bulacağınız tanklardan en etkilisi yükselme özelliğine sahip olan Sonic tanktır. Mermi gerektiren tankları eğer yeterli cephaneniz yoksa gemiye yükleyemezsiniz. Dayanıklılıklarından başka tankların faydası yorulmaması ve yaratıkların beyin güçlerinden etkilenmemesidir.

**Zırhlar:**

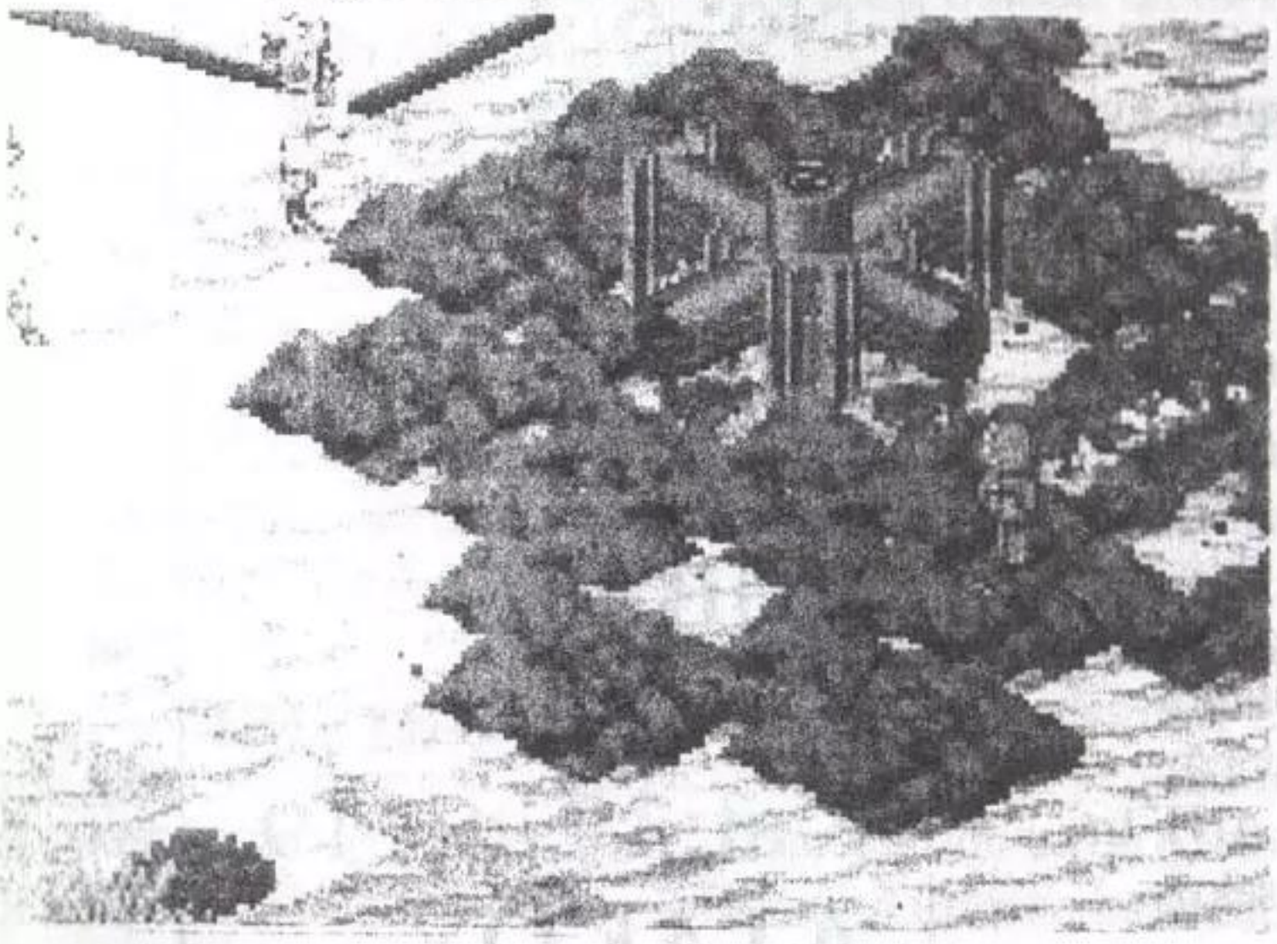
Oyunda standart zırh dışında iki tip zırh daha icat edersiniz. Bunlardan "PLASTIC AQUA ARMOUR" nisbeten daha güçlü olmakla beraber "MAGNETIC ION ARMOUR" adamlarınızı çok güçlü kılar. Bu zırh sayesinde 4 ayrı yükseklik seviyesinde gezebilen adamlarınızdan güçlü olanları 6 sonic cannon mermisine dahi dayanabilir.




**Diğer üs binaları ( facilities):**

- ALIEN CONTAINTMENT: Yaratıkları canlı getirebilmek için bunları mutlaka kurmalısınız.
- DEFENCES: 4 tip savunma birimi icat edeceksiniz. Bunlar "TORPEDO", "GAUSS", "SONIC" ve "PWT DEFENCES" . önerim PWT'den en az 3'er tane kurmanızdır. Bunlar üssünüze saldırmak isteyen ufolara karşı otomatik savunmanızı sağlar.
- BOMBARDMENT SHIELD: Savunması silahlarınızı saldırıyı engelleyememesi durumunda ufonun inişini engelleyerek silahlarınıza bir tur daha atış şansı tanır.
- MC GENERATOR: Adamlarınızın beyin dalgalarını gizleyerek ufoların üssünüzün yerini bulmamasını sağlar.
- TRANSMISSION DESOLVER: Wide array sonar'dan çok daha etkilidir. Gelen ufonun cinsini, amacını, hedefini ve içindeki yaratıkların türünüde gösterir.

**Diğer Savaş alanları:**



- TERROR SITE: Ufolar kimi zaman limanlarda kimi zaman da yerleşim bölgelerinde terör yaratırlar. Bu bölgelerdeki amacınız yaratıklar bütün sivilleri öldürmeden önce onları yok etmektir.
- GEMİ TERÖRÜ: Buradaki amacınız da aynıdır. Tek fark geminin 4 katlı üst kamaralarını temizledikten sonra 4 katlı alt kamaralarınıda temizlemelisiniz.
- ALIEN ACTIVITY: Bir üs kurma hazırlığını gösterir ve 2 bölümdür.
- YARATIK ÜSLERİ: 2 bölümdür. İlk bölüm su altında geçer. Bütün yaratıkları temizleyerek geçebileceğiniz gibi, adamlarınızı sarı ışıklı yere götürüp "ABORT MISSION" ile de geçebilirsiniz. 2. bölümde ise üssün merkez kumanda modülünü yok etmelisiniz. Bu üzerinde daireler dönen kazan gibi bir alettir. Aynı şekilde 2 ayrı yöntemle bu ekranı da geçebilirsiniz
- BASE DEFENCE: Yaratıklar üstlerinize girmeyi başarırlarsa savunmaya başlarsınız. Üsse AIR LOCK ve SUB PENlerden girdikleri için çoğu bu bölgelerdedir. Eğer üssünüzü savunacak adam yoksa üs doğrudan yok olur.

**Oyunun sonu:**

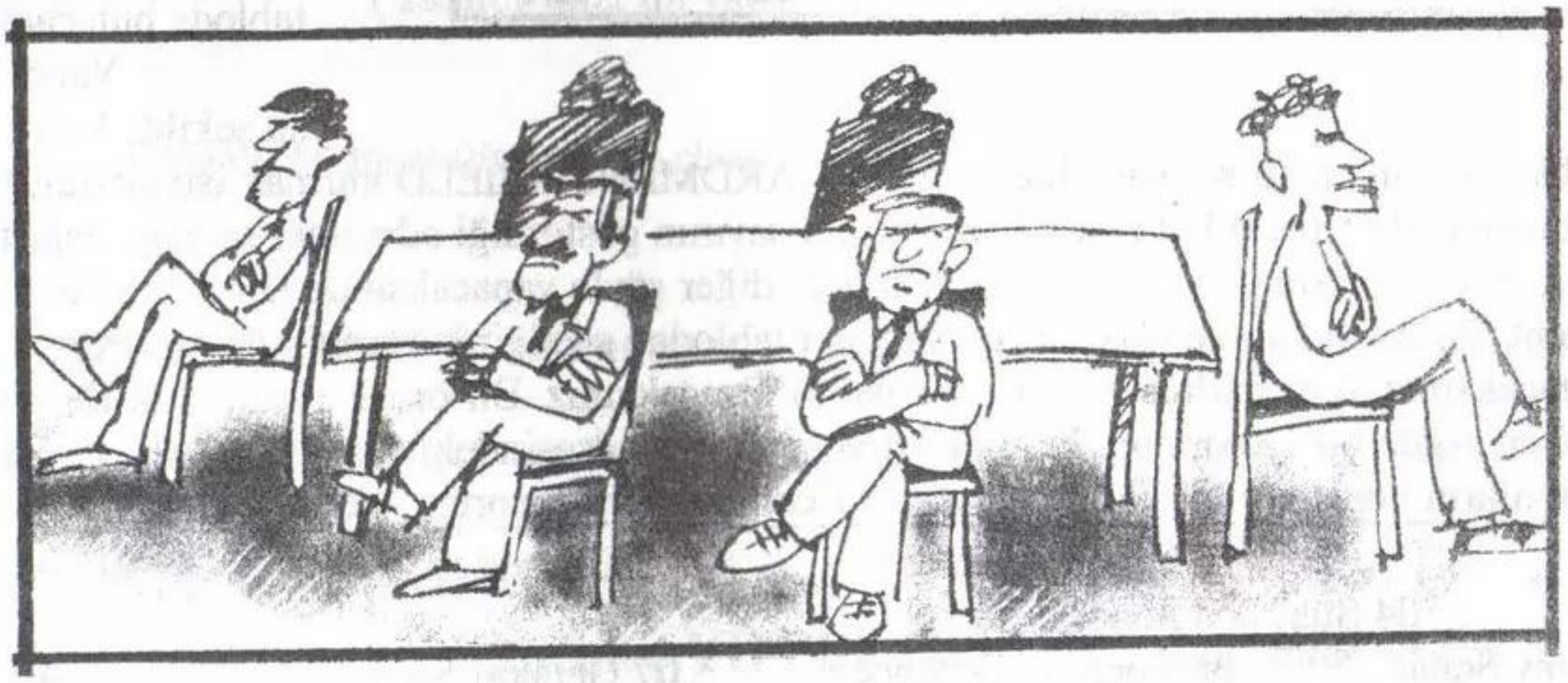
Researchlerinizin sonunda yaratıkların gizli şehri "T'LETH"in yerini öğreneceksiniz. Ancak oraya gidebilmeniz için sonra sonra icat edeceğiniz 3 gemiden sonuncusu olan "LAVIATAH"ı üretmelisiniz. Bu noktaya kadar geldiyseniz sonrasınıda halledebilirsiniz. Ama son sahnelerde de çok süprüz şeyler beklemeyin.

**Son olarak:**

- Adamlarınızın yüzünü sağa-sola çevirmek için ikonu istediğiniz yöne götürüp sağ düğmeye basın.
- Adamlarınız bir yaratık gördüklerinde ekranın sağ altında rakamlar belirecektir. Bu rakamın üstüne giderde kliklerseniz görülmüş olan yaratık ekranın merkezine gelir.
- Kapıları içeri girmeden açmak isterseniz kapının dibine gidin ve ikonu hemen arkasına götürüp sağ tuşa basın.
- Adamlarınızın TU'su taşıdıkları şeyin ağırlıklarına bağlıdır.
- Birisi bir yaratık görürse diğerleride eğer atışı engelleyen bir şey yoksa ateş edebilirler.
- Siz gemiye hangi aletten ne kadar yüklenmesini bir kere ayarladıktan sonra deponuzda bitene kadar aynı miktarlarda yüklenme devam eder.
- Silahlardan bazıları sadece su altında çalışır
- Sonradan icat edeceğiniz gemiler yaratıkların enerji kaynaklarını kullanacaktır.
- Rütbeli yaratıkları özellikle COMMANDER'ları ısrarla bayıltıp inceleyin.
- Bazı şeyleri research edebilmek için önce başka şeyleri bulmak ve incelemek gerekebilecektir.

.....BU YAZI YALIN MANÇO TARAFINDAN BERİL'E ADANMIŞTIR!.....

# Bay TAT Çiziyor



"GAME SHOW ekibi arasında **İNANILMAZ** anlaşma vardır."

**MEG ÇIKTI!!!!!**
**AMIGACILAR HABERİNİZ YOK MU?.....YEPYENİ BİR DERGİNİZ VAR.....KİMLER YOK Kİ..... ZEBANİ..... TURBO..... Mr.OZ..... MAC..... OMAY.....**
**HEPSİ MEG'de.....**

# CHEATS
## OYUNLARLA İLGİLİ TİYOLAR

## XCOM: Terror From the Deep

Ayın oyunumuzun cheat'ini vermeden duramazdık. Üzgünüz ama bu cheat'imiz de hex editörü kullanılarak yapılıyor. Bu nedenle değiştirmeniz gereken dosyaları başka bir isimle bir yerlere kaydederseniz bir yanlışlık yaptığınızda oyununuzu kurtarabilirsiniz.

İlk önce biraz para kazanalım bakalım: Hex editörü kullanarak **liglob.dot** isimli dosyayı açın ve en başına **FF FF 7F** yazın. Sanıyorum ki UFO'nun cheat'i ileaynı.

| da | db | dc | dd | de | df |
|---|---|---|---|---|---|
| fe | ff | 100 | 101 | 102 | 103 |
| e0 | e1 | 32 | e3 | e4 | e5 |
| 104 | 105 | 106 | 107 | 108 | 10f |
| e6 | e7 | e8 | e9 | ea | eb |
| 10a | 10b | 10c | 10d | 10e | 10f |
| ec | ed | ee | ef | f0 | f1 |
| 110 | 111 | 112 | 113 | 114 | 115 |
| f2 | f3 | f4 | f5 | f6 | f7 |
| 116 | 117 | 118 | 119 | 11a | 11b |
| f8 | f9 | fa | fd | fc | fd |
| 11c | 11d | 11e | 11f | 120 | 121 |

İkinci olarak hiç beklemeden BASE yapmanızı sağlayacak tiyomuza: Bunu başarabilmeniz için **base.dat** isimli dosyanın iki yerinde değişiklik yapmanız gerekecek. Değişiklik yapmanız gereken iki adresi aşağıdaki tabloda bulacaksınız.

Yandaki tabloları şu şekilde kullanmalısınız. Diyelim ki base'inizin en alt sol karesine bir BOMBARDMENT SHIELD kurmak istiyorsunuz. Bu karenin yerini yandaki karede bularak o karedeki iki sayının gösterdiği adresteki sayıları değiştireceğinizi anlıyorsunuz. Peki buralara ne yazacaksınız. Bunu da diğer şöyle yapacaksınız: Diğer tablodan Bombardtment Shiled'ın karşısındaki sayıyı yandaki tablodan seçtiğiniz karenin üstte yazılmış olan adresine yazacaksınız. İkinci adrese de 00 (sıfır,sıfır) yazacaksınız. Bir örnek veriyorum: Base'inizde en üst sırada ve en sağda bir Laboratory kurmak istiyorsanız: df adresindeki yere 02 ve 103 adresine de 00 yazacağız. Bunların hepsini tabii ki bir hex editörü kullanarak yapıyoruz. İşte ikinci tablomuz:

| | | | |
|---|---|---|---|
| 00 Airlock | 01 Living Quarters | 02 Laboratory | 03 Workshop |
| 04 Standard Sonar | | | |
| 05 Wide Array Sonar | 06 Torpedo Defence | 07 General Store | 08 Alien Containment |
| 0a Sonic Defence | | | |
| 0b PWT Defence | 0c Bombardment Shield | 0d MC Generator | 0e MC Lab |
| 0f Transmission Resolver | | | |
| 10 Sub Pen ( üst sol ) | 11 Sub Pen ( üst sağ ) | 12 Sub Pen ( alt sol ) | 13 Sub Pen ( alt sağ ) |

Bakalım başarabilecek misiniz?

## PIZZA TYCOON

Pizza Tycoon hakkındaki bu cheat'i ben, Timur Çataklı olarak açıklamak ihtiyacı duydum. Bildiğiniz gibi 3. sayımızda Pizza Tycoon'u açıklamıştım. O zamanlar bu oyun çok yeni olduğu için az kişi tarafından biliniyordu. Bu yüzden en az satan sayımız olan 3. sayı ile birlikte Pizza Tycoon da güme gitti. Bu oyunu açıkladıktan sonra bir çok telefon aldım. Herkesin aynı iki genel sorunu vardı: 1. Pizza yapamamak, 2. Silah ticareti yapamamak. İlk probleme dergide örnek tariflerle yardımcı olmaya çalıştım. Ben bu oyunu oynarken 20'ye yakın tarifim vardı. 3. sayıda da bunlardan en iyi 3 tanesi yazdım. Eğer hala

tariflerle ilgili probleminiz varsa bana telefonla ulaşın. Ben de önümüzdeki sayıda size yardımcı olmaya çalışayım. 2. probleme gelince: 3. sayıda bu konuda aslında büyük bir karışıklık yaptım. Silah tüccarlarında aldığınız dondurmaları (ice cream) size uyuşturucu gibi tanıttım. Eğer çalıştığınız yerde bir depo kiralarsanız ve deponun içine kliklerseniz deponun içine girersiniz. Bu depo dondurma (ice cream) adı altında aldığınız silahlarınızı koyabileceğiniz yerdir. Bu depoya girdiğinizde her şeyi daha iyi anlarsınız. Karışıklık için özür dilerim. Bu konuda beni ikaz eden ve benim büyük ihmalkarlığım sonucu adını ve telefonunu kaybettiğim arkadaşımıza da teşekkür ederim.

# ALONE IN THE DARK 3

Geçen ay tam çözümünü yayınladığımız oyunla ilgili güzel bir cheat yayınlıyoruz: DOS komut satırındayken ve oyununuzun save dosyasının olduğu directory'deyken (save dosyanız NSAVE?.LTD olmalı. Buradaki ? yerine dosyanızındaki numarayı yazmalısınız, NSAVE1.LTD gibi ) aşağıdaki satırları tek tek girin. Parantez içindekiler açıklamak içindir. Yazmanıza gerek yok.Her satırın sonunda enter'a basmayı unutmayın.

```
DEBUG
NSAVE?.LTD
L
EAE64 00 40          ( Health'i arttırır          )
EB0CE 00 40          ( 38'lik silah verir         )
EB0C6 00 40          ( Winchester verir           )
EB1C0 00 40          ( Gatling silahını verir     )
EB16A 00 40          ( Shotgun verir              )
EAE7A 00 40          ( Sağlığı tam yapar          )
EB1EA 00 40          ( Health'inizi ful yapar     )
W
Q
```

Bitti. Artık oyununuza geri dönebilirsiniz.Bu cheat FATİH UYSAL tarafından dergimize ulaştırılmıştır.

# TFX

Oyunda uçarken "SHIFT" tuşuna basarak "PLOP" yazarsanız cephaneniz sonsuz olur. Ayrıca hiç vurulmazsınız.

Bu cheat dergimize FATİH UYSAL tarafından ulaştırılmıştır.

# PRINCE OF PERSIA 2

Oyuna başlarken DOS'ta "**prince YIPPEEYAHOO** " yazıp enter'a basın. Bu bir cheat modunu çalıştırır. Bazı versiyonlarda bu çalışmaya bilir. O zaman da şu satırı yazıp enter'a basın: "**prince MAKINT**". Bir kere cheat modunu çalıştırdıktan sonra aşağıdaki tuş kombinasyonlarını kullanabilirsiniz:

| TUŞLAR | ÖZELLİK |
|---|---|
| SHIFT+T | Ekstra bir health |
| SHIFT+R | Aktif odanın numarasını gösterir |
| SHIFT+B | Arka plan animasyonları açıp/kapar |
| SHIFT+S | Gölge bırakır |
| SHIFT+I | Ekranı çevirir |
| SHIFT+K | Health puanı kaybedersiniz |
| ALT+N | Level atlama |
| + / - | Kalan zamanı azaltıp / çoğaltma |
| K | Ekrandaki tüm düşmanları öldürme |
| F1 | Slow motion'u açıp/kapar |
| F3 | Oyuncuyu açıp kapama |

# High Seas Trader

YAYINLAYAN:...IMPRESSIONS
Min. PC:...386 SX
Min. HAFIZA:...4 Mb.
Min. GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...Deniz Ticareti
DİSKET SAYISI:...
10 Üzerinden PUAN:...

Patron lütfen High Seas Trader'ı ben yazayım, dedim patrona. "Oğlum altından kalkabilecek misin? Şunun şurası 4-5 aydır Game Show'a yazı yazıyorsun. Bak High Seas Trader için yıllarca oynayabilirsiniz, zaman problemi yok diyorlar." diye endişesini belirtti patron. Ben, ben kendime güveniyorum diye cevap verdim. Ve işte karşınızdayım. Anlayacağınız bu yazımı aslanın ağzından aldım. Oyunun hakkını vermeye çalışacağım:

Oyunun ayrıntılarından önce başlangıç için karşımıza çıkacak değişik ekranları ve menüleri tanıyalım.

Oyunun açılışında karşımıza üç seçenekli bir menü geliyor: Eski oyunumuza devam etmiyorsak yeni oyunumuza başlıyabiliriz. Önce kaptanın ( kendi ) adını yazdıktan sonra milletimizi seçiyoruz ve gemimizin adını yazıyoruz. Oyunlarda bile olan büroksayi atlattıktan sonra kendi memleketimizin bir limanında oyuna başlıyoruz. İngilizler Liverpool'da, İspanyollar Bilbao'da, Fransızlar Bordeaux'da, Hollandalılar Amsterdam'dan başlıyorlar.

Her kentte gidebileceğiniz yerler aynı başlıklar altında toplanmış. Bir kente geldiğinizde mous'unuzu ekranda dolaştırarak bu yerleri bulabilirsiniz. Biz de buralara girelim bakalım:

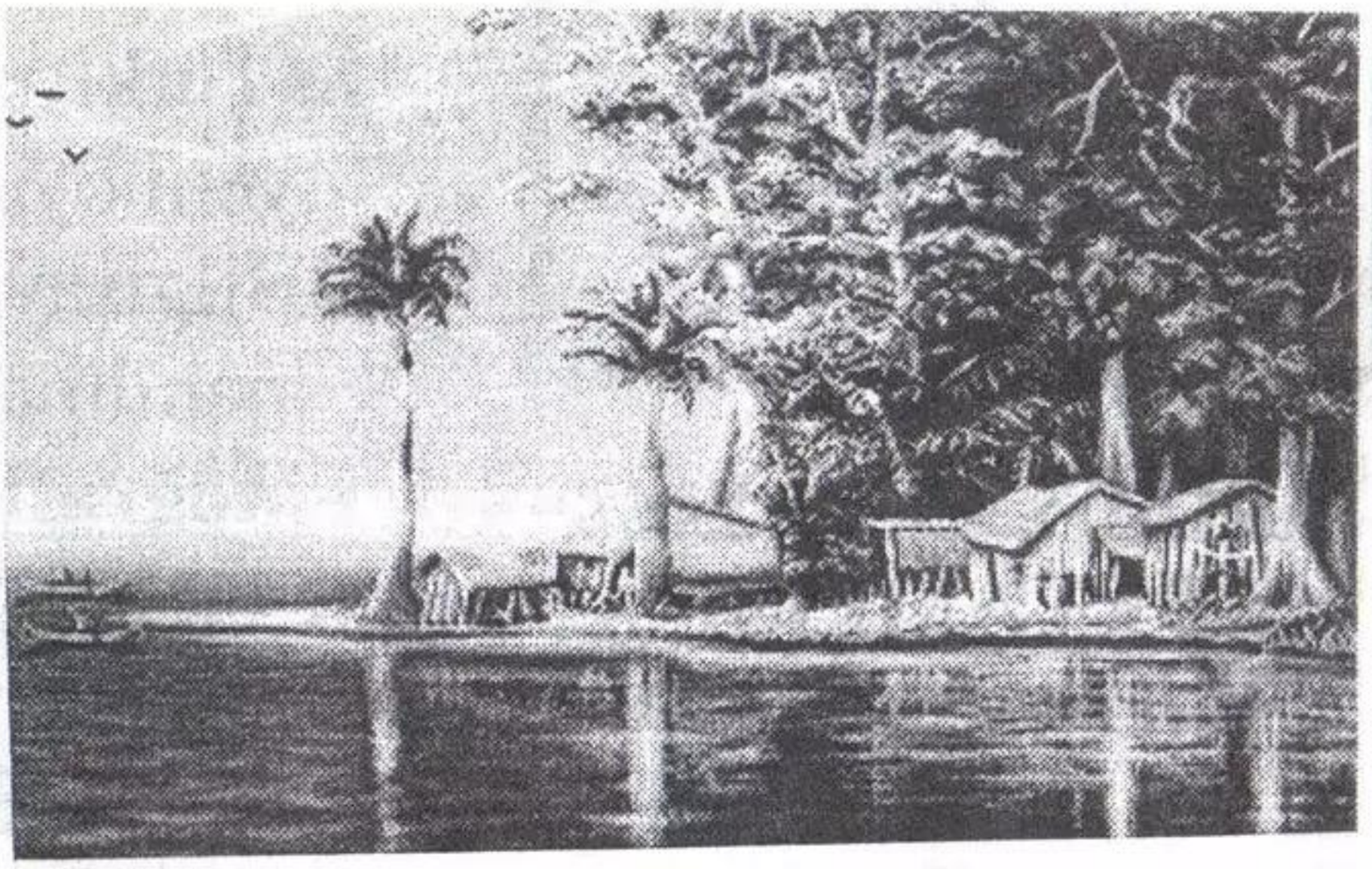
## ENTER TAVERN

Evet burası bar. Ama bir barda yapabileceğinizden daha çok iş yapabilirsiniz. Barmenle geyik muhabbeti yapıp ( approach bartender ), dünyada neler oluyor öğrenebilir ( gossip ), adamlarınızın moralini yükseltmek için para harcayıp dağıtabilirsiniz ( spend money ). Hemen ekleyeyim spend money yapabilmeniz için o şehrin bankasına para yatırmış olmanız gerekiyor ( biz daha bankaya uğramadık, biraz sonra ). Barda askere yaklaşabilir ( approach soldier ), kaç tane asker olduğuna ve morallerine bakıp ( moralleri HIGH ise mesela ) askerler kiralayabilirsiniz. Geminize yolcu almak ve para kazanmak istiyorsanız "approach passenger" ile bardaki yolcuya yaklaşıp nereye ne kadar yükle gittiğini öğrenebilir ve haritalarınızda olan bir liman ise götümeye karar verebilirsiniz ( haritalarınızda olup olmadığını yolcu ile ilgili bilgilerin altında yardımcınız size fısıldayacaktır ). Oyuna başladığınızda hiç miçonuz olmadığını düşünerek "approach apprentice" ile miço kiralayabilir ve başlangıçta 50 olan denizcilerinizin sayısını yükseltmek ister ya da sayıları azaldığında takviye etmek isterseniz "approach sailor" ile yine morallerine bakarak denizci kiralayabilirsiniz. İşiniz bittiyse ve sızmadıysanız "leave tavern" ile bardan çıkalım.

## ENTER CHARTHOUSE

Burası deniz haritalarını alabileceğiniz yer: Haritacı. Her harita kapladığı alandaki limanlara ulaşabilmeniz için yeterli olmayacaktır. Geminizin rotasının üzerindeki her yer sahip olduğunuz haritalarda olması gerekir. Yoksa haritası olmayan bir yere gitmeye kalkarsanız adamlarınız size denizin altını görme fırsatı sağlayacaklardır. Sizde önceden olan haritalar kahverengi olarak ve bir köşelerinde küçük beyaz dikdörtgen ile bellidir. Aynı haritaları defalarca alıp paranızı harcamanın alemi yok. Ayrıca haritacınızda Helmsmen yani dümenci de kiralayabilirsiniz. Dümencisiz yola çıkmayı pek düşünmeyin. Her girdiğiniz yeni haritacıda dümencilere bir bakıp sahip olduğunuzdan daha iyi olanını ( morale bakarak karar verebilirsiniz ) alabilirsiniz. Bu durumda eski dümenciniz otomatikman işten kovulmuş olacaktır.

## ENTER BANK



Hayatımızı kurtarabilecek olan tasarruflarımızın faiz alarak enflasyon karşısında erimemesini sağlayabileceğimiz yer: Banka. Bankaya para yatırmayı düşünüyorsanız "interest" yani faiz oranına bakarak ( örneğin bazı ülkelerde %6 olabilir ) en yüksek faizi veren memlekette paranızı değerlendirin diyeceğim demesine de şunu da unutmayın ki hiç bir yer kendi memleketinizin olduğu kadar garanti olamaz. Çünkü eğer bankasına para yatırdığınız ülke ile savaşa tutuşursanız o limana gidemeyebilir ve paranızı savaş süresince kullanamamış olabilirsiniz.

## ENTER MARKET

Oyunun en önemli yerlerinden biri marketler. Amacımızın çeşitle ülkeler ve hatta kıtalar arasında ticaret yapmak olduğunu düşünürsek bunu anlamamız pek zor olmazdı zaten. Buradaki rakamları yani malların alış ve satış fiyatlarını iyice irdelemeli ve diğer limandakilerle karşılaştırmalıyız ki karlı alışverişler yapabilelim. Diğer limanlarla ilgili bilgileri de marketin içindeki "logs" seçeneğinden görebilirsiniz. Bu seçenek karşınıza tüm malların tüm limanlardaki alış ve satış fiyatlarını gösterecektir. Eğer "buy" seçeneği basılı ise alış fiyatına göre, "sell" basılı ise satış fiyatına göre sıralama yapılmış demektir. Kitabın en üstünde de malın bulunduğunuz limandaki değerleri gözükür. Bunun hemen altında da geminizde bulunan malın bilgileri olacaktır. Böylece hangi malı nereden en ucuza alabilir ve nereye satabilirsiniz bunu bu kitaptan anlayabilirsiniz. Geminizdeki malı kaça aldığınızı unuttuğunuzda da çok yararlı olacaktır. Kararınızı verdikten sonra alışveriş ekranına geri döndünüz ve malların karşısındaki okların yardımı ile alım ya da satım işlerinizi halledebilirsiniz.

## ENTER DOCK

Geminizi satabilir ( sell ship ), yeni gemi alabilir (buy ship ) ve geminizin eksiklerini karşılayabilirsiniz. Gemi almak seçeneğinde bazen hasarlı olan gemileri görebilir ve hasar oranına göre alıp almayacağınıza karar verebilirsiniz. Sizin geminiz her iki tarafında yalnızca 4 tane top taşıyabilen fluyt cinsidir. Daha çok top, silah ve yük taşıyabilecek gemileri ( corvette, merchant, frigate gibi ) buradan alabilirsiniz. Yalnızca bir geminiz olabileceği için yeni geminiz hazır olduğunda eski geminizi satmalısınız. Enter Dock'ın diğer bir seçeneği de "outfit"'dir. Geminizde eksilen ihtiyaçları karşılayabilirsiniz. "Supplies" seçeneği ile adamlarınızın yolculuk boyunca tüketecekleri su ( water ), meat ( et ), fruit
( meyva ) ve rum ( rom ) gibi yiyecek malzemeleri alabilirsiniz. Ne kadar altın ettikleri ve ağırlıkları altlarında yazmaktadır. "Materials" seçeneği ile de geminizin sailcloth ( gemi kumaşı ), planks ( tahta ), small arms ( silahlar ), ammunition ( cephane: round, chain, grape ) ihtiyaçlarınızı alabilirsiniz. Silahlar ve cephaneler denizde yapacağınız savaşlar için oldukça önemlidir. Diğer malzemelerde açık denizlerde fırtınalardan ve savaşlardan dolayı geminizin aldığı hasarları giderebilmeniz için gerekmektedir.

## LEAVE PORT

"Demir almak zamanı gelmiş ise ...". Doğrudan denize açılabilirsiniz: "Leave port". Ya da önce kaptan köşkünüze ( ne köşk ama ) girebilirsiniz: "Go to cabin". Kaptan köşkünüz sizin eviniz, bunu unutmayın. Kabininizden geminizle ilgili her şeyi kontrol edebiliyorsunuz.

ARS ELEKTRONİK

Türkiye'nin en geniş ve en yeni oyun ve program arşivi...
Bilgisayar ve yan ürünlerinde inanılmaz fiyatlar...

**Türkiye'de ilk ve tek !!! Fotoğraflı oyun kataloğu**

**DEVAMI İSE AŞAĞIDAKİ ADRESTE**

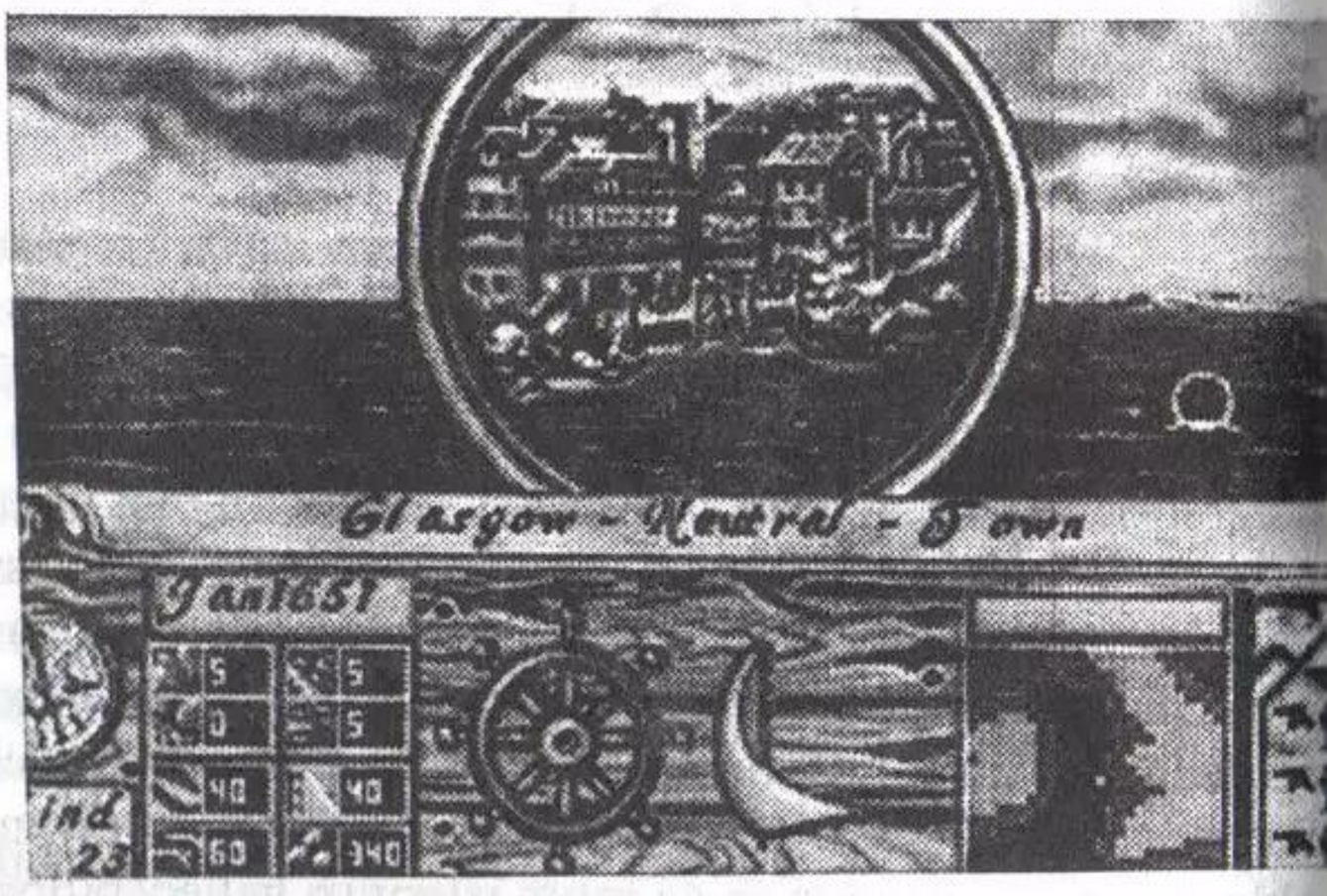
Pavlonya Sok. Kanberoğlu işhanı No:2/9 Kadıköy/İST

☎ ( 0-216) 337 35 97

İşte kaptan köşkünüz:

**GUILD RATINGS**:

Kaptanlıktaki başarınız buradaki sayılar ve sıfatla isimlendiriliyor. En üstte kaptanlıktaki dereceniz okunuyor. Oyuna Peddler olarak başlıyorsunuz. Bunu yükseltmenin yolu da Daring (cesaret) , Honor ( onur ), Loyalty ( sadakat ), Nobility ( asalet ) derecinizi yükseltmekle olacaktır. Sıfatlar kazanmak için gereken puanlar altta yazacaktır ( örneğin ilk sıfatı geçmek için honor min. 15, loyalty min. 15, nobility min. 15, min. averaj 25 olmalı ). Ayrıca "min. estate" sahip olmamız gereken min. mal varlığımızı, "min. treasure""da min. hazinemizi göstermektedir.

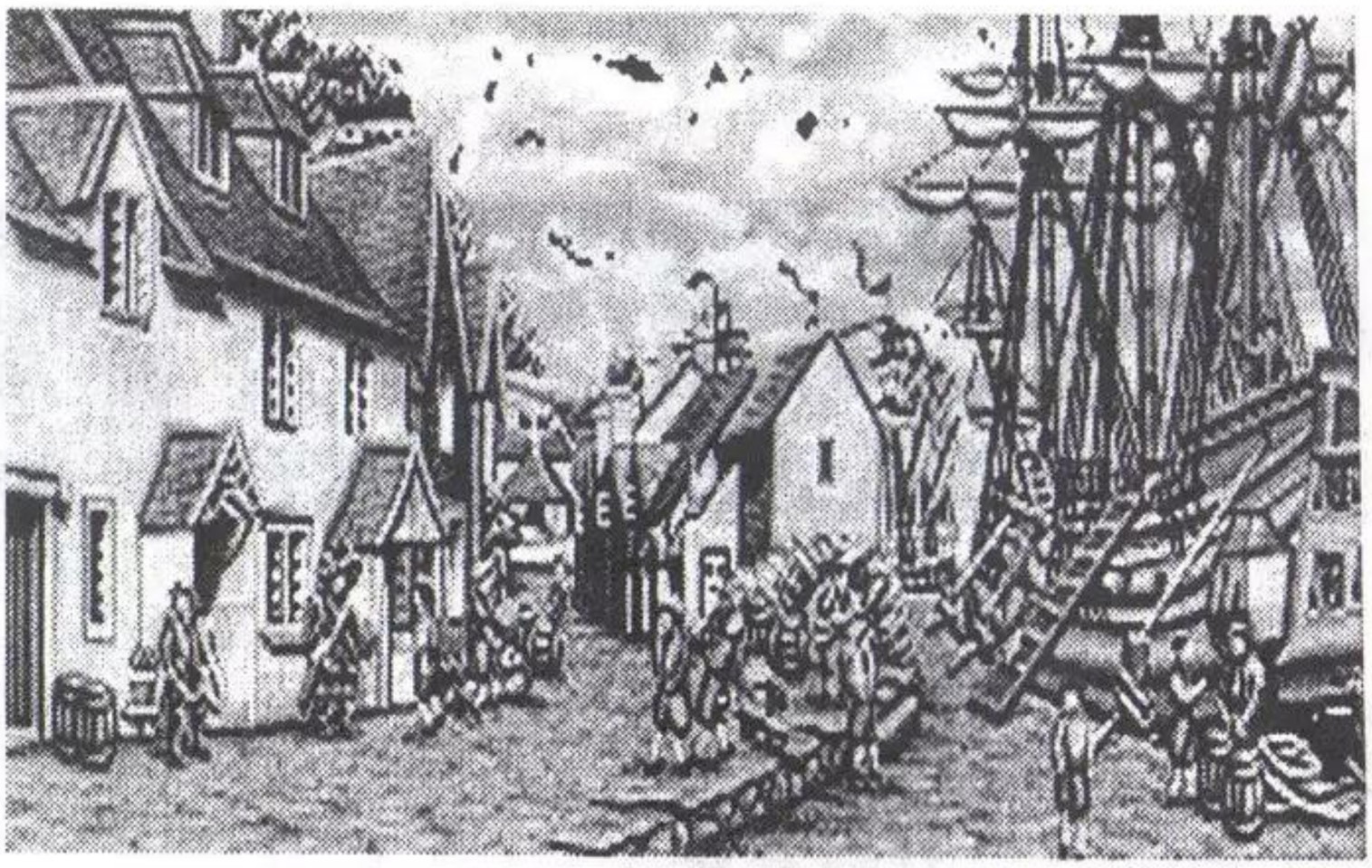



**VIEW TITLES**: Sahip olduğunuz sıfatları görebilmeniz için ayrılmış çerçeveniz.

**GAME OPTIONS**: Burası sizin eviniz demiştik. İşte oyunun tüm kontrolleri de burada. Oyunun hızını, sesleri, müziği, save etmeyi, load etmeyi, animasyonları açıp kapamayı buradan ayarlayabilirsiniz.

**RATIONS**: Geminizdeki yiyecekleri kontrol etmek ve tüketilmelerini düzenlemek içindir. Her yiyeceğin yanında ne kadar harcanmasını ayarlayabileceğiniz: None, meager, adequate, ekstra gibi sola doğru artan miktarları gösteren kelimeleri seçebileceksiniz. Bu ayarın altında maldan ne kadar kaldığını ve ne kadar süre dayanabileceğini göreceksiniz. Yolculuğunuzun süresine göre bu ayarları iyi yapmalıcınız ki adamlarınızın morali ve sağlığı düzgün olsun.

**BROWSE CHARTS**: Masanızın üzerindeki haritalara bakmak her denizcinin günde en az 5-10 kere yaptığı bir şey olsa gerek. Denizde değilseniz yalnızca dünya haritasını görebilirsiniz. Eğer denizde iseniz buradan geminizin rotasını ayarlayabilir, limanlar hakkında bilgi edinebilirsiniz. " World" ile dünya haritasını görebilir, "List" ile haritalarınızdaki limanların isimlerini görebilir ve birini seçerek yerini haritadan da görebilirsiniz. "Course" rotanızı belirlemek içindir. Ulaşacağınız limanlara dümenizin başında gitmektense haritanızdan belirleyeceğiniz yolla kolayca rotanızda ilerleyebilirsiniz. Bunun için "course" 'u seçtikten sonra mouse'unuzla geminizin gitmek istediği noktaları klikleyin. Tabii bu noktalar geminizi denizden ulaşabileceği olmalıdır. Rotayı çizdikten sonra "first mate" komutu ile yola çıkabilirsiniz. Her hangi bir engelle karşılaştığınızda güverteye çıkmanız gerekirse ordan da "first mate" komutu ile rotanıza geldiğiniz yerden devam edebilirsiniz.



**VIEW LOGS**:

Kütüphanenize bir göz atalım, isterseniz. Trade Log: Markete girdiğimizde baktığımız ticaret kitabımız. Journal: Sahip olduğunuz toplam, bankadaki ve yanınızdaki altın miktarını, diğer milletlerin bir birleri ile olan ilişkilerini görebilirsiniz. Sayfanın en altında da eğer bir gemi siparişi verdiyseniz geminizin son durumunu görebilirsiniz. Events Log: Barmenlerden ve yeni limanlara girerken kulağınıza gelen haberlerin hepsini okuyabilirsiniz. Kaptanın seyir defteri. Crew Log: Mürettebatınızın maaşları az mı geldi? Bakalım zamlardan sonra toplam ne kadar harcamanız olacak. Records Log: Muhasebe defterimizin olması gerekirdi. Bütçemizin tüm ayrıntılarını, gemimizdeki yüke ait bilgileri, yolcu bilgilerini ve diğer memleketlerdeki banka faiz oranlarını buradan görebiliriz.

**REPAIR SHIP**:

Yolculuk sırasında hasar alan gemimizi eğer yeterli eşyamız varsa bu seçenekle onarabiliriz. Onarmayı düşündüğünüz parçayı geminizin krokisinden seçerek onarma işlemini yapabilirsiniz.

Peki ya biz gemimizin güvertesindeyken ne yapacağız? Öncelikle ne tarafa bakacağımızı bilmek çok önemlidir. Bakmak değil görmek daha önemlidir tabii. Özellikle savaşacağımız zaman toplarımızı doğru hedefe atabilmek için "Port View""unu kullanmamız gerekecek. Dümeni klavyeden "Z" ve "C" tuşları ile daha kolay kumanda edebileceğimiz kanaatindeyim. Sağa ya da sola dönerken aynı tarafa ait tuşa basarak dönmeyi durdurabiliriz. Adamlarımızın, malımızın, yiyeceklerimizin sayılarını da görebiliriz. Pusulanın üzerinde çıkan oklar bir gemiyi takip ederken ne tarafa dönmemiz gerektiğini gösterir.

Rotamızda sakin sakin ilerliyoruz. O ne? Bir gemi silahlarını bize çevirmiş üzerimize geliyor. Ya korsanlardır ya da düşman olduğumuz ülkenin gemisi. Güvertedeyiz. "Surrender" pes etmek, yenilgiyi kabul etmek demektir. "Auto" savaşı tamamen otomatik olarak yapar. İnsiyatifimizi elimizden alır. Toplarımızı kullanırken dikkat etmemiz gereken noktalar şunlar:

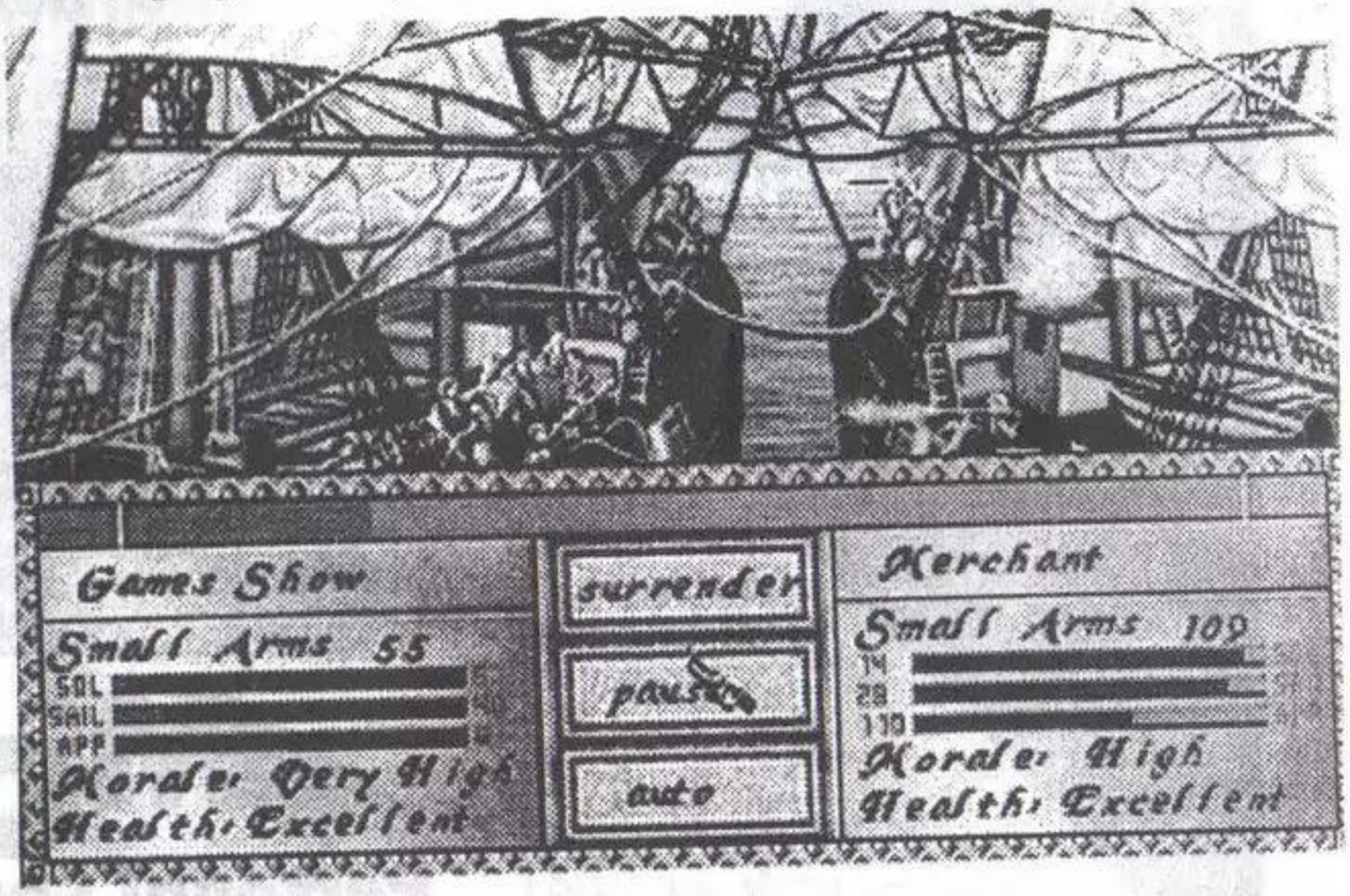
√ Düşmana bir port view'dan bakmalı böylece yaptığımız atışların sonucunu görmeliyiz.

√ Gemimizin iki tarafında da toplar olduğunu unutmamalı, yalnızca düşmanı görebildiğimiz tarafın toplarını ateşlemeliyiz.

√ Düşmanın bize çarpmasını engellemeliyiz. Çarpışmalar sonucunda batmamız kaçınılmaz olur.

√ Asker sayısı ve cephane sayısı çok önemli olduğu için savaşlara önceden hazırlıklı olmalı, akın savaşa girdiğimizde hızlı davranmalıyız.

√ "A" ve "D" tuşları ile birer taraftaki topları aynı anda ateşleyebiliyoruz. Bunu hizanızı iyi ayarladığınıza emin olduğunuzda yapmalısınız.



PC BİLGİSAYARINIZI GELİŞTİİN MUTLU OLUN

VAKİT KAYBETMEYİN, YA

# PC NİZİ G

## PC BİLGİSAYARINIZ İÇİN MİNİ ANKET

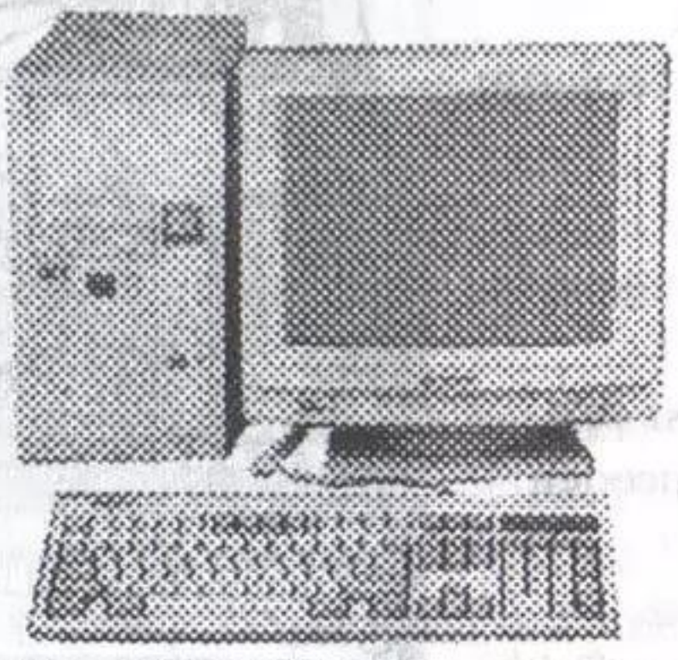
| | EVET | HAYIR |
|---|---|---|
| Bilgisayarınız 486SX, 386 veya 8088 mi? | ☐ | ☐ |
| RAM belleğiniz 2 MB veya 2 MB altı mı? | ☐ | ☐ |
| Ekran kartınız 512 Kb veya 512 Kb altı mı? | ☐ | ☐ |
| Hard Disk kapasiteniz 120 Mb altında mı? | ☐ | ☐ |
| Monitorunuz Renksiz mi (Monochrome) ? | ☐ | ☐ |
| Disk Driveriniz 5.25 İnch mi? | ☐ | ☐ |

PC BİLGİSAYARI OLMAYANLAR İÇİN MÜKEMMEL TEKLİFLER

SÜPER YAZ KAMPANYASI D

# McM'DE H

## INTEL CPU, MICROSOFT DOS 6.22, WINDOW



McM®
Personal Computer

| SISTEM |
|---|
| **MCM COMPETE**<br>486DX/2-66, 4 Mb Ram, 1.4<br>512 Kb. Disp Kart, 0.39 SVG |
| **MCM COMPACT**<br>486DX/2-66, 4 Mb Ram, 1.4<br>1 Mb. Vesa Disp Kart, Vesa<br>0.28 Dpi SVGA Color Monito |
| **MCM CD COMFORT**<br>486DX/2-66, 4 Mb Ram, 1.4<br>1 Mb. Vesa Disp Kart, Vesa<br>SVGA Color Monitor. + CRE |
| **MCM PENTIUM 90**<br>PENTIUM 90 (İntel) CPU, 8<br>Disp. Kart, 820 Mb Hd, 0.28 |

Bu Kampanyada TL karşılıkları satı

PEŞİN VEYA HİÇ PEŞİNSİZ 6 AYA KADAR

Z TATİLİNİ İYİ DEĞERLENDİRİN, HEM DE KAZANIN.

# ÖZDEN GEÇİRİN

YANDAKİ ANKETE CEVAPLARINIZDA
EVETLER FAZLA İSE

## BİLGİSAYARINIZ MUTLAKA UPGRADE YAPILMALDIR!.

Upgrade işlemlerinin dışında, CREATİVE CD-ROM Kitleri, Real Magic kartları, Video Kartları, TV Kartları, Fax Modem Kartları, Ses Kartları, Dotmatrix - Ink Jet - Laser Printer Çeşitleri, Scaneer, Mükemmel Orijinal program ve CD Kütüphanesi ve daha niceleri. En uygun şartlarla hatta 6 aya kadar hiç peşinsiz vade olanakları ile.

DEVAM EDİYOR, İLGİNİZE BİNLERCE TEŞEKKÜR..

# ERŞEY ORİJİNAL

VS 3.1, TÜRKÇE AÇIKLAMALI ORİJİNAL KULLANIM KILAVUZLARI İLE.

| | PEŞİN FİYATI | PEŞİNAT | X 6 TAKSİT |
|---|---|---|---|
| 44 Fdd, 420 Mb Hd, GA Color Monitor. | 1.062.- $ | YOK | 226.- $ |
| 44 Fdd, 540 Mb Hd, Kontrol Kartı or. | 1.152.- $ | YOK | 246.- $ |
| 44 Fdd, 540 Mb Hd, Kontrol Kartı, 0.28 EATIVE CD-ROM KIT | 1.538.- $ | 383.- $ | 246.- $ |
| Mb Ram, PCI SVGA Color Monitor | 1.944.- $ | 789.- $ | 246.- $ |

iş günü $ alış fiyatı üzerinden hesaplanır. + KDV

- 1 Yıl gerçek garanti
- Mouse ve Mouse Pad
- 7 Adet Program
- Yerinize teslim ve montaj
- Satış sonrası Eğitim ve Servis
- MEB Okulları, Kolej ve Anadolu Liseleri standartlarına uygun

**TAN Bilgisayar Hizmetleri ve Sanayi Ltd. Şti.**

**Merkez: ATAKÖY-Galleria**
Tel.& Fax: (0212) 560 20 14 - 560 20 15
**Şube : ETİLER** Yıldızçiçeği S. No:3
Tel.& Fax: (0212) 257 23 02-265 31 25
**Şube : YEŞİLKÖY** İstasyon Cad. Canik Pasajı No: 39 Tel: (0212) 663 61 62

VADE. MCM BİGİSAYARLA BİRLİKTE KALİTE VE SERVİSİ'DE ALIN.

# ENGİN ABLA

Bu ay da 3 mektupla yetindik. Kızıyorum ama. Aşağıda dertlerine derman olduğum arkadaşlara geçen sayı da söylediğim gibi PC Mouse, Mouse Pad ve bir kutu HD disketi hediye ediyorum. Yazımı okur okumaz bu arkadaşlar beni bir görsünler. Bana yazın çünkü her derdinize dermanınızım ve hediyelere devam ediyorum. Ve şimdi mektuplar:

**Merhaba, Sevgili Engin Abla:**

**Ben Burak Yılmaz. 15 yaşındayım. Derginizi ilk ayından itibaren ilgi ve beğeniyyle takip ediyorum. Aslında derginiz içerik olarak dolu ama sayfa boyutunuzu çoğaltırsanız daha iyi olacaktır.**
**Size sorularım:**
**a-) Ben bilgisayarımı 486-SX 25'den Pentium 60'a çıkartırsam diğer aksamları da değiştirmek zorunda kalır mıyım? Ve bu işlemin maliyeti ne olur?**
**b-) FRP oyunları ve bu tür oyunların genel özelliklerinin açıklandığı bir bölüm yapabilir misiniz?**
**c-) Civilization, Eye of the Beholder 3, Syndicate adlı oyunları açıklayabilir misiniz?**
**d-) Amiga'da Türk oyunları görmüştüm acaba PC'de de Türk oyunları var mı? Varsa isimleri?**
**Sorularımı cevaplarsanız sevinirim. Yayın hayatınızda başarılar diliyorum.**

**Burak Yılmaz**
**Şaşkınbakkal / İST.**

Ablasının Kuzusu Burak,
Sayfa sayımız gün geçtikçe yükseliyor, daha da yükselecek inşallah. Gelelim sorularına:

- Bigisayarını 486 SX25'ten Pentium 60'a çıkartman için sadece main board ve CPU'nu değiştirmen yeterli. Bunu maliyeti 500-550 $ civarında olacaktır. Diğer parçalarını yeni bilgisayarında kullanabilirsin. Ama yüksek performans ve grafik kalitesi istiyorsan kontrol kartını ve ekran kartını da 32 bit (VESA) ve ya 64 bit (PCI) kartlarla değiştirmelisin.
- FRP oyunlarının genel özelliklerinin açıklandığı bir yazı dizisine bir dahaki ay başlamayı düşünüyoruz. Ayrıca mümkün olursa her ay bir FRP oyununu açıklayacağız.
- Civilazition, Eye of the Beholder 3 ve Syndicate konusunda her hangi bir çalışmamız yok. Ama bu isteklerin göz ardı edilmeyecek, dergide yayınlanmasa bile elime geçer geçmez adresine göndereceğim.
- Amiga'daki gibi PC'de de Türk oyunları çıkıyor. Bunlardan bir tanesi "İstanbul Efsaneleri" adlı FRP. Bir diğeri ise eski 64'ler dergisinin cin programcısı Murat Omay'ın Amiga için hazırladığı oyun. Amiga'da satışlar başarılı olursa PC versiyonu da çıkacak inşallah. Yani biraz sabır.

**Sevgili Engin Abla,**

**Sizlere herşeyden önce yayın hayatınızda başarılar dilerim!!!...Ben Sayat Delice. 15 yaşındayım. Sizlere iki sorum olacak:**

**1-) Benim 486 SX33, 4Mb RAM konfigrasyona sahip bir makinem var. Sizin tavsiye ve ısrarlarınıza dayanamayıp geçen gün bilgisayarcımdan "Rise of the "Triad" adlı oyunu aldım. Fakat ne yaparsam yapayım (F8, Shift veya başka config yüklemek dışında makineme yeni DOS bile yükledim.) bu oyunu çalıştıramadım. Ama bu oyunu 486 SX25 4Mb. RAM'a sahip kuzenimde denediğimde oyun biraz yavaş ama sorunsuz çalıştı. Daha sonra bir çok makinede de denedim ve onlarda da sorunsuz çalıştı. Şu günlerde benim en büyük üzüntüm bende çalışmayan bu oyunun bütün dergilerde ve bilgisayarcılarda TOP 10'larda boy boy sergilenmesi. Lütfen derdime bir çare bulun!!!!! Oyunun install disketlerini hala ümitle saklıyorum.**

**2-) Geçen gün bilgisayarcımdan "Hand of Fate" isimli bir oyun aldım. Bu mükemmel grafik ve seslerle bezenmiş oyunu çözmek için bir günümü ve oyunda ilerlemek için de diğer günümü harcadım. Şu anda oyunun son bilmecesinde takılmış durumdayım. Ne yaparsam yapayım bir türlü bu bilmeceyi çözemedim. ( Sakın beni öyle beceriksiz birşey zannetmeyin. Ben ki Cdlerde 7th. Guest'ler bitirmiş, Myst'ler oynamış adamım. Yani!.). Lütfen oyuna bir bakın isterseniz size takıldığım yerin save dosyasını da gönderebilirim. Eğer bu oyunu bitiren arkadaşlar varsa bana yardımcı olun çıldırmak üzereyim....( 0 212 573 03 99 ). Lütfen bu aciz hemşerinize yardımcı olun....!!!!**

**Sayat Delice**
**Yeşilköy / İST.**

Canım Sayat'ım tatlı çoçuğum,

- 4 Mb. RAM'a sahip olduğunu yazmış ve Rise of the Triad'ı oynayamadığından yakınmışsın. Diğer arkadaşlarının ise böyle bir sorunu olmadığını söylemişsin. Öncelikle bilgisayarın, açılışta kaç Kb sayıyor? 4096 ise herhangi bir sorun çıkmaması gerekiyor. 4096'dan düşük ise Setup'tan Video Bios'ları kapatman bilgisayarını biraz yavaşlatsa da oyunu çalıştırmanda yardımcı olabilcektir. Eğer bu yolla da olmuyorsa şansına küseceksin. Çünkü bazı eski board'lar buna müsade etmiyor olabilir. Bir çözümde oyunu kuzeninde oynamaktır!!!...
- Hand of Fate ile ilgili sorununa ise şu anda maalesef yardımcı olamayacağım. Çünkü mektubun elime çok geç geçti. Bir dahaki sayıda sana söz son bilmecenin cevabını bulacağım (gerekirse oyunu sonuna kadar oynayarak). Yine de telefonunu yayınlıyorum. Belki başka bir hayır sever biliyordur ve seni arar.

**Sevgili Engin Abla,**

**Ben Ataköy'den Melih Akkuş. Derginizi beğeniyle takip ediyor ve her sayısınnı zevkle okuyorum. Sizin fazla zamanınızı almak istemediğim için hemen soruma geçiyorum: Hard diskimde hiç bir işe yaramadığını farkettiğim bir çok dosya var. Bunları silmem sakıncalı olabilir mi? Bu dosyalar: config.qdk, config.old, config.bak, config.b~k, autoexec.001, autoexec.002 ve system.old. Yardımlarınız için şimdiden teşekkürler ve başarılar.**

**Melih Akkuş**
**Ataköy / İST.**

Oğlum Melih'çiğim,

Tabii ki bu dosyaları silmenin hiç bir zararı yok. Bu dosyaların hepsi sistem dosyalarının back up dosyaları. .qdk uzantılı dosya örneğin Quarterdeck programının ( QEMM sanıyorum ) yarattığı bir dosya, .old, .bak, .00? dosyaları ise her hangi programlar tarafından yaratılmış dosyalar olabilirler. Bu dosyaların tümünü güvenle silebilirsiniz. Silmemeniz için tek neden, bir programı yüklemeden önceki konfigürasyonu yeniden kullanmak isteyebileceğiniz olur. Ama her şey yeterince karışık gözükeceğinden silin gitsin.

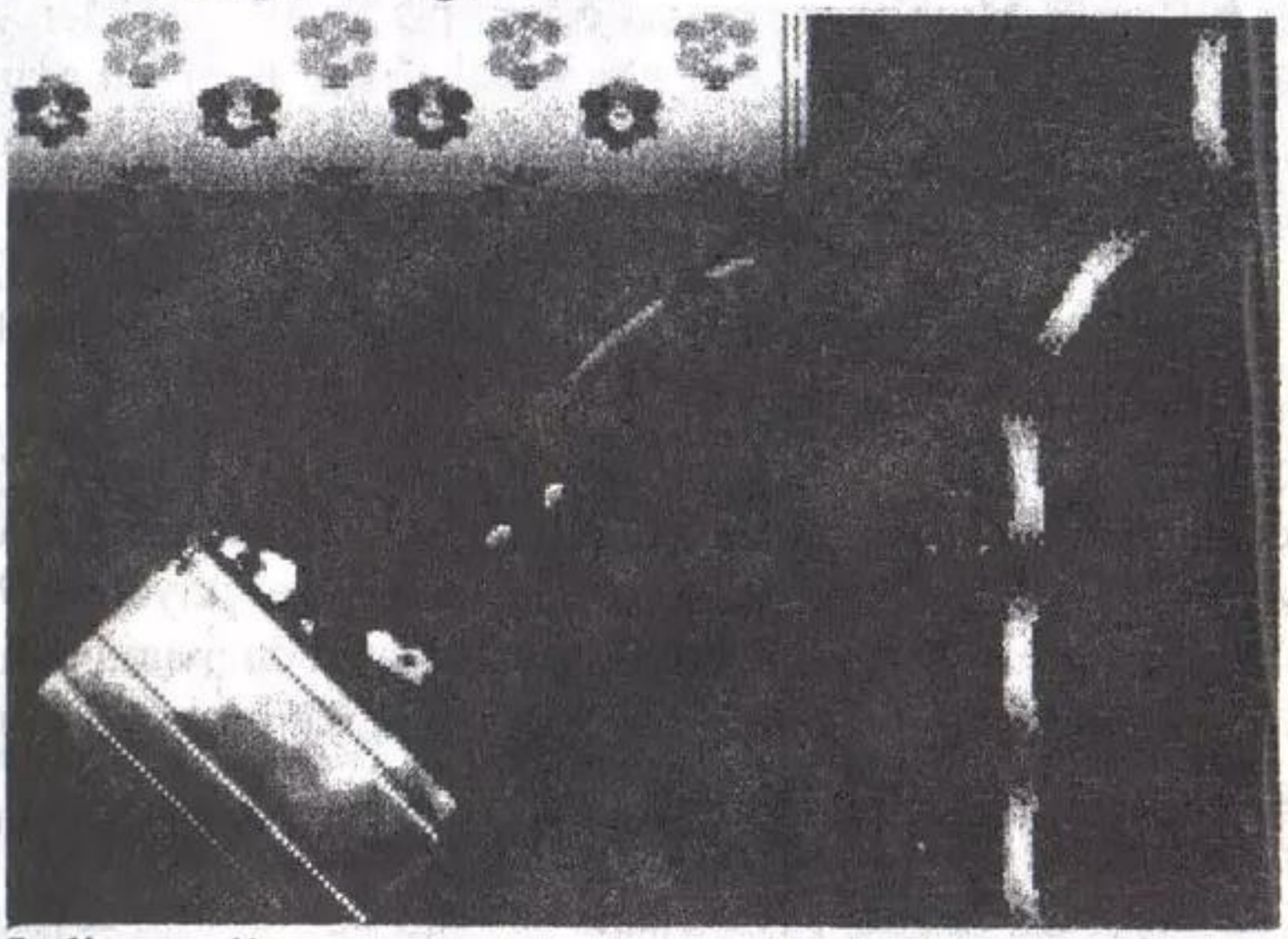
Mektuplar yine bitti. Ama sadece bu aylık. Bir dahaki aya daha çok mektup istiyorum. Neymiş? Daha çok MEKTUP! Çok mektup çok hediye.Bu arada mektupları yayınlanan arkadaşlar hediyeleri için dergi telefonlarından Timur veya Mert ile bağlantı kursunlar, oldu mu yavrucaklarım?Hadi göreyim sizi.

# COMING SOON
## YAKINDA GELECEK OYUNLAR

### STAR TREK:THE NEXT GENERATION "A Final Unity"

Microprose firması, Spectrum HoloByte firması ile birlikte yepyeni bir uzay macerasını bilgisayarlarımıza getiriyor. Kaptan Picard ve Komutan Riker ile birlikte maceradan maceraya koşarken hiç bilinmeyen gezegenlerde dolaşacak, çok güzel SVGA grafikleri ile donatılmış bir uzayda yolculuk yapacağız. Kahramanlarının sizinle konuştuğu ( seslendirme orjinal filmindeki seslendirme ile aynıymış ), sinematik görüntülerin yer aldığı CD kalitesindeki ses ve müziklerin olduğu bu oyun sizleri saatlerce kainatın keşfine ve bilinmeyene göttürecektir. Microprose'a güvenin.

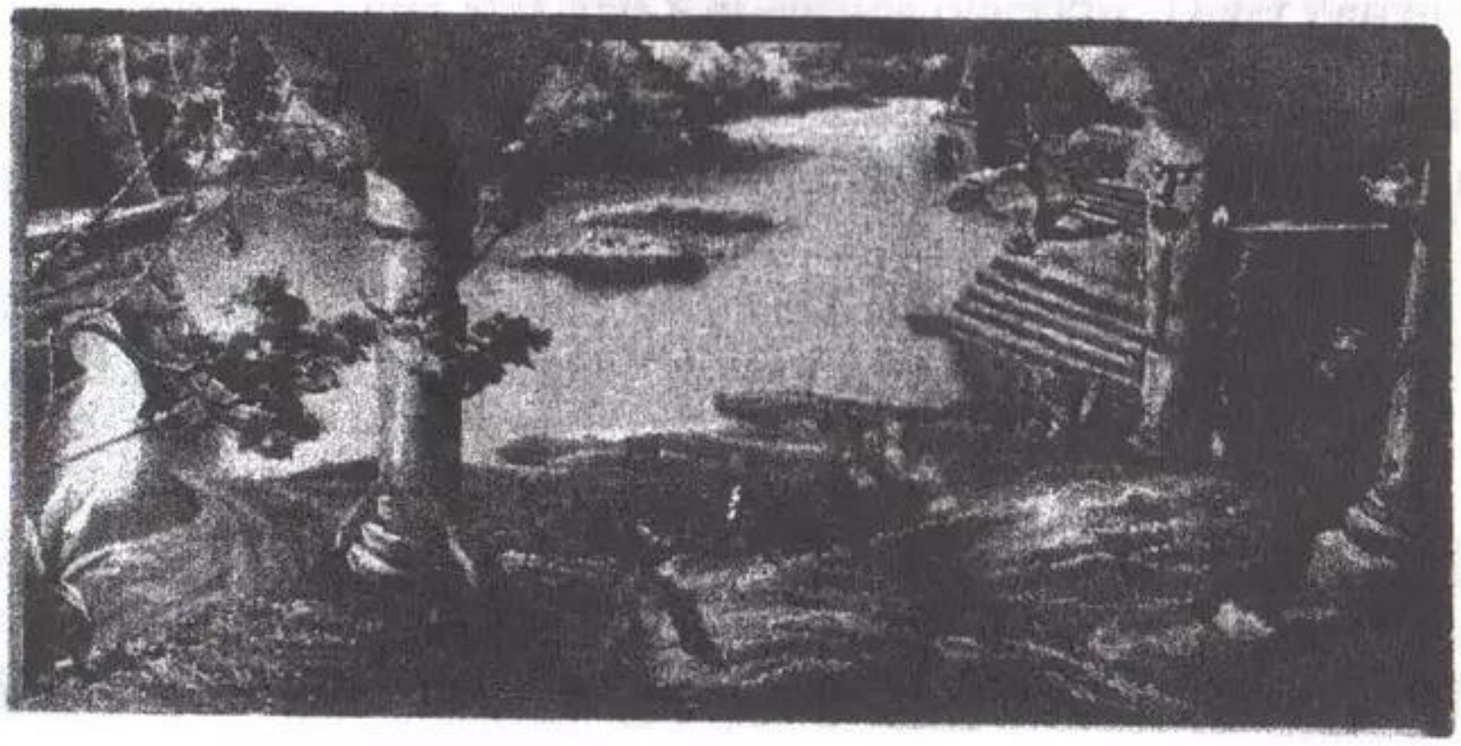
### MICRO MACHINES 2



Arkadaşınızla beraber bilgisayarınızın başında hoşça vakit geçirmek istiyorsunuz. Ama öyle fazla karışık bir oyun da olmamalı. Hem aranızda rekabet de olmalı. Mesela birbirinizle yarışabilmelisiniz. Kullanımı da kolay olmalı ki misafirliğe gelen aile dostunuzun çocukları da kolayca oynayabilsin. İşte Mikro Machines 2 masaların üzerinde ve evin daha değişik yerlerinde küçük arabalarla yarışabileceğiniz minyatür bir Indianapolis 500. Sanki yıllar önce küçük bir çocukken ve daha PC'nin pi'sini duymamışken elinizde küçük bir araba (Matchbox olması muhtemel) evin içinde emekleyerek ya da masaların ve rafların üzerine tırmanarak dolaşıyormuşsunuz gibi. Alın ve biraz eğlenin. Codemaster firması sunar.

### WARRIORS

Beat-'em-up severler bu aralar çok mutlu olmalılar çünkü Super Street Fighter 2 Turbo'nun hemen ardından Warriors isimli bir o kadar güzel bir kavga oyunu piyasaya çıktı. Warriors oyunu hareket mekanizması olarak genelde kullanılan poligonlar yerine noktalar kullanıyor. Böylece yumuşak grafiklere sahip dövüşçülerimiz oluyor. Karakterler kaygan bir şekilde hareket edebiliyorlar ve oldukça gerçekçiler. 10 dövüşçüden birine seçerek oynayabiliyorsunuz.Cheat kullanarak ( bu cheat'i oyun ülkemize geldikten sonra dergimizde bulabilirsiniz ) 3 ekstra karakter daha çıkabiliyor. Warriors'un eksik olan noktası ise karakterlerin özel hareketlerinin bir iki tane olması. Bu konuda üstünlüğü tartışılmaz olan Mortal Kombat 2 ile aylar sonra bile yeni hareketler bulabilirken bu özellik Warriors için pek geçerli değil.



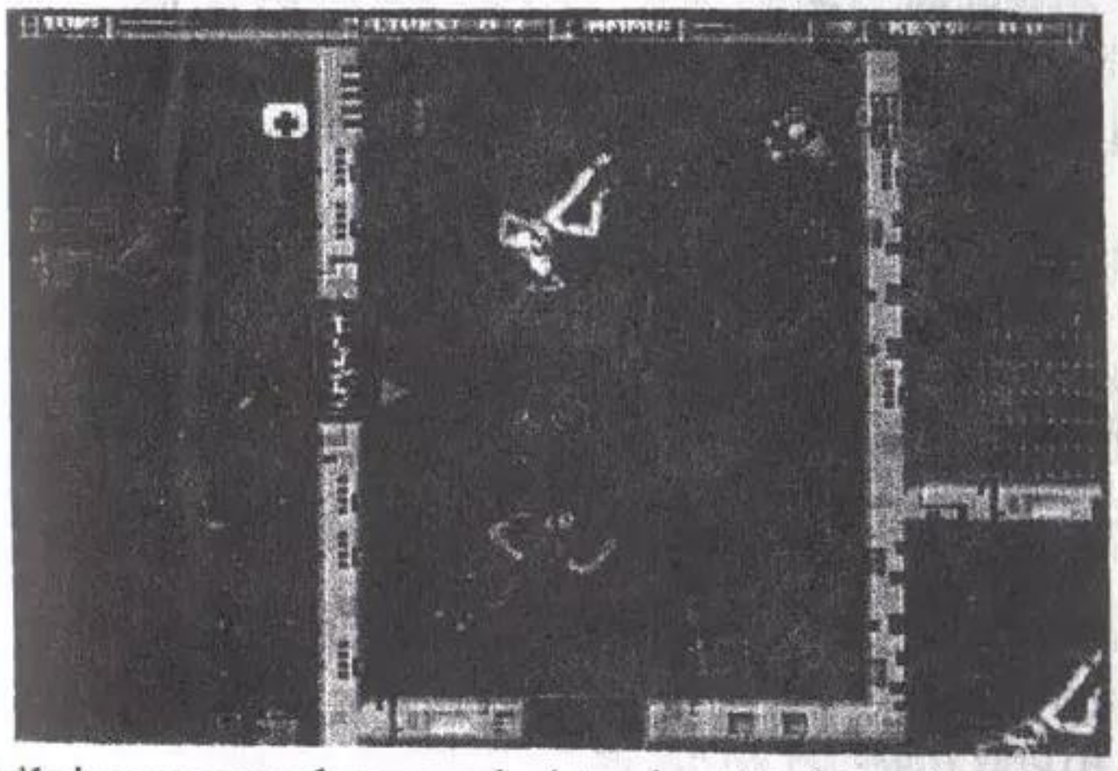
## THE SHADOW OF THE EMPIRE

Blue Byte firması savaş oyunlarında başarısını Battle Isle ile sağlamıştı. Windows 3.1 ve gelecek olan Windows 95 altında oynanacak olan The Shadow of the Empire bunu geliştireceğe benziyor. Windows'un özelliklerinden yararlanabilmek için hazırlanmış bir arabirim, yepyeni birliklerle donatılmış bu oyun SVGA grafikleri ile hazırlanmış. The Shadow of the Empire, Battle Isle'ların en etkiliyicisi olacak gibi gözüküyor.

## SLIPSTREAM 5000

Dergimiz elinize geçtiğinde bilgisayarcınızdan ısrarla isteyebileceğiniz çok güzel 3 boyutlu bir uçuş arcade'i. 3 boyutlu grafiklerinin çok güzel gözüktüğü, yarışmanın heyecan verdiği bir ortam sunuyor bize, Slipstream 5000. 10 pilot arasından pilotunuzu ve kendilerine has artıları ve eksileri olan geminizi seçtikten sonra 6 turluk heyecan başlıyor demektir. Doom türü bir platformda geminizle yüksek hızda yarışıyorsunuz. Tabii ki geminizin kontrolü size az kabuslar yaşatmayacak değil. Ama bir kere üstesinden geldiniz mi, işte o zaman kimse tutamaz sizi. Yalnız tek sorun 8 Mb istiyor olması sanıyoruz.

Hey yanlış anlamayın onlar yalnızca pilotlar: Kin ve Gin.



## TOWER ASSAULT

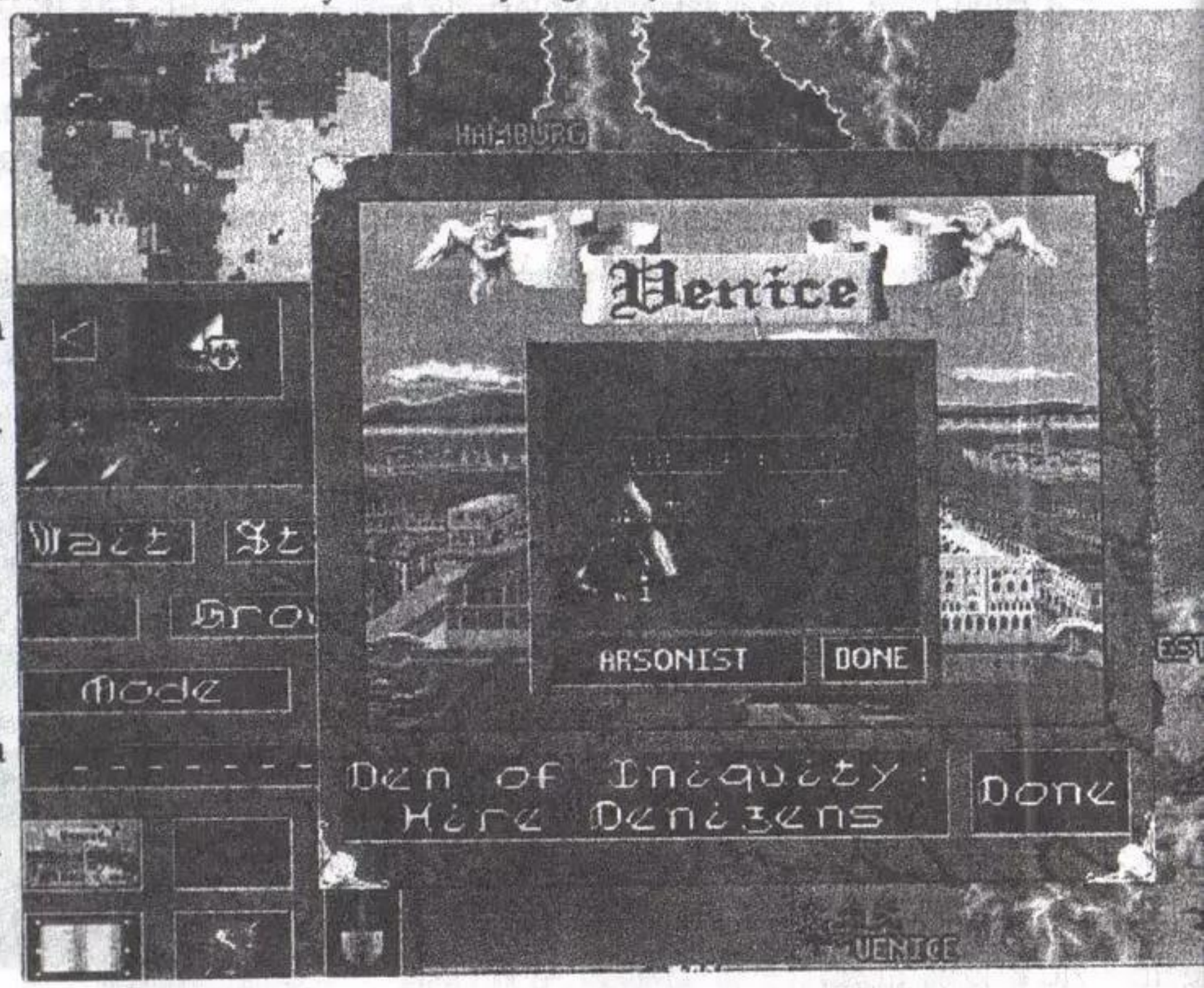
Alien Breed'i hatırladınız mı? Koridorlarda düşmanlarınızı ve yaratıkları öldürerek ilerliyorsunuz. Team 17'nin bu yeni oyunu 50 değişik koskocaman level'lardan oluşuyor. Ana Alien'a ( baş düşmanınıza ) ulaşabilmenin 270 değişik yolu var. Her level'ın bitirmenin de değişik yolları var. Bazı level'lar öyle karanlık ki yalnızca düşman yaratıklarının mavi gözlerini görebiliyorsunuz. Tepeden görünüşlü Tower Assault iyi bir shoot-'em-up sayılır. Bu ay bilgisayarcınızdan ısrarla isteyin. Çünkü gelecek ay GAME SHOW.....

## MORTAL KOMBAT 3

GT Interactive Software ( Avrupa ) firması Mortal Kombat 2 ve NBA Jam gibi oyunlarda imzası bulunan Williams firması ile uun süreli bir anlaşma imzaladıklarını açıkladı. Bu anlaşma GT firmasına 1 Nisan 1995 tarihinden sonra çıkmış jetonlu oyunların PC versiyonlarını hazırlama hakkını veriyor. Bu oyunlardan en heyecan verici olanı da Mortal Kombat 3.

# BRAIN DEAD 13

Dragon's Lair'ın tüm cartoon animasyonlarının olduğu ReadySoft&Empire firmasının en son oyunu. Karon animasyonlar dalında Brain Dead 13 yeni bir boyut getiriyor. Kanıtını önümüzdeki günlerd göreceğiz.




## MACHIAVELLI THE PRINCE

İşte Microprose firmasının son oyunu. 15. yüzyılda ölü bedenini görmeden asla güvenemiyeceğiniz birisi yaşıyordu: Niccolo Machiavelli. Microprose'a teşşekkürler ki Nick ile orta çağda tanışma imkanını bizim için yaratıyor. Enteresan bir strateji oyununa benziyor. Oyunun konusu ticaret yaparak çok para kazanmak, çok para kazandıkça politik gücünüzü artırmak ve diğer insanların sırtına basarak yükselmek. 400 yıldır pek bir şey değişmemişe benziyor.Bilgisayarın yapay zekası oldukça etkileyici, bir kaç kişi oynanabilir olması da yeni bir gelişme.


CBI COMPUTERS

PC & AMIGA HARDWARE SOFTWARE
TOPTAN VE PERAKENDE

BİLGİSAYAR DÜNYASINI MERAK EDİPTE
DÜNYASINA YENİ ADIM ATMIŞ OLUPTA
'IYLA BAŞKA DÜNYALARA DALMAK İSTEYİPTE
'NI GELİŞTİRMEK İSTEYİPTE GELENLER

CBI'SIZ OLMAZ ABİ!!! DEDİLER.

ÜYELİK KAYITLARIMIZ BU AYDAN İTİBAREN BAŞLIYOR.
ÜYELİK SÜPRİZLERİMİZİ ÇOK SEVECEĞİNİZE EMİNİZ!. BU AY BÜTÜN ÜYELERİMİZE MOUSE PAD HEDİYE EDİYORUZ.

İŞTE ÜYELERİMİZİN AYRICALIKLARI!..

1- Her Ay 1 Adet Demo Yada Utility Disketi Adreslerine Gönd.
2- Oyun Çekimlerinde %20 Yan Ürünlerde %10'a Varan İndirim.
3- Her Ay Adreslerine Yeni Çıkan Oyunların Listesi Gönd.
4- İlginç Süpriz Hediyelerimiz Yanlızca Üyelerimiz İçin Olacak.
5- Avrupada Çıkan Bir Ürüne En Kısa Sürede Onlar Kavuşacak.

ÜYE OLABİLMENİZ İCİN AŞAĞIDAKİ KISMI KESİP DOLDURUN
BİR ADET ARTİSTİK VESİKALIK FOTOĞRAFINIZ VE BANKA
DEKONDUNUN FOTOKOPİSİ İLE BİRLİKTE ADRESİMİZE GÖNDERİN.

ADRES: Halaskargazi Cad. Pekin Apt.
No: 210 / 1 Osmanbey / ISTANBUL
Telefon : 241 02 61 Fax : 241 02 61

HESAP NUMARAMIZ
Yapi Kredi Bankasi
Osmanbey Subesi
Cem Hakan Kara
Hes.No:0528610-9

ADINIZ VE SOYADINIZ. : .....
YAŞINIZ. : .....
KULL.BİLGİSAYAR. : .....
ÖZELLİKLERİ. : .....
İLGİ ALANLARINIZ. : ☐3-D ☐CAD ☐GAME ☐DEMO ☐MUSIC ☐GRAPHIC
KAÇ AYLIK ÜYELİK. : ☐12 AYLIK 800.000 TL. ☐6 AYLIK 450.000 TL.
TLF. VE ADRESİNİZ. : .....
: .....

TÜRKİYENİN HER YERİNE APS VEYA KARGO İLE TESLİMAT YAPILIR

# Şimdi isteyin!!!

GAME-SHOW'un siz de eski sayıları yok mu? Üzülmeyin bizde var, isterseniz size veriririz. Ne yapmanız mı gerek? Sadece bizi aramanız yeter. Telefonumuzu artık herhalda biliyorsunuzdur. 0 - 542 - 513 09 12. Bu numarayı arayın ve hangi sayıları istediğinizi söyleyin hemen gönderelim. Eski sayıların içeriklerini aşağıya yazıyorum. Kararınızı verin.

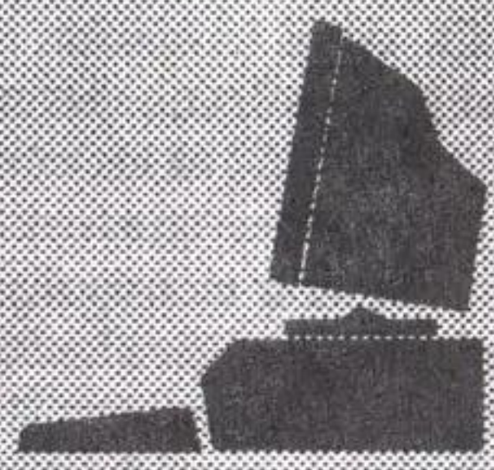
1. SAYI
*LION KING
*TRANSPORT TYCOON
*NASCAR RACING
*PANZER GENERAL
*UNIVERSE
*MORTAL KOMBAT 2

2.SAYI
*GUILTY
*SUPERFROG
*HERETIC
*THEME PARK
*WARCRAFT
*DAWN PATROL

3.SAYI
*PIZZA TYCOON
*U.BODYBLOWS
*DESCENT
*EARTHSIEGE
*BCRACERS
*TENTACLE
*RISE OF T. TRIAD

4. SAYI
*SIM TOWER
*JUNGLE STRIKE
*S.FIGHTER 2
*LEMMINGS C.
*MASTER O MAGIC
*SAM&MAX
*PREMIER MAN3
*BUREAU 13
*ALONE I. DARK3


# BİL&AKS



Tel: 507 57 57

Bilgisayar ve Aksesuarları

*Ram ilavesi her 1 MB için.....42$+KDV
*0.39/0.28 Monitör farkı.....30$+KDV
*1 MB trident VGA kart fiyatı..83$+KDV
*420 MB Harddisk fiyatı:.....167$+KDV
*540 MB Harddisk fiyatı:..... 188$+KDV
*720 MB Harddisk fiyatı:.....254$+ KDV
*840 MB Harddisk fiyatı:.....297$+ KDV
*1080 MB Harddisk fiyatı:.....385$+KDV

ADRES: Talatpaşa Cad. No:53/A
(Yaşam Hastahanesi sırası) Bahçelievler/İST.
TEL: (0-212) 507 57 57 FAX: (0-212) 539 60 86

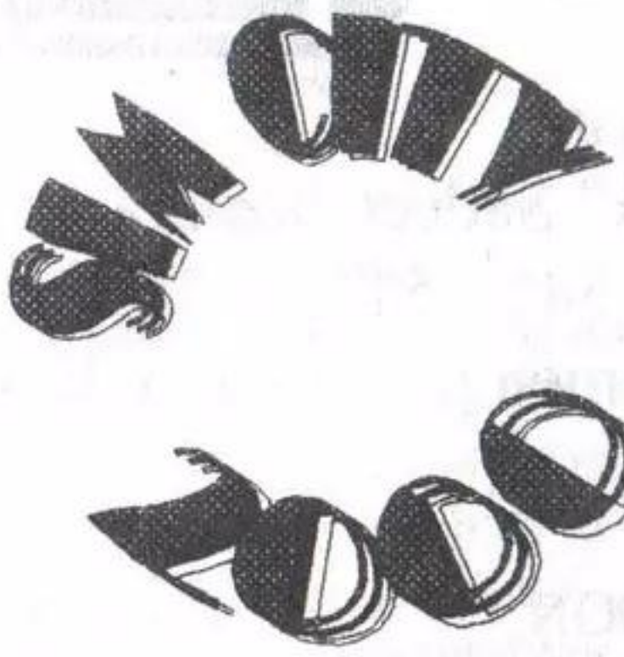
386 DX-40
2 MB RAM
512K. SVGA K.
220 MB HDD
RENKLİ MONİTÖR
650 $ + KDV

486 SX-25
2 MB RAM
512 K SVGA K.
420 MB HDD.
RENKLİ MONİTÖR
735 $ + KDV

486 DX2-66 VESA
4 MB RAM
1 MB VESA SVGA. K
540 MB HDD
0.28 MONİTÖR
950 $ + KDV

MAXELL HD
Formatlı: 39.000
Renkli: 41.000
KDV Dahildir

# KLASIKLER #3



YAYINLAYAN:....MAXİS
Min. PC:....386 33 Mhz.
Min. HAFIZA:....2 Mb.
Min. GRAFİK:....SVGA
TÜRÜ:...Şehir Simülasyonu
DİSKET SAYISI:....2 HD
10 Üzerinden PUAN:....9.7

Evet Game Show'cular üçüncü klasikler köşesi ile beraberiz. Bundan önceki iki sayımızda da Lucas Arts firmasının iki ikon adventure'ını yazmıştık. Bu ay bizi arayan bir arkadaşımız "Klasikler köşesinde yalnızca Lucas Arts'a mı yer verceksiniz?" diye sorunca şaşırmıştım ama arkadaşımız da haklıydı galiba. Bu tesadüf Lucas Arts firmasının başarısının bir kanıtı. Ve Lucas Arts bunlarla yetinmiyor. Yine son günlerde CD'si ülkemizde de satılmaya başlanan Full Throttle oyunu ve daha bir çok oyunu da ilerki sayılarımızda klasikler köşemizde yer alacak gibi gözüküyor. Bu kadar Lucas Arts reklamı yeter. Dergide zaten yeterince reklam var.

Bu ay köşemizde klasiklerin babası SIM CITY 2000 yer alıyor. Şehir planmasını konu alan bu muhteşem oyun PC'lerdeki oyunların içeriğinin ne kadar güzel tasarlanabileceğinin, bu oyunları oynamanın bizlere neler kazandırabileceğinin en güzel örneklerinden biridir. Her şey 1989 yılında Maxis'in SimCity oyununu piyasaya sürmesi ile başladı: Başkan ve kent planlamacısı olarak kaosları yok etmelisiniz. Sivilleriniz için yaşamaya maksimum müsait, okulları, hastahaneleri, sosyal hizmetleri ile donatılmış yerleşim yeri dizayn etmelisiniz. Bunların da ötesinde enerji kaynakları, trafik, doğal kaynaklar, itfaiye ve polis teşkilatı, enflasyon, çevre kirliliği, işsizlik ve doğal felaketler için endişelenmelisiniz. Daha sonra 3-D SVGA grafikleri ile stereo ses efektlerinin yanında toplu taşımacılık, çevre yolları, yüksek eğitim, müzeler, parklar gibi yepyeni özellikler ile dolu Sim City 2000 geldi. Peki bu oyundan neler öğrenebiliriz ki?

Bir metropolisin başkanı olmak toplumun yapısını, iç içe geçmiş ilişkileri bir alandaki değişikliğin diğer alanları doğrudan ya da dolaylı olarak nasıl etkilediğini görerek öğrenmiş oluyoruz. Kentin sorunlarının çok değişik yönlerden düşünülerek çözülmesi gerektiğini, örneğin enerji sorununu gidermek için nükler santral iyi bir alternatifken halkınız buna direnebiliyor, kömürle çalışan santraller çevreye zarar verebiliyor, güneş enerjisini kullananlar ise bütçenizi sarsabiliyor. Toplumun sosyolojik yapısını anlamamız için iyi bir araç olduğuna inanabiliyorum.

Eğer içinizde bu oyunu oynamamış olan varsa bana güvensin ve hemen Sim City 2000'e sahip olsun. SC2000 'i açıklarken genel olarak oyun hakkında bir bilgi verdikten sonra daha ağırlıklı olarak iyi işleyen bir şehir kurmanıza yarayacağını düşündüğüm ip uçları vermeye çalışacağım. Bunu yaparken de kendi bilgilerimden olduğu kadar bir çok yerde SC2000 hakkında okuduğum yazılardan da yararlanacağımı itiraf etmek istiyorum. Ayrıca SC2000 oyununun içeriği ve büyüklüğü hakkında bir bilgi vermesi amacıyla söylemeliyim ki SC2000 hakkında tüm ayrıntıları içeren bir kitap Avrupa'da piyasaya sürülmüş. Oyun sektörünün ( legal olarak ) ülkemizde de bu kadar ilerlemesi dileğiyle....

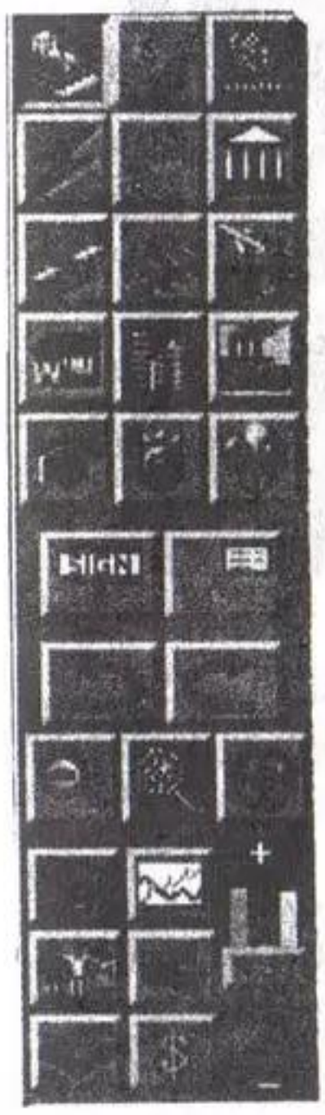
Karşımıza ilk gelen menüde "Edit New Map" ile şehrinizi kuracağınız haritanın yeryüzü şekillerini ayarlayabiliyorsunuz. Eğer burada bir değişiklik yapmazsanız 25% Tepelik, 10% Su, 31% Ağaçlık'lı olaran bir harita ile oyuna başlıyorsunuz. Size tavsiyem eğer oyunda yeni iseniz burayla fazla uğraşmamanız. Ama artık SC2000'in kurdu olmuş iseniz buradan isteğinize göre daha düz olan, suyu ve ağaçlık alanları bol olan bir harita kurabilirsiniz.

"Load Scenario" bölümünde ise sizlere kurulu olan bir kentteki değişik temel sorunları belli bir zamanda ve sonunda da yine belli bir bütçe sahip olarak halletmeniz isteniyor. Yani size bir görev veriliyor. Dullsville: Kent sakinleri yeni yüzyılın başlarında sıkılmaya başlamışlar. Vergi düzenlemeleri yapmalı ve yeni eğlence yerleri inşa etmelisiniz. Charleston: Bu kenti fırtına fena vurmuş. Kenti

yaratık kentinizi tehlikeye sokmuş.Ondan bir an önce kurtulmalı ve verdiği zararı gidermelisiniz. Oakland Hills Fire: 21 Ekim 1991'de küçük bir çalı tutuşması rüzgar gibi büyümüş ve tüm Oakland Tepelerini sarmış durumda. Flint: Araba endüstrisi büyük bir kaos yaşıyor. Kent sakinlerine iş imkanları yaratmalısınız.

"Start New City" ile yeni bir oyuna başlarken ne kadar paranız olacağını zorluk derecesini seçerek ayarlamış oluyorsunuz. Başlangıç yılınızı da bu ekrandan değiştirebilirsiniz. Artık oyuna başladınız.

Şimdi kısa bir şekilde en üstteki menülere bir bakalım: **FILE:** Burası her oyunun demirbaşları ile dolu. Load, save, new city, new map, quit gibi. **SPEED:** Oyunun hızını ayarlayabilmek için. Aşağı doğru hızlanıyor. **OPTIONS:** Bütçe ekranının otomatik olarak çıkması, ses efektleri ve müzik ayarları içindir. **DISASTERS:** Oyunda şehrinizin karşılaşabileceği tehlikeyi buradan ayarlayabilirsiniz. Başlangıç için heyecan istemiyorsanı: No Disaster ideal olacaktır. **WINDOWS:** Şehrinizin bütçesi, insanları, nüfusu, endüstrisi, grafikleri, komşuları ile ilgili bilgileri düzenli bir şekilde önünüze getiren bir sekreteriniz var. **NEWSPAPER:** Abone olabilir, ekstra haberler için alabilir, gazeteyi tekrar görmek isteyebilirsiniz.



Şimdi sıra oyunda en çok kullanacağınız ara birime geldi: Haritanızın sağ tarafında yer alan komut ikonlarınız. Bu komutların isimlerini "shift" tuşuna basılıyken üzerlerine klikleyince öğrenebilirsiniz. Ben de bu noktada bu komutların isimlerine göre sırasıyla işlevlerini ve küçük notlarımı yazmak istiyorum: **BULDOZER:** Yer şekillerini düzenlemeye yarar. Toprağın yüksekliğini değiştirebilir, önceden kurulmuş olan birimleri yok edebilirsiniz. **LANDSCAPE:** Ağaçlık ve su yaratmaya yarar. **DISPATCH:** Yalnızca tehlike anlarında çıkan bu komutlar su baskınlarında polisleri, yangınlarda itfaiyeyi ya da daha ciddi durumlarda!! askerleri çağırmanızı sağlar. **POWER:** Şehirlerinize elektrik götürmek istemiyor musunuz? Enerji birimleri ve hatlarını çekebilmeniz için. **WATER:** Evinizde su kaç günde bir akıyor? SC2000'deki kent sakinlerinin de bu dertten muzdarip olmalarını istemiyorsanız mouse'unuzu bu ikondan ayırmayın. Su pompaları, boruları, depolaro ve su kirlenmesini önleyen temizleyiciler, deniz suyunu içelebilir su yapmaya yarayan birimleri buradan kurabilirsiniz. **CITY BONUS:** 2000 nüfusa ulaşınca evinizi, 10000 olunca kent binanızı, daha sonra da heykelinizi dikmek istemez misiniz? **ROADS:** Karayolu ulaşımını sağlamanız için yollar, tüneller, çevre yolları ve otobüs istasyonları kurabilirsiniz. Çevre yollarını normal yollara bağlayabilmek için "onramp" 'ı kullanmalısınız. **RAIL:** Demiryollarınızı, istasyonlarınızı ve hatta metronuzu kurarak kentinizdeki ulaşım sorununu kökünden çözebilirsiniz. **PORTS:** 10.000 nüfus ile limanınızı, 15.000 ile de havaalanınızı yerleştirebilirsiniz.

Şimdi sıra yerleşim birimlerinde. RESIDENTAL ZONING: Kent sakinlerinizin sessiz, fabrikalardan uzak ama alışveriş yerlerine de çok uzak olmayan evleri olması fena olmaz hani. **COMMERCIAL ZONING:** Ticaret merkezleriniz. **INDUSTRIAL ZONING:** Güzel insanlarınız güzel evlerde oturuyorlar, şık yerlerden alışverişlerini yapıyorlar ama onlara iş de lazım değil mi? Sanayi bölgeleri kentiniz için oldukça önemlidir, unutmayınız.

Sosyal hizmetler kentinizin ileriye doğru sağlam adımlarla ilerlemesini, halkınızın her yönden gelişmesini sağlayaktır. **EDUCATION ZONES:** İlkokul, kolej ( Anadolu liseleri de olabilir, ama sınavsız ), kütüphane ve müzeler kurarak insanlarınızı eğitebilirsiniz. **HEALTH,SAFETY ZONES:** Polis, itfaiye, hastahane ve hapishane hizmetleri. **RECREATION ZONES:** Eğlence de halkınızın hakkı, o kadar vergi veriyorlar: Parklar, hayvanat bahçeleri, stadyumlar, marinalar kurabilirsiniz. İsterseniz tabii.

Kentimizin haritasını, nüfuz dağılımını, endüstriniz hakkındaki tüm bilgileri ( vergi oranlarını, talep ve ihtiyaç oranlarını ), komşularınızın yerlerini ve nüfuslarını en alttaki ikonlara klikleyerek görebilirsiniz. Bu bilgiler bir başkan için çok önemli olabilir. **BUDGET:** İşte bütçeniz. Bakalım ne kadar kâr ne kadar zarar.

Evet Game Show'cular artık geldik oyunu başarılı bir şekilde oynayabilmeniz için gereken küçük küçük dip notlara:

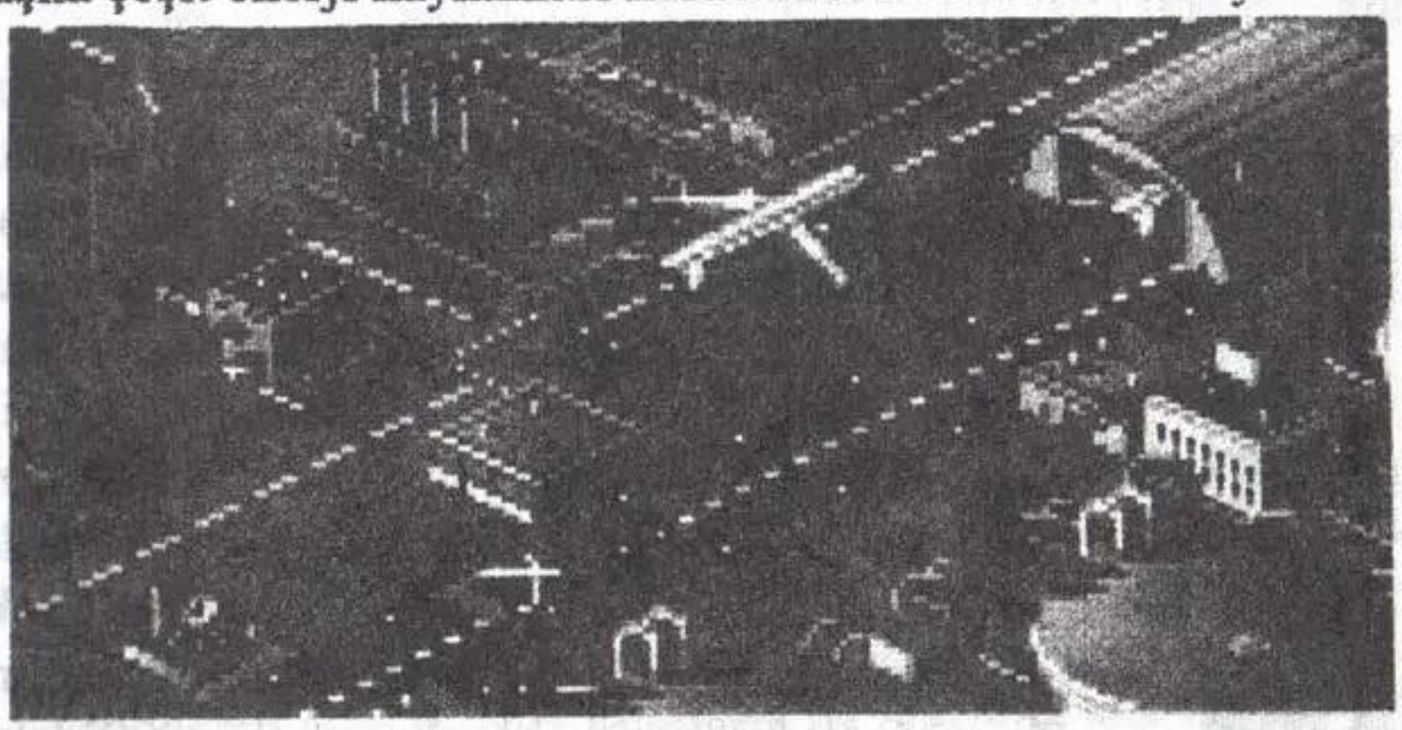


ALAN PLANI

Oyunun başında kafanızda yer şekillerini oluşturun ve buna bağlı kalın. Haritanızı daha önce bahsettiğim gibi değiştirebiliyorsunuz. Yeni şehirlerin düz yerlere ihtiyacı olduğunu, tepeliklerin oyunu zorlaştıracağını düşünerek oluşturacağınız planı ilk menüden "Edit New Map" seçeneği ile hazırlayın. Düz yerler kentler için ideal dedik ama tepelerde güneş enerjisinden yararlanmak için ideal olabilir. Kentinizi her zaman bir nehirin kıyısına kurun çünkü şehir belli bir büyüklüğe geldiği zaman komşularınızla ticaret yapabilmek için deniz limanları kurmanız gerekecek. Yakınlarınızdaki ağaçları yok etmeye çalışmayın. Bu hem size pahalıya mal olur hem de popularitenizi düşürür. Ayrıca kentinize yaşamak için gelecek olan siviller yer darlığı çektiklerinde kendileri bu ağaçları keseceklerdir.

## GÜÇ

Enerji kaynakları kurmak ilk işlerinizden biri olacaktır. Şehriniz daha çok gençken bir çok enerji kaynağı oldukça pahalı seçenekler olacaktır. Bu nedenle en yararlı yöntemlerden biri yamaçları şelaleler haline getirerek ( bunu yamaçaları suya çevirerek yapabilirsiniz ) buralara hidroelektrik üreticiler koymak olacaktır. Bu üreticiler şehrinize uzun bir dönem hizmet verebilir. Ve hidroelektrik santralleri çevre kirliliğine de sebep olmazlar. Eğer başka çeşit enerji kaynakları kuracaksanız bunları su kaynaklarınızdan uzağa kurmaya çalışın.



Şehriniz büyüdükçe eski şelalerinizin yanlarına yenilerini ve yeni santrallerinizi kurarak enerji ihtiyacınızı karşılayın.Uzun zaman dedim de aklıma geldi güç kaynaklarınızı belirli periyotlarla kontrol edin ve gerektiğinde ( kendileri zamanla yok olmadan ) yenileyin ki enerji ihtiyacınız sürekli olarak karşılanabilsin.

Eğer bir bölgede hiçbir şey gelişmiyorsa bunun muhtemel sebeplerinde biri enerji yetersizliğidir Yeni bir alan yarattığınızda burayı doğrudan enerji kaynağınıza bağlayın. Her zaman elektrik kesintilerini izlemeye çalışın.

## YERLEŞİM

Ağır endüstri bölgelerini, sivillerinizin yaşadığı yerlerin çok yakınlarına kurmamaya çalışırken ticaret bölgelerini de sivillerden fazla uzaklara yerleştirmemeye çalışın. Şehrinizin nasıl geliştiğini görmeniz açısından küçük küçük yerleşim, endüstri ve ticaret bölgeleri kurmak akıllıca bir strateji olabili Parklar, ağaçlar, müzeler veya kütüphaneler kurarak yakınlarındaki arsaların değerlerini artırabilir ve halkınızın gözüne girebilirsiniz. Oyunun başında şehrin ekonomisinin endüstriye dayalı olduğunu unutmamanızı diliyorum.

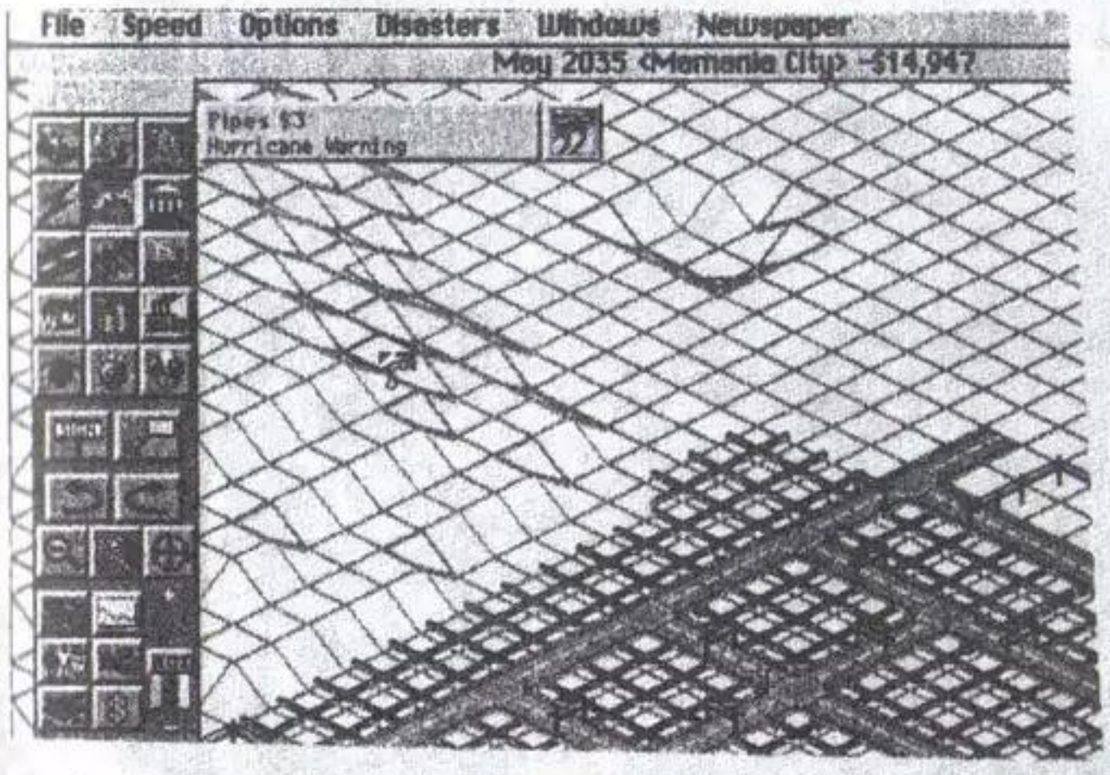
## PARA

Gelişmesini desteklemek istediğiniz bir endüstri dalına bir vergi muafiyeti verebilirsiniz. Bunu "Industry Window"'dan yapabilirsiniz. Elektronik endüstrisi gelecekte ekonomide önemli bir rol oynayacaktır. Yani bu sektörün önceden gelişmesini bu yolla destekleyin. Mesela vergi oranını %1 'lere indirin. Bu alanda gelişmeler sağlam bir temele oturduğunda vergi oranını yükselterek kendinize kazanç sağlayabilirsiniz. İyi bir başkan önce kendinden veren, sonra bunun kazançlarını toplayandır.

Turistlerin de para harcayıp bütçenize yardımcı olacaklarını tahmin edebilirsiniz. O zaman ne duruyorsunuz, bütçe ikonunuzdan ordinance'ı seçerek talinatmeler yayınlayın, karnavallar düzenleyin ki şehrinizde de Türkiye'de her sene olduğu gibi turist patlaması olsun!!

Yalnızca tehlike anlarında bono ( bonds ) alın. Örneğin şehrinizin güç kaynağı yok olduğunda y da belli başlı doğal felaketlerde. Şehriniz tekrar ayağa kalktığında 3-4 bononuzu ödeyebilirsiniz ama faizlerine dikkat etmeniz gerekiyor.

Eğer şehrinizde işler yolunda gidiyorsa siz yatağınıza giderken Sim City 2000'i açık bırakabilir böylece kasanızdaki paranın artmasına ve şehrinizin de uzun yıllarca gelişmesine imkan vermiş olursunu Uyandığınızda işler hala yolundadır umarım. Bunu yaparken Newspapre menüsünden subscription ve extra!! seceneklerini secmemis olmanız gerekiyor.




## SOSYAL HİZMETLER

Halkınız günde 4 kere banyo almayı sevebilir ama susuz kalmaya dayanamaz. Belirli bir su kaynağınız olmadan bu sorunun üstesinden gelebilmek oldukça zordur, ona göre. Şehrinizin her yerine tam anlamı ile su ulaştırabilmek başınızı ağrıtabilir.

Nehirlerin yanına bir çok su pompası kurun. Su pompalarına elektrik ulaştırmayı da ihmal etmeyin. Elektrik kesintisi suyunuzun da kesilmesine sebep olacaktır. Bu oyunu oynadıktan sonra ya da oynarken evinizde su ya da elektrik kesilmelerini daha anlayışla karşılayacağınızı tahmin ediyorum. Sıcak yaz günlerinde şehrinizin kurumasını istemiyorsanız su pompalarınızın sayısını ona göre ayarlamalı ve su depoları
( kuleleri ) kurmalısınız.

Sosyal hizmetlerin içinde güvenlik de halkınızın gözünde oldukça önemli bir yer tutuyor. Eğer suç oranınız düşük olursa siviller sizin kentinize gelme eğilimi gösterecek ve rant değerleri de artış gösterecektir. Bu nedenle şehrinizde düzenli bir şekilde dağılmış polis merkezleri kurun. Her polis istasyonunun belli bir bölgeyi kontrol ettiğini düşünerek bu dağılımı ona göre ayarlayın.

## ULAŞIM

Acaba ne kadar ileri görüşlü bir başkansınız? Bunu anlayabilmenizin en gerçekçi yolu şehrinizi kurarken daha ilk günden şehrinizin ulaşım sorununu düşünüp ona göre tedbirler alıp almadığınıza bakmaktır. Evet daha birinci günden tren yolları, şehir içi yollar, otobüs, tren ve metro istasyonları için boş alanlar bırakmayı akıl edebilmiş olmalıydınız. Otobüslerle ve istasyonları ile ulaşımı toplu halde yaparak bu soruna ucuz bir çözüm bulmuş olursunuz. Ama şehir geliştikçe ulaşımınızı otobüsler karşılamayabilir. Bu durumda iyi bir bütçe ile metro çalışmalarına başlamak ve ülkemizde sürdüğünden daha kısa bir zaman içinde de metro ağınızı kentinizin altına kurmaktır. Ama sizi uyarayım: Metro ağı kurmak hiç de kolay bir iş değil. Bayağı bir tecrübe ve göz istiyor. Yeraltı istasyonları kurmazsanız kimse sisteminizi kullanmaz ona göre. Tren yollarını insan ve yük taşımacılığı için birebirdir. Özellikle endüstri ve ticaret bölgelerinde tren yolları kurmak çok akıllıca olabilir.

## VERGİ

İşte en önemli gelir kaynağınız. Vergi oranınızı gerçekçi bir rakamda tutmalısınız. Eğer bu yüzde olması gerektiğinde fazla olursa kimse şehrinize yerleşmek istemeyecek, az olursa da sermayeniz yetersiz kalacaktır. %6 gibi bir oran şehrinizin gelişmesi için çok uygun gözüküyor. İşler yolunda giderken kent sakinleri taleplerde bulunmaya başlarsa bu oranı bir yıllığına %8'e çekerek bu ihtiyaçlara cevap verebilirsiniz. Bu oranın iş piyasasını kötü yönde etkileyeceğini tahmin ediyorsunuzdur.

Eğer ufak bir vergi kaçamağı yapmak istiyorsanız ( hem başkan hem de vergi kaçakçısı olu mu demeyin ) yılın son ayında vergi oranınızı örneğin %25 gibi yüksek bir rakama çıkarın. Yıl biterken vergileriniz bu orandan hesaplanacaktır. Ve daha halkınız bu orana tepki göstermeden, verginizi yüklü bir şekilde topladıktan sonra hemen oranı eski haline getirin. Böylece biligisayarınızı küçük bir aldatma ile kasanızı doldurmuş olacaksınız.

## TEHLİKELER

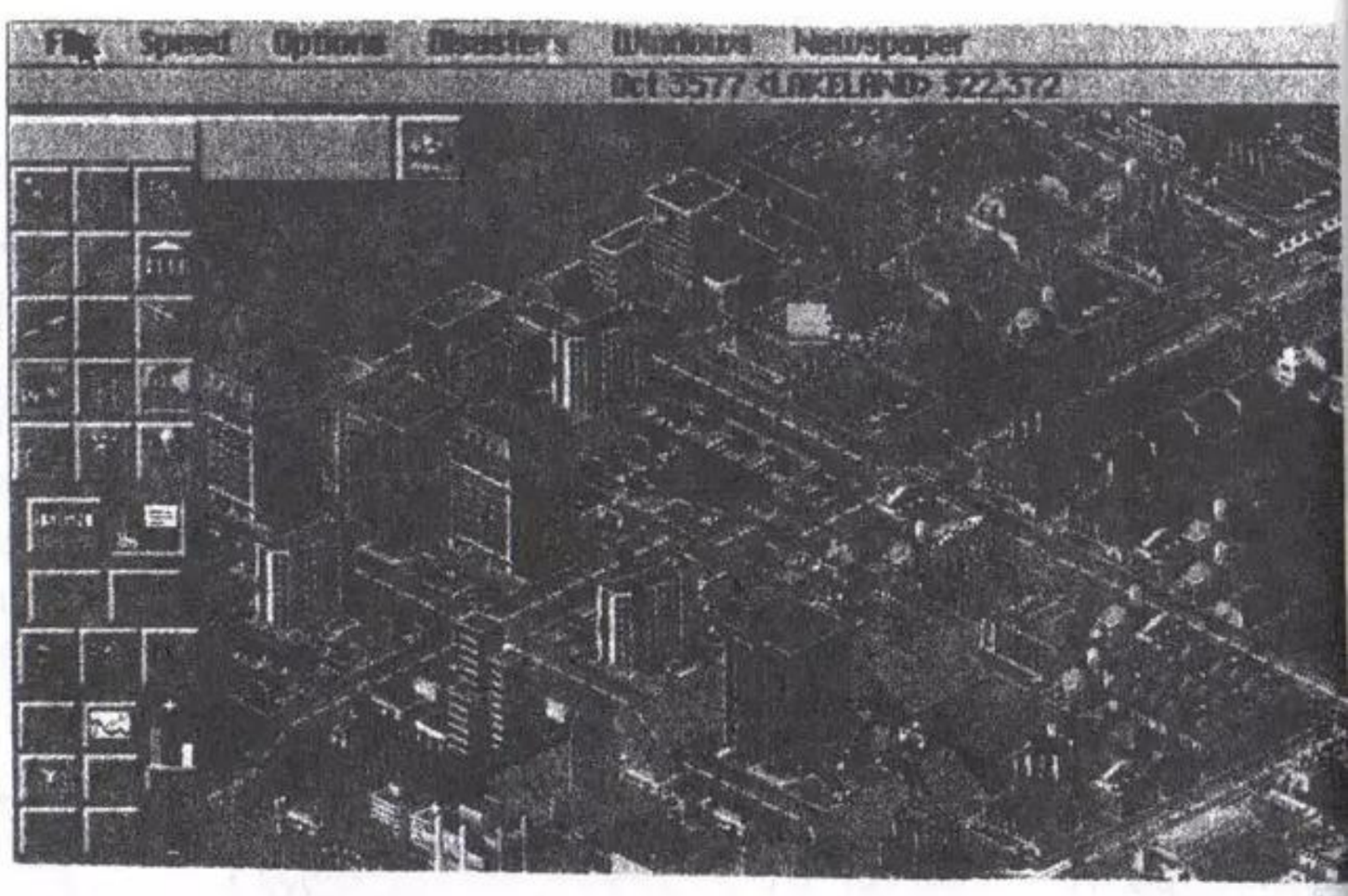
**YANGIN:** Eğer yeterli itfaiyeniz yoksa ve yangın ateşli bir şekilde etrafa yayılıyorsa yangının çevresindeki binaları yıkarak doğal bir bariyer oluşturabilir ve yangını önleyebilirsiniz. Yangının dağılmasını önlemek size mali bir kazanç sağlayacağı gibi uzun vadeli bir tekrar yapılanma da sağlayacaktır.

**SEL:** Sele sebebiyet veren su birikintilerinin çevresindeki toprağı yükselterek seli önlemeye çalışabilirsiniz.

**YARATIK:** Askeri birlik kurmadıysanız bir yaratık için yapabileceğiniz fazla bir şey yok.

**AYAKLANMA:** Ayaklanma polisinizi üzerlerine gönderin. Demokrasi mi? Ben hiç duymadım ya siz?

# PAUSE




Biraz nefes alın. Pause modu ile zamanı durdurun ve şehrinizin geleceğini düşünün. Pause modunu oyuna yeni başladığınızda kullanarak yeni bölgelerinizi oluşturabilirsiniz. Doğal felaketler karşısında da oyunu bu moda getirip itfaiye, polis birimlerinizi kurabilirsiniz ( daha önce bunları hiç düşünmediyseniz ).

Sevgili *KLASİKLER* okuyucularımız bu sayımızda yabancı dergilerden en yüksek puanı almayı başarmış ve aylardır bunu korumayı başaran, zevkli olduğu kadar öğretici bir oyun olan, Recep Tayyip Erdoğan Bey'in ne gibi sorunlarla uğraştığını daha iyi anlamamızı sağlayan ve bu köşemize en çok yakışan bir oyunu SIM CITY 2000'i tanıtmaya çalıştım.

Yazımın sonuna paranıza para katacak küçük bir cheat ekledim. Sim City 2000 oynarsanız İstanbul'u ya da sorunlu kentinizi daha fazla seveceğinizi, çevrenizdeki sorunlara daha başka gözle bakacağınızı sanıyorum.

## BÜTÇENİZE UFAK BİR KATKI:

Bu cheat ile harcayabileceğinizden daha çok para kazanacaksınız: $240.000.000.....
Oyuna başladığınızda "Edit New Map" ile %0 tepe, %0 su ve %100 ağaçlıklı olan bir harita yaratın. Oyunu save edin. Bir hex editörü ile save ettiğiniz file'ı açın, aşağıdaki değişikleri yapın:

| Değiştireceğiniz Adres: | Orjinal Hali: | Yeni Hali: |
|---|---|---|
| 0027 | 01 | 0F |
| 0029 | 4E | FF |
| 002A | 20 | FF |

İSTANBUL 2000'de görüşmek üzere.....BURAK AKTAN.

# Şimdi Kazanın!!!

**3. SAYIDAKİ SORULARIMIZIN DOĞRU CEVAPLARI**

***** Doom 2'deki yeni silahın adı ÇİFTELİ olacaktı.**

***** Lucas Arts'ın en son iki oyunu DARK FORCES ve FULL THROTTLE lacaktı.**

**KAZANAN OKURLARIMIZ İSE**

**1- ERVİN LEVENT (XCOM DEMO) 2-GENÇAY AYTEKİN (PİZZA TYCOON) 3- İSMET NEDİM ( OPEN V. GOLF) 4- FARUK GÖKDENİZ (P.PINBALL DELUXE )**

**4. SAYININ DOĞRU CEVAPLARI**

***** Fifa Int. Soccer'ı yapan firma: ELECTRONIC ARTS ve Sensible Soccer'ı yapan firma ise (herkesin yanlış cevap verdiği bir soru bu..) RENEGADE olacaktı. Bu yüzden SIM TOWER bize kaldı. *** Boşluklar ise. a-Cyberia (war vs'de olabilirdi) b- Armored fist c- Bc racers d- Mortal kombat e- Desert Strike.**

**KAZANAN OKURLARIMIZ İSE SADECE 2. SORUDAN ÖDÜL ALDILAR.**

**1- SİNAN ÖZGERMİ 2- MERT SAMYALI**

**BU AYKİ SORUMUZ ÇOK KISA HEMEN BİZİ 0 542 513 09 12'DEN ARAYIN VE "INDIANA POLIS 500" ADLI OYUNUN ORJİNALİNİ KİTABIYLA BERABER KAPIN. BU SEFER SORU ÇOK KOLAY AMA KAZANAN 1 KİŞİ OLACAK**

**.....SORU: INTEL NEREDE ?.....**

# KING'S QUEST 7

**YAYINLAYAN:.....SIERRA**
**Min. PC:.....386 DX**
**Min. Hafıza:.....4 MB**
**Min. Grafik:.....SVGA**
**TÜRÜ:.....İkon Adventure**
**CD-ROM Oyunu**
**10 Üzerinden Puan:.. 9.6**

İki ay evvel bu oyundan bahsetmiş ve size az da olsa bilgi vermiştik. Bu ay bu oyunun tam çözümü ile karşınızdayız. Fazla lafa gerek yok. Hemen başlıyalım

**OYUN HAKKINDA KISA BİLGİLER**

King's quest 7 adlı bu oyunun birbiriyle bağlantılı 6 adet bölümden oluşuyor. Eskiden bir adventure oyununu çözmek ve yazmak çok kolaydı fakat şimdi bu CD'ler bunu çok zorlaştırdı. Çünkü 570 MB'a varan kapasitleri ile çok kolay oyunları bile zor hale getiriyorlar. Bu da bu tip oyunların kolayca açıklanmasına izin vermiyor. Neyse biz işimize bakalım ve gelelim oyuna.

Oyunun konusu şöyle. Prenses Rosella ve annesi Valanice ormanda dolaşır ve konuşurlar. Annesi Rosella'yı sevmediği birisiyle evlendirmek istediğini söyler. Bu Rosella'yı kızdırır. Etrafta dolaşırken Prenses bir göl kenarına gelir ve gölde birisinin aksini görür. Elini uzatıcakken göle düşer. Aslında bu göl Ooga-Booga adlı gizemli bir ülkeye gizli bir geçittir. Rosella'nın düştüğünü gören Valanice'de göle atlar ve oyun başlar. Valanice kızını ve Rosella'da annesini aramaya başlar.

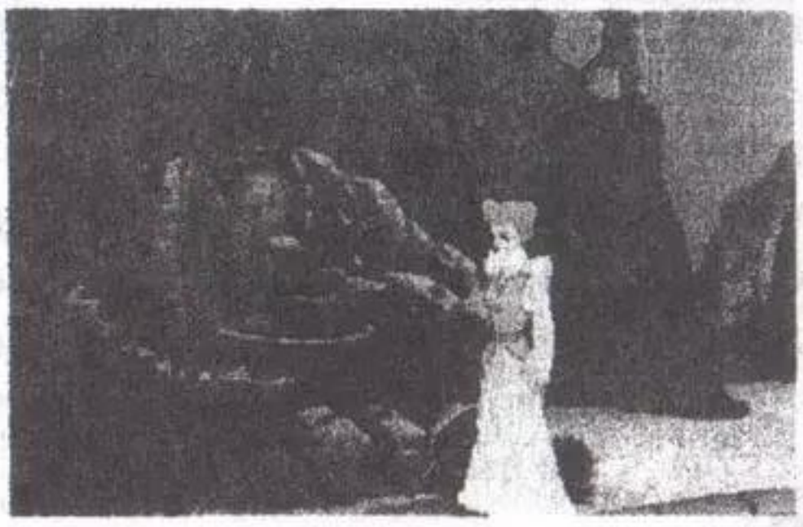
Oyuna istediğiniz bölümden başlıyabilirsiniz. Her bölümün başında size lazım olan eşyalar verilir. Bölümler birden fazla yoldan bitirilebilir. Bir sonraki bölümde yapmanız gerekenleri önceden yaparsanız hiç bir şey ifade etmez, öbür bölümde tekrar yapmanız gerekir. Oyundan çıktığınız zaman kaldığınız yer save edilir. Oyun genel olarak biraz kafa yorarak kolayca çözülebilir. Ama her bölümde en az 2 adet zor bilmece vardır. Klikleyebileceğiniz her yere klikleyin ve bilgi alın. Duvarlardaki resimler bulmacaların ipuçlarıdır. Bir eşya aldığınızda ekranın altındaki göze getirirseniz, inceleme yapabilirsiniz. Eğer mouseunuzun sol tuşuna basılı tutup sağa sola hareket ettirirseniz, eşyanız ekranda döner. Bu bazı eşyaların içinden birşey almak için önemli bir yoldur. Mesela bir sepetin içinden bir şey almak için s}peti göze getirmeli ve döndürerek içini görmelisiniz.

Oyunu açıklarken çok "klikleyin" lafının geçtiğini gördüm. Bu yüzden "kliklemek" kelimesi yerine oyun boyunca "<" işareti kullanacağım.

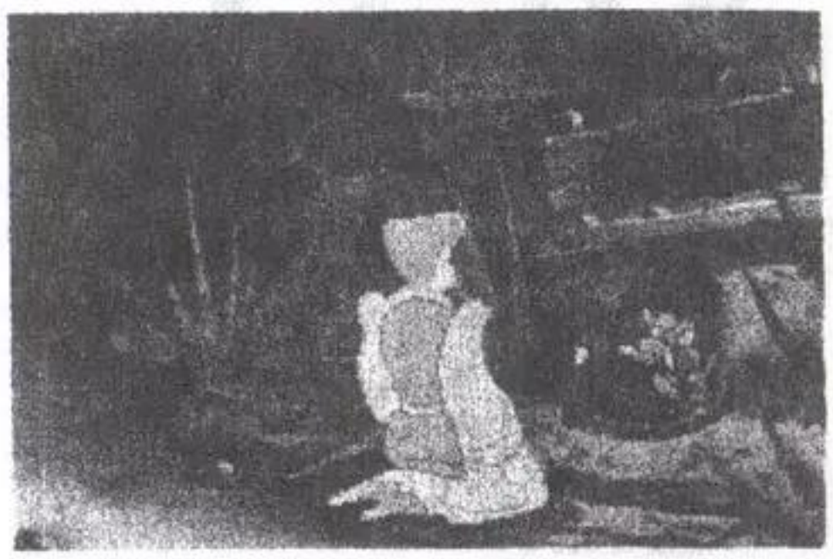
**OYUNUN TAM ÇÖZÜMÜ**

## Bölüm 1 "Where in the blazes I am?"

Başlangıç sahnesindesiniz, kaktüsten elbise parçasını alın, sağa gidin, düz yukarı gidin, farenin ufak kapısına <, konuşun, sahneden soldan geri çıkın, mağaraya girin, sepeti alın, sepeti alıp içinden mısır tohumunu (corn kerneli) alın, çömleği de alın, üçü kırılır, tekini alın, mağaradan çıkın, sağ tarafta kayanın üzerindeki şekillere <, su damlayan kuma <, corn kerneli ıslak kuma koyun, mısırın üzerinden bir adet mısır alın, mısırın yanındaki (gourd) mor çiçeğe <, soldan çıkın, soldan bir daha çıkın, adam kaçmadan onunla konuşun sağdan geri gidin, bu sahneden aşağı inin, sopayı alın, havuzun yanında parıldayan (salt kristals) tuz kristallerini alın, çömleği su ile doldurun, suya <, soldaki büyük heykelin kafasına <, boynuna <, turkuaz taşlarını 3. sıraya altalta getirin ve başına<, bileğine<, suya <, sopayla elbise parçasına<, bayrak yapın, heykelin altındaki kabartmalara <, sağdan geri çıkın ve bir daha sağa gidin ve mağaraya gidin akrep



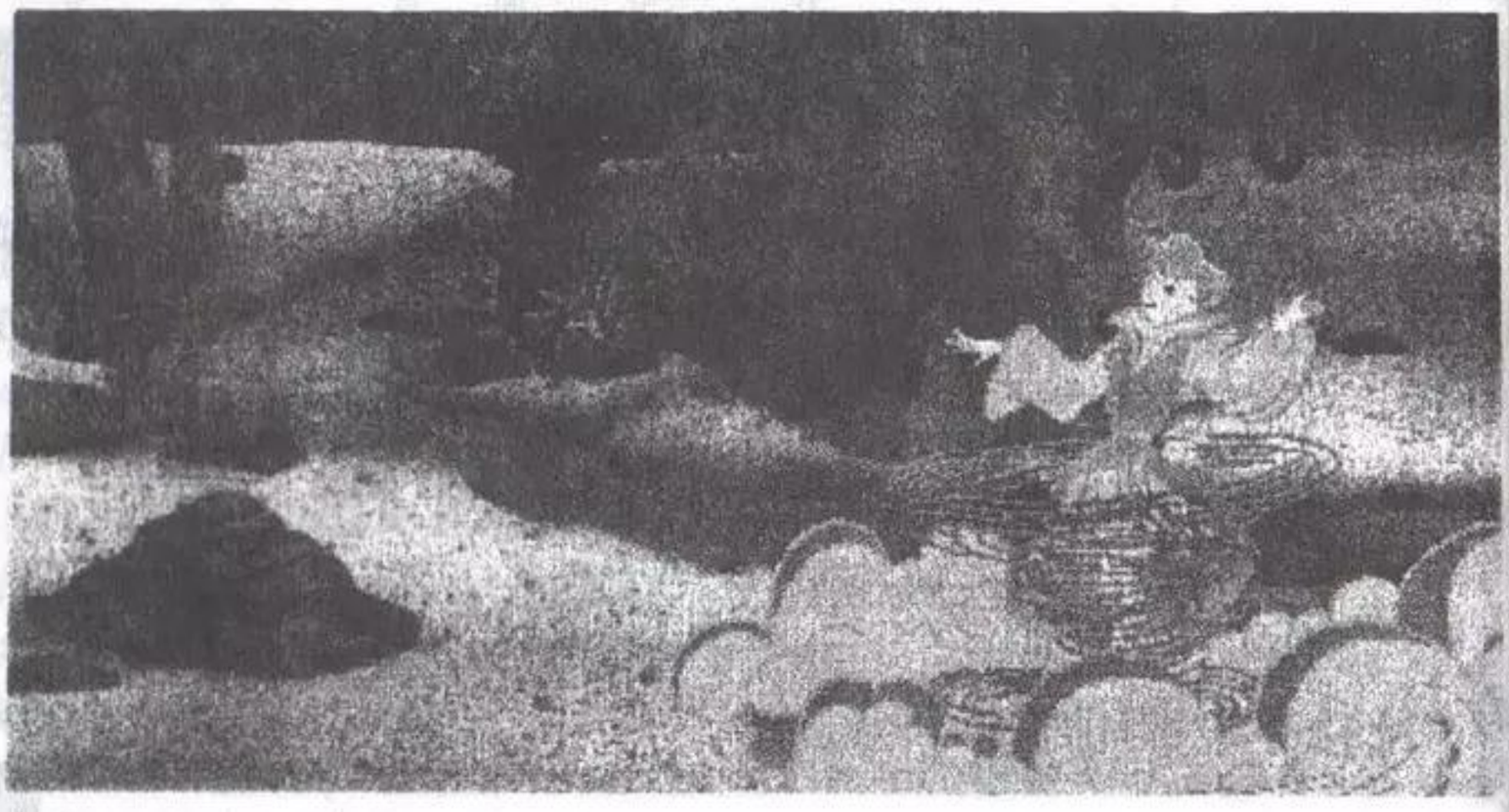
çıkınca bayrağı ona <, akrebin karşısındaki ufak heykele <, taşların yerini değiştirerek su damlası gibi



yere <, ışık huzmesi gelmeli, ufak heykelin kafasına <, oradan geri çıkın mağaranın sağından girin, genç adama çömlekteki suy verin, su tuzlu olduğu için içmeyecektir, çölde fazla durmayın, yoksa kadın ölür, geri dönün ve havuzun yanındaki heykele gidi eline (ear of corn) mısırı koyun, çömleği tekrar suyla doldurun v heykelin elindeki kaseye dökün, daha sonra ektiğiniz mısırın yanından mor bitkiyi (gourd seed) alın. Bir ekran sola gidin ve sopa ile kaktüsün üzerindeki (prickley pear)meyvayı alın. Akrebin bulunduğu yere geri dönün ve akrep sizi öldürmeden elbise parçasını alın ve sopa ile bayrak yapın. Geri dönün ve akrebi kıstırın, daha sonra ufak heykeli <, kırmızı taşı güneşin olduğu deliğe, mavi ile sarıyı heykelin ellerine koyun, ok şeklinde turkuaz parçası yükselir, alın, prickley pear'i aldığınız sahneye geri dönün ve turkuazı kapının üzerine yerleştirin. Çölde kum fırtınasını bulun ve yerdeki (huntin horn) borazanı 2 kere almaya çalışarak alın, kendinize borazanı ve kumunu çıkartın, tavşanın deliğine borazanı üfleyin ve gözlüğü alın, gözlüğü fareye verin, gourd seed turkuaz bead karşılığında takas edin, geri dönerken tavşanın kaktüse taktığı kürk parçasını alın, adamı bulun ve tarağı ona gösterin, elinizdeki tuzlu sulu çömleği üzerinize <, böylece boşaltın, havuzun yanındaki heykele gidin, ve heykelin elindeki kasenin yanındayken tarağı kendinize <, yine<, kaseye doğru ağlamış olmanız lazım, heykelin kafasına <,ve fresh suyu çömleğe doldurun, heykelin bileğine<, kase ters dönsün, kafasına <, ve havuzdan aşağı inin, heykelin elinden hiçbirşey almayın, turkuaz beedi kaseye koyun, bir adet turkuaz alın, yanlışını almışsanız doğrusunu alın, ortada dolaşan adamı bulun ve suyu ona verin, adamdan powder'ı alın, akrebin olduğu yere gelin akrep size gelirken powder'ı ona doğr fırlatın, ağzı kapı gibi olan heykele gidin ve oraya koyduğunuz ok şeklindeki turkuazı çıkartıp elinizdekiyle birleştirin ve kapının üzerine koyun, kapı açılmalı, içeri girin. Chp.1 bitti.

# Bölüm 2 " A troll is as a troll does"

Yatağa<, dışarı çıkın, Mathilde ile konuşun, yerden oyuncak fareyi alın, duvardan shield'i (kalkan)alın. Kalkanın iğnesini çıkartın. Aşçının odasına gidin ve hiçbirşey yapmayın.Havuzdaki iki adamla konuşun, aşçının odasına gidin ve fareyi aşçıya <, raftan (brass bowl)kaseyi , (baked beetles) kızartılmış böcekleri alın, soba borusuna <, demircilerin olduğu yere gidin, adamlarla konuşun, ilerleyin, (lantern) lambayı alın, kaseyi yeşil sıvı ile doldurun, havuza gidin ve kadınlarla konuşun, Mathilda'ya kaseyi (brass bowl) verin, mutfağa geri gidin ve yeni bir kase (gold bowl) alın. Altın kaseyi yeşil sıvı ile doldurun, canavarın olduğu yere gidin. Kalkanı arabaya takın, çıkarttığınız ucu da oraya takın, ve RIDE'a <, canavardan 2 ekran ileri gidin ve dragon ile konuşun, demircinin olduğu yere gidin ve lanterni ateşe<, demirciden aşağı



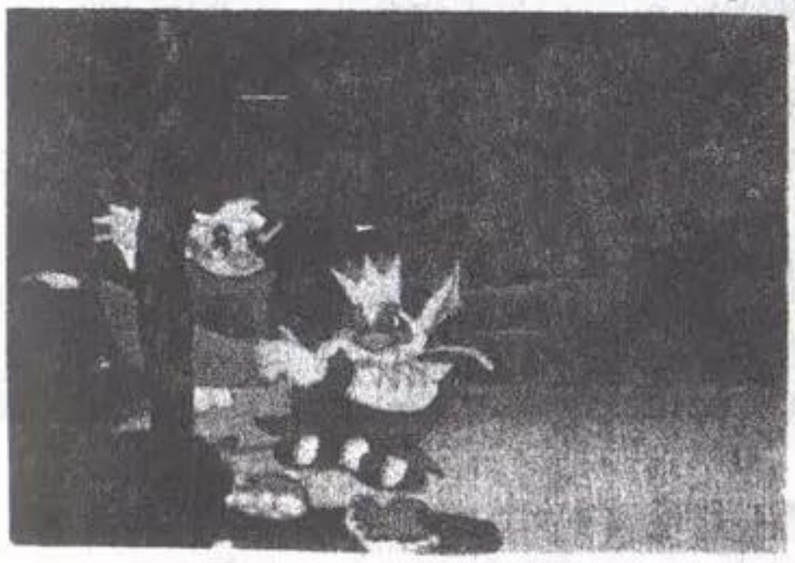
gidin, ve karşıya geçerek sülfürü duvardan alın, sülfürü ocağa <, duvardan penseyi alın ve kutuyu pense ile tutup yandaki adama verin, penseyi yerde duran kovaya sokun, gümüş kaşığı alın. Penseyi yerine koyun. Ejderhaya lambayı verin, elması alın, elması genç demirciye verin. Hammer ve Chisel'i alın, ejderhaya geri dönün Hammer ve Chisel'i ejderhanın kuyruğuna <, Scale'i alın. Mathilda'ya geri dönün, scale'i ve kaşığı verin, odanıza geri gidin, büyükten küçüğe 3 pufu üstüste koyun, ve portreye <, yerden yaratığı (dragon toad)alın. Odanıza girmeye çalışın, yaratığı Mathilda'ya verin, fareyi cadıya <, ipi asansöre <, ve asansöre <,Chp.2 bitti.

# Bölüm 3 "The sky is falling"

Hemen geri kaçın. Sopayla meyvayı alın, meyvayı yaratığa verin, ilerleyin ve gerekli konuşmaları yapın. Örümceğin yanına gidin, sepeti örümceğe <, kuşa<, örümceğin arka yolundan ilerleyin, kapıdaki adamla konuşun, ufak kapıya<, fino köpekle konuşun, tarağı ona verin, china shopa girin ve konuşun, maskeye <, dışarı çıkın, yandaki kapıya <, arabadaki yılana <, yılanın yanındaki kafese <, kargayla konuşun, Faux shopa <, china shopa geri dönün, china bird'ü verin, maskeyi alın, maskeyi kendinize <, ve yandaki eve girin, arşidük ile konuşun ve arka kapıya girin merdivenleri çıkın, soldaki kapıdan girin.(Ters oda) Masanın çekmecesine ve aynaya<, düz olan kapıya gidin ve 2 kere <, aynalara <, öbür odada çekmeceden magic statue'yü alın, baloya geri gidin. Pastaya <, vagondaki yılana geri gidin, karganın yuvasından wooden nickel'i alın. Bu bozuk paradır. Vagondaki yazıyı okuyun, oyunun ilk bölümündeki havuza gidin, ve yerden tuz kristallerini alın, üzerinize <, yani yiyin, faux shopa geri dönün ve içeri girin, maskeyi adama verin, Rubber Chicken'ı alın, bozuk parayı verin kitap alın 1. bölümdeki fareye gidin kitabı fareye verin ve bastonu (shepherd crook) alın. Kaktüsün üzerinden tavşan tüyünü alın. Geyik ve ağaçla konuşun. Tarağı geyiğe <, Rubber Chicken'ı inceleyin ve bir tüy koparın. Tüyü uyuyan taş kafanın burnuna <, ayın düştüğü kuyuya gidin, ve bastonla ayı alın. Chp.3 bitti.

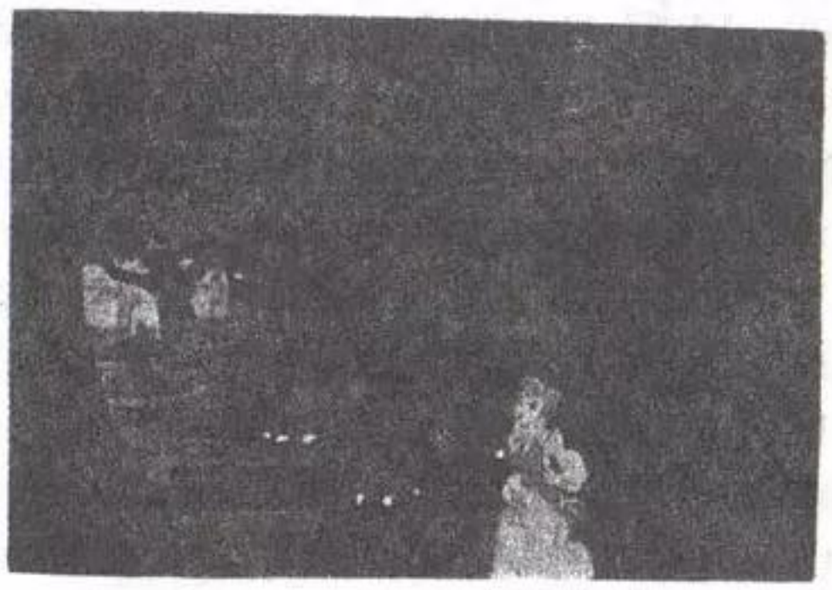
# Bölüm 4 "Will the real troll king please stand up"

Adamın küreğini <, adamla konuşun, asansörle balkabağı eve çıkın, eğer evde çocuklar varsa, çocukların gitmesini bekleyin. Alabildiklerinizi alın. Çocuklar eve gelince pencereden kaçın. İlerleyin sol taraftan, çocukların taş attığı eve girin. Back bone'u doktora verin. Paketi alın. Paketi çocuklara <, Paketi asansöre <, fareyi alın ve konuşmayarak aşağı gelin, balkabağı eve geri gelin, iskelet yığınlarına gidin, kazıcısına gidin ve küreği konuşun. Oyundaki tüm yığınının yanındayken iskelet yığınlarının olduğu Bu kısım biraz zor olabilir kombinasyon şifre iskelet, kalınca dragon toad'u krala <, çekici kralın eline <, dalda asılı olan pelerini alın ve giyin, doktorun evine gidin ve konuşun. Defoliant'ı alın. Çim canavarın olduğu bahçeye gidin. Defoliantı üzerine <, çiçeklerle konuşun. Cadının evinin arkasına gidin, ağacın köküne <, küreği kazdığınız yere <, ve içeri girin. Kraliçe konuşunca aşağı inin. Köpeğin burnuna defoliantı <, yukarı çıkıp çekmeceden aleti, çorabı alın. Çorabı silver pellet ile kullanın ve aşağı inin. Pelerini giyin sağdan devam edin. Ayıya çorap ve silver pellet ile yaptığınız şeyi <, şehre gidin ve ufak kapıdan girin ve herkesle konuşun, arşidükün içerideki odasına girin. Ufak heykelin altına <, Wooden stocking'i <, ve okuyun. Sütündaki altın üzümü çekiç ile alın ve heykele verin. Magic wand'ınızı böcek halindeki troll king'e <, kuyuya girin. Chp. 4 bitti.



# Bölüm 5 "Nightmare in Etheria"

Fareyle konuşun. China Shop'a girin ve konuşun. Faux Shop'a girin, maskeyi verin ve rubber chicken alın. "Y" şeklindeki dalı olan ağaca gidin. (Town Hall'un hemen yanında) ve rubber chicken'ı ağaca <, Ayı rubber chickene <, Ağaçtan tüyü alın, yılanla konuşun, Magic Statue'yu yılana verin. Were-beast salve alın, 2 kadın heykelinin yanında uçan kuşla konuşun, çömleği verin ve nektar dolu olarak alın, uyuyan taşkafaya gidin ve tüyü burnuna <, oyunun ilk bölümündeki tavşanla farenin yanına gidin ve tavşan tüyünü alarak were-beast salve ile kullanın. Geyikle konuşun ve geyik ancak uyuyan taşkafayla bu işi halledebileceğimizi söyleyince ona gidin ve yine tüy ile burnuna <, 2 kadın heykeline gidin ve çömleği heykele <, ayının olduğu yere girmeden were-beast salve'i üzerinize <, çim canavarı geçin, Malicia (cadı)'nın evini geçin. Çiçeklerle konuşun. Doktorun evine gidin ve onunla konuşun. Köpeğin olduğu yere kadar ilerleyin, köpeği gördükten sonra balkabağı eve çıkın ve kemiği alın. İpi kullanarak dışarı çıkın. Kemiği köpeğe<, köpekle Valenice horseman's medal'ini alana kadar konuşun. Güneye ilerleyin madalyonu ağlayan kadına <, 2 ekran doğuya gidin lit firecracker'ı alın 2 ekran batıya gidin lit firecracker'ı kapının kilidine <, içeri girin ve köpek heykeline <, horseman'in kafasını alabilmek için open casket'i inceleyin. Burayı terkedin, horseman gözükene kadar tepede durun, ve kafayı ona<, dağın tepesine çıkın, acaip görünüşlü ağaca tırmanın. Ambrosia alabilmek için üzümleri inceleyin, ağacın arkasına tırmanın ve güneye ilerleyin. Güney doğudaki gökkuşağını kullanın. Kuzeydoğuya gidin, köprüyü geçin, ambrosiayı cornucopia ile kullanın ve pomegranate'yi alın. Köprüden güneybatıya gidin ve sonra batıya gidin. Pomegranate'yi kanayan ağaca <, Horseman's Fife'yi üzerinize >, ve Eterya'ya geri dönün. 1,5,6,4 sırasıyla harpın tellerini kullanın, globe of harp'ı kullanın. Fatelerle konuşun. Tekrar konuşun. Güneybatıdaki gökkuşağını ooga-booga'ya gitmek için kullanın. Doktorun evine gidin ve konuşun. Tabutta uyuyun. Etheria'ya geri dönün. Harpı kullanın. Fateslerle konuşun, Gökkuşağı ile ormana gidin seresle konuşun. Eteryaya geri dönün. Malicia'nın evine gidin. Köpek havlamıyorken evin arkasından içeri girin. Malicia gidince odaya girin. Lambadan crystal shaft'ı alın. Evin önüne gidin, Eteryaya geri dönün. Gökkuşağıyla çöle gidin. 2 ekran kuzeye 1 ekran doğuya gidin binaya girin. Crystal shaft'ı heykele <, Eteryaya geri dönün.Fateslere tekrar danışın. Dream catcher'ı alın. Dağa tırmanın. Mağaranın girişine dream catcher'ı <, Kabus gözükünce onun üzerinde kullanın. Mağaraya girin ve weaver of dreams ile konuşun. Tapestry of dreams'i almak için weaver of dreams'e dream catcher'i kullanın. Tapestry of dreams'i üzerinize <, dream catcher'i siyah kabusla kullanın. Güneye gidin. Binaya girin, Maabb'i kurtarmak için crystal shaft'ı kullanın. Dağa tırmanın, mağaranın arkasında durun. Magic Bridle'ı beyaz rüzgara <, Chp.5 Bitti.



# Bölüm 6 "Ready set... BOOM"

Magic Wand'ı inceleyin. T ve F olarak 2 ayarı vardır. Magic Wandın altındaki ayar düğmesine basarak ayarı F'ye getirin. Magic Wandı sahte krala kullanın. Volkanda shovel'ı üzerinize <, kuzey batıya gidin, kapıda sol gözü sonra sağ gözü daha sonra burnu <, Kontrol panelinin arkasındaki sokete mysterious device'ı takın. Alet dolunca alın. Fragrant Flower'ı krala <, mysterious device'ı Malicia'ya <, Extra life'ı Edgar'a <.Bu da bitti, o da bitti, şu da bitti ama onlar pireydi.....TİMUR

# LEMMINGS 3D

YAYINLAYAN:....PSYGNOSIS
Min. PC:....486 DX
Min. HAFIZA:....XMS hafızası
Min. GRAFİK:....SVGA
TÜRÜ:....ZEKA, BECERİ
Disket SAYISI:....4 HD
10 üzerinden PUAN:....7.8

Bilmem Lemmings 3D oyununu Türkler çıkarsaydı bu işin artık iyice cılkı çıktı demez miydik? Ama bunu PSYGNOSIS firması yapınca "Abi duydun mu Lemmings 3D çıkmış, duydun mu?" diyoruz. Lemmings serisi bu oyunla devam ediyor. Diğerlerinden farkı ise adından da anlaşılacağı gibi oyunun 3 boyutlu olması. Etrafa yerleştirilmiş gizli kameralar sayesinde oyunda istediğiniz yere zoom yapabiliyor, oyunun geçtiği mekanı her yönden görebiliyorsunuz. Adamların görevleri hemen hemen aynı olmasına rağmen bu oyundaki 3 boyut özelliği diğer Lemmings oyunlarından farklılığının en büyük göstergesi. Bu özellik oyunu gerçekten çekici kılıyor. Lemmings'lerden böööö geldiyse bile Lemmings 3D denemeye değer. Kameraları yeterince iyi kullanabilirseniz ( Descent oynayanlar kendilerini bu konuda tecrübeli saysınlar) oyunda başarılı olmamanız için hiç bir sebep yok.

Aklıma gelmişken bir şeyi açıklamak istiyorum: Geçenlerde bir bilgisayarcıya gitmiştim. Psycho Pinball ile Lemmings 3D'yi aldım. Eve bir geldim ki aldığım oyunlar yalnızca demo versiyonlarmış. Bu beni hakikaten kızdırdı. Sizi buradan uyarmak isterim. Ve ben de n'apalım Lemmings 3D'yi bir an önce size tanıtabilmek için demo versiyonunu oynayarak açıklamamı yazıyorum. Bu oyunun orjinal versiyonu 10 değişik konuyu içeren 100 level'dan oluşuyor. Animasyonlu levelları, 30 adet şarkısı ve binlerce ses efekti, bir çok tuzakları ve süprizleri ile 10 level'lık oynadığım demo versiyonundan oldukça farklı gözüküyor. Orjinal versiyonda SVGA gerekiyor. Ayrıca yine orjinalinde oto replay seçeneği ile yandığınız yere kolayca geri dönebiliyorsunuz. Ful versiyonu hard diskimizde yaklaşık 25 Mb. yer tutuyormuş. Sanıyorum ki orjinal oyun henüz Türkiye'ye gelmedi.

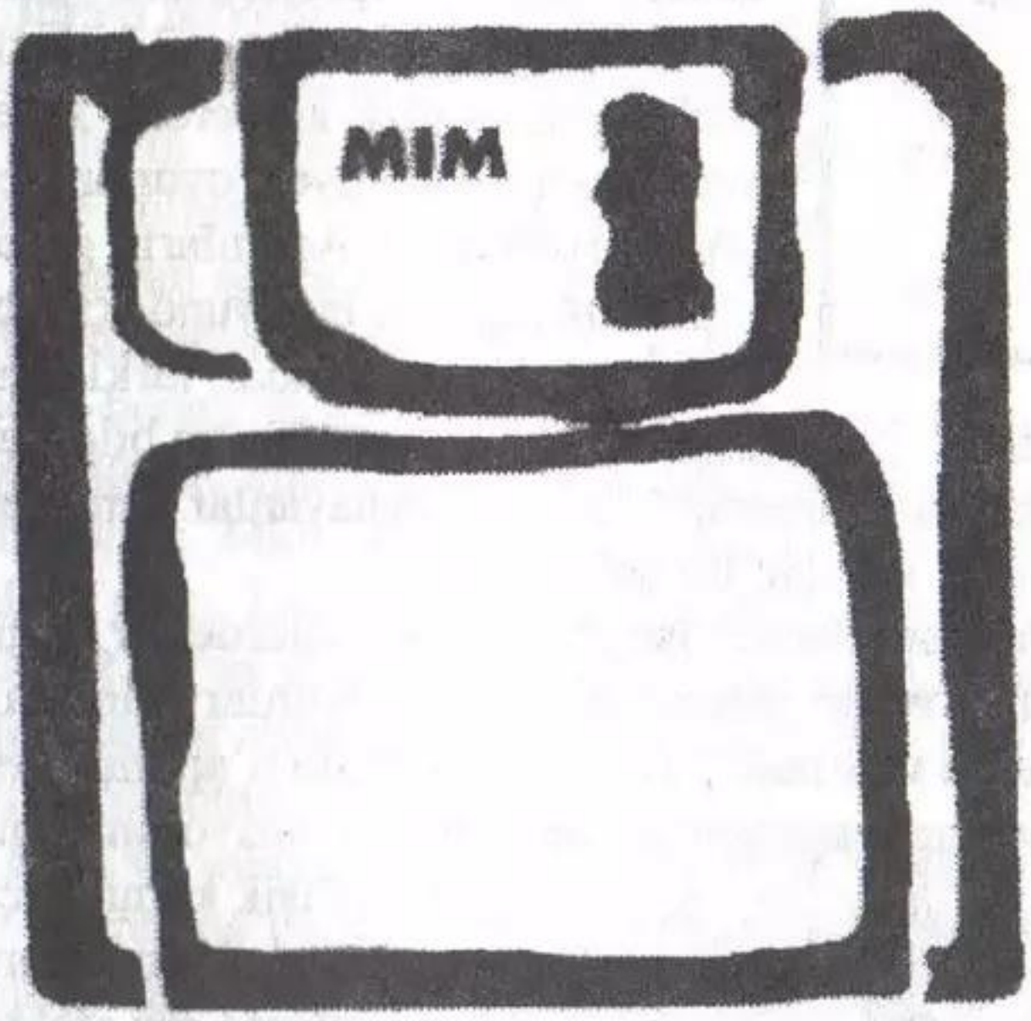
## ANA MENÜ:

1. PLAY: Hangi skill level'ı seçmiş olursanız olun, birinci level'dan oyuna başlarsınız ( F1 ).
2. CODE: Elinizde 8 harflik bir şifre varsa buraya yazabilirsiniz. Tabii ki biz size bu on level'ın şifrelerini bu ay veriyoruz ( F2 ).
3. ? : Konfigürasyon yapmanıza olanak verir ( F12 ).
4. SKILL: Demoda FUN ve PRACTICE olmak üzere iki adet skill level var. Ful versiyonunda ise 5 adet.

**KUTAICOM**

ULUSLARARASI SANAYİ VE DIŞ TİÇ. LTD. ŞTİ

# BİLGİLERİNİZİ BU ÇATININ




# İÇİNDE TOPLAYIN!

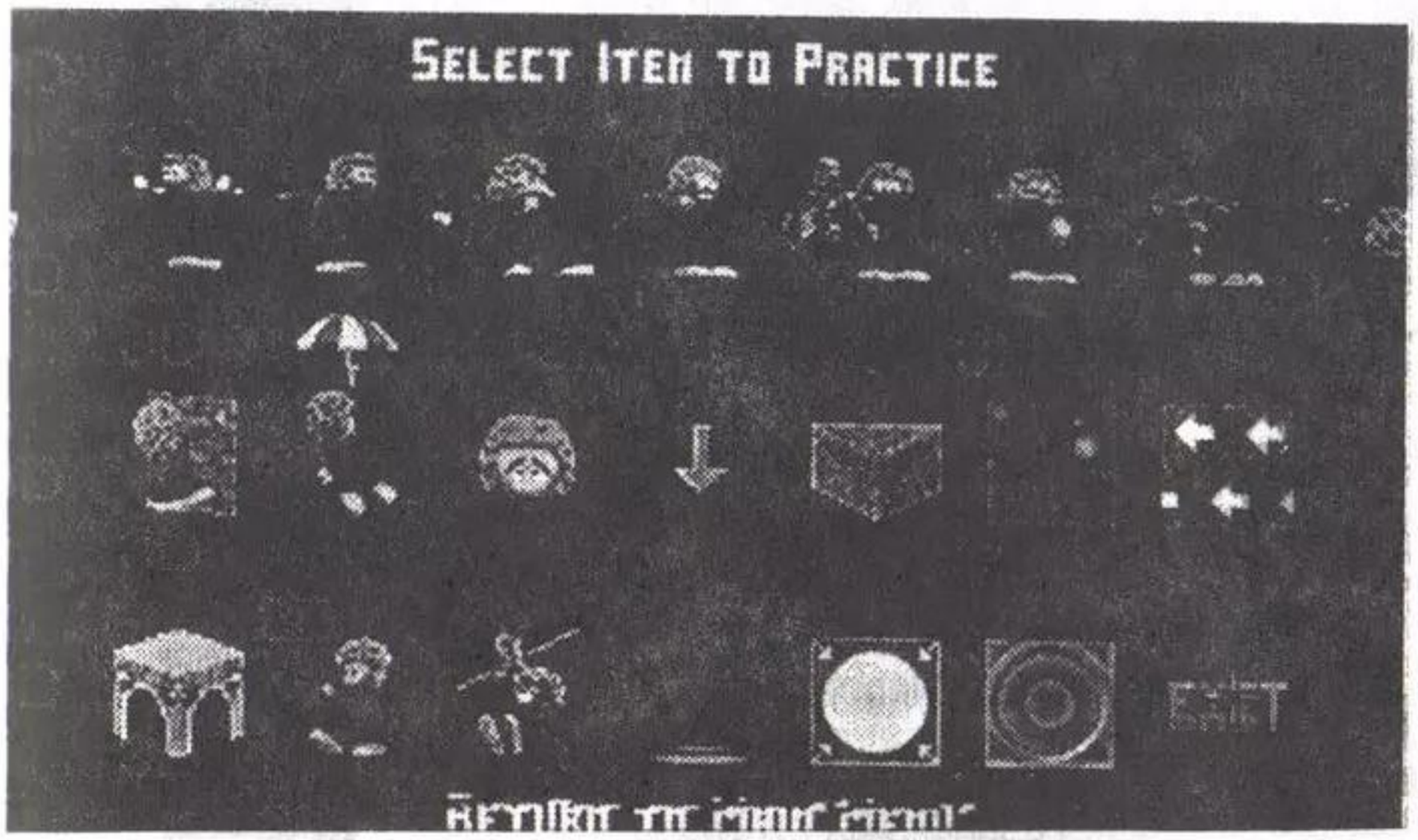
KUTAICOM MIM DİSKETLERİ TÜRKİYE DISTRİBÜTÖRÜDÜR.

**MIM**

SİVRİTAŞ SK. HACI HALİL KAFAR İŞ HANI
N.11/1 MECİDİYEKÖY/İST
TEL : (0212) 266 73 19 • 266 33 25
FAX : ((0212) 266 03 53

5. QUIT: DOS'a çıkartır.

Oyuna başlamadan önce karşınıza çıkan ekranda level'ın ismi, kaç adet Lemmings olduğu, kaç adet Lemmings kurtarmanız gerektiği ve zorluk derecesi verilir. Her level'dan sonra ise kaç Lemmings kurtarıldığı, kaç adet Lemmings kurtarmanız gerektiği, şifre ( eğer başarılı olmuşsanız ) ve gösterdiğiniz effort hakkında bir yorum çıkar.




Oyuna başladığınızda en altta ve sağda olmak üzere barlar bulunur.

ALTTAKİ İKONLAR

Ok İkonu: Eğer bu ikonu sol mouse ile kliklerseniz bu ikonu aktif hale getirirsiniz. Ekrandaki bir çok Lemmings arasından seçtiğiniz Lemmings'in üzerinde beyaz bir ok yanar. Virtual Lemmings moddayken bu ikonu kullanırsanız kamera seçtiğiniz Lemmings'in etrafında döner.

Yüz İkonu: Sol klikleme Virtual Lemmings modu çalıştırır. Böylece etrafı o lemmingsin gözlerinden görebilirsiniz. Başka bir lemmings'e sol kliklersiniz o lemmings'in gözleri ile görürsünüz. Sağ klikleme ile lemmings'in kafasını 90 dereceye kadar döndürebilirsiniz.

Lemmingsler: Her bir lemmings için bir ikon vardır. Bu ikonlar sırasıyla:

1. BLOCKER: Yolu bloke ederek kendisinden diğer tarafa geçmeyi engeller.
2. TURNER: Lemmingslerin önlerine geçerek ne tarafa dönmeleri gerektiğini gösterir.
3. BOMBER: Bomba bırakarak yol açmaya yarar. Bombayı bıraktıktan sonra oradan uzaklaşın.
4. BUILDER: Köprü veya merdiven gibi yerler örerek yolları birbirine bağlar.
5. BASHER: Elleri ile yolunun üzerine çıkan engelleri kazarlar ve yolu arkadaşlarına açarlar.
6. MINER: Dasher önündeki engelleri kazabilirken, miner aşağıya doğru olan sert yerleri kazabilir.
7. DIGGER: Miner'ın yaptığı işi ellerini kullanarak yaptığı için ancak yumuşak yerleri kazabilir.
8. CLIMBER: Önüne çıkan engelleri tırmanarak aşabilen lemmingslerimiz.
9. FLOATER: Yüksek bir yerden ölürken floater özelliği ile ellerinde şemsiye aşağı rahatça inebilirler.

SAĞDAKİ İKONLAR

1. IN: Beyaz bir sayı ise exit'e ulaşmanız için gereken lemmings sayısını gösterir. Gerekli sayıdan daha fazlasını kurtarırsanız kaç adet fazla kurtardığınızı yeşil bir rakamla gösterir.
2. OUT: O levelda kaç tane lemmings olduğunu gösterir.
3. SAAT: Kalan zamanınızı gösterir.
4. BOMBA: İki kere sol kliklerseniz bütün lemmingsler ölür ve level biter.
5. OK: Bastığınız takdirde hızları üç katına çıkar.
6. KAMERA: 4 adet kamera arasında gidip gelmenizi sağlar.
7. AYAK İZİ: Oyunu durdurur.
8. Birinci YUVARLAK OK: Ekranı saat yönünde döndürü.
9. İkinci YUVARLAK OK: Ekranı saat yönünün tersi yönünde döndürür.
10. EKSİ: Lemmings düşüşünü azaltır.
11. ARTI: Lemmings düşüşünü artırır.

Oyunun içinde konfigürasyona girerseniz, açıp kapamanız gereken bazı yerlerle karşılaşırsınız. Bu seçeneklerin anlamlarını bilmek oyunun oynanabilirliğini artırır:

1. BLOCK TEXTURE MAPPING: Arka planın detaylarını poligonlardan yapar. Yavaş makinalar için tavsiye edilir.

# FLASH

## BİLGİSAYAR

C- 64 VEYA AMİGA'sını GETİRENE PC VERİYOR.

**BİLGİSAYAR ALIŞ-SATIŞ**
**TAMİR VE BAKIM HİZMETLERİ**

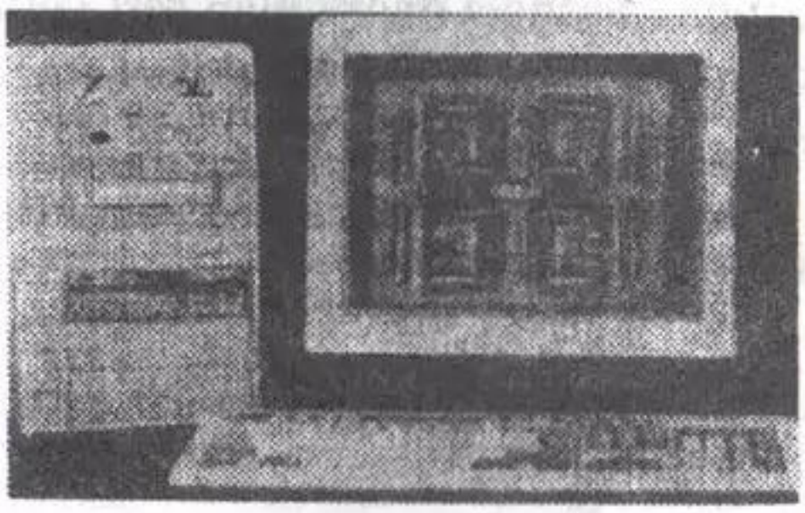
UYGUN TAKSİTLERLE

- 286-386-486 PC BİLGİSAYARLAR-AMİGALAR-COMMADORE 64'ler
- EN YENİ AMİGA VE PC OYUNLARI
- MONİTÖRLER-RAM KARTLARI-DİSKET KUTULARI-MOUSE'ler ve MOUSEPAD'ler
- EKRAN FİLTRELERİ-JOYSTİCKLER-SÜRÜCÜLER-DİSKET ÇEŞİTLERİ
- YAZICILAR (PANASONİC-STAR-CITIZEN)
- C-64 TEYPLERE KAFA AYAR LEDİ TAKILIR.
- FİRMAMIZA ÜYE OLAN HERKESE İNDİRİMLİ VE TAKSİTLE ALIŞ VERİŞ İMKANI

VE DAHA NELER NELER!...

☞ İŞTE AMİGA 1200

## ESCORT COMPUTER



**Genel dağıtımını yaptığımız Türkiyenin en çok satan oyunlarından birisi olan UMUT TARLALARI'nın 2. baskısını bizde ve bütün seçkin bilgisayarcılarda bulabilirsiniz.**

**UMUT TARLALARI SATIŞ REKORU KIRMAYA DEVAM EDİYOR...**

İSTANBUL VE TÜRKİYE'NİN HER YERİNE PTT İLE BİLGİSAYAR YAN ÜRÜNLERİ GÖNDERİLİR & ARŞİV LİSTESİNİ İSTEMEYİ UNUTMAYINIZ

**ADRES:** KOCAMANSUR SOKAK KEMAL HAN NO. 67/13 ŞİŞLİ-İSTANBUL
(ŞİŞLİ CAMİİ PASAJI KARŞISI) TEL: 231 57 69 - 225 94 41

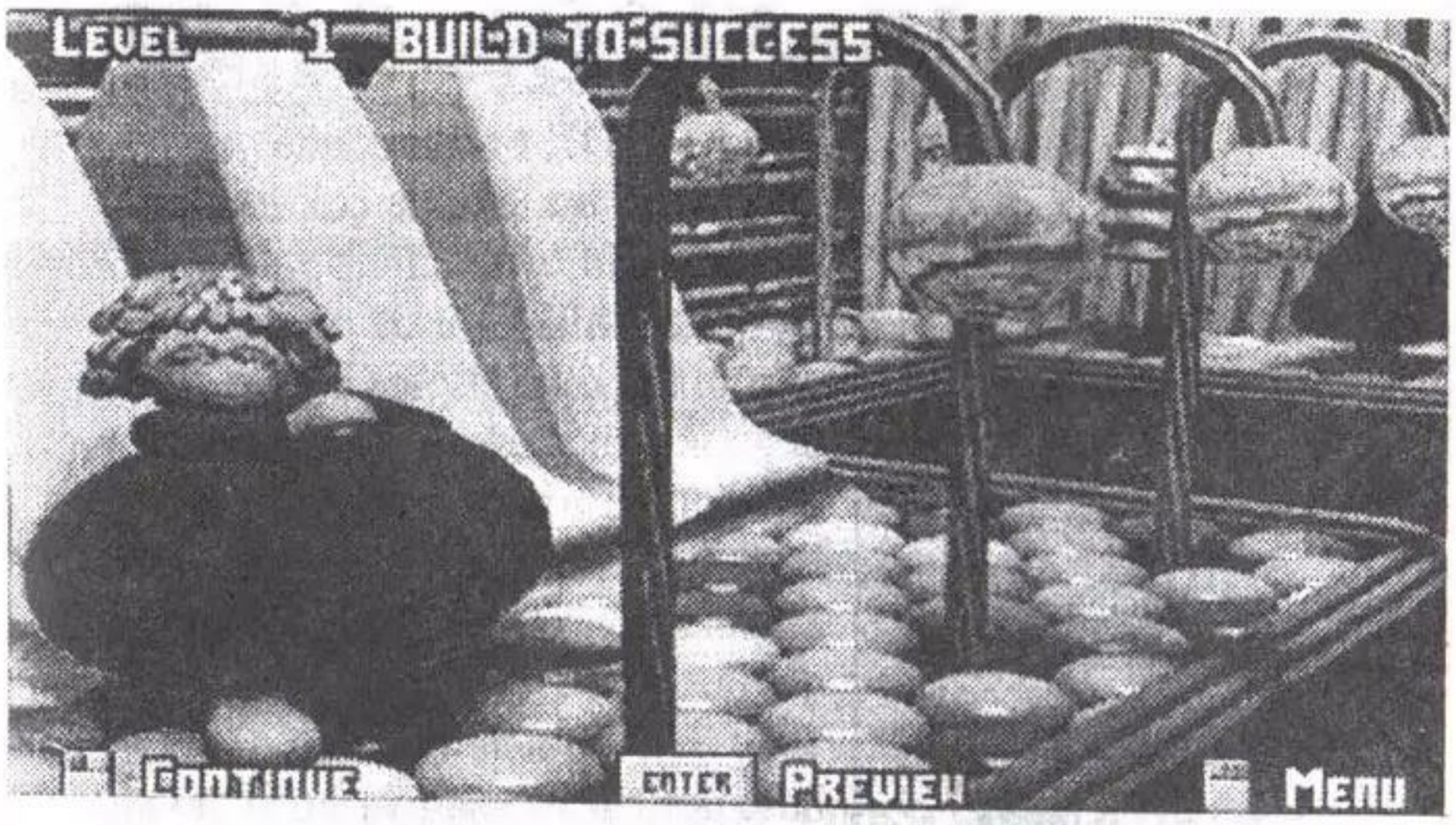
2. LAND TEXTURE MAPPING: Oyundaki kara parçaları geniş ve düzgün poligonlar şeklinde olur. Yavaş makinalar daha da hızlandırır.
3. C TEXTURE MAPPING: Denizler düz ve geniş gölgeli alanlar şeklinde olurlar. Yavaş makinaları etkili biçimde hızlandırır.
4. SKY TEXTURE MAPPING: Aynısı gökyüzü için yapar.
5. CD ANIMATION: Demoda olmadığı için ne olduğunu tam bilemiyoruz.
6. REPLACE: Eğer aktif durumdaysa yandığınız yere geri dönüp oradan oynamaya devam edebilirsiniz.
7. TOGGLE HANDEDNESS of MOUSE: Mouse'un tuşlarını yer değiştirir.
8. CHANGE VIDEO MODE: İki adet video seçeneğinde problem yaratmayanını seçin.

Bundan sonraki seçenekleri sizin anlayışınıza bırakıyorum.

ÖZEL BLOKLAR

Lemmings 3D'de lemmingslerin davranışlarını etkileyecek bir çok yeni effektler eklenmiştir. Bunlar şöyledir:

- SPLITTERS: İçlerinden geçince o lemmingsi 90 derece dönmeye zorlar.Giren lemmingse göre sağa ya da sola yönlendirilir.
- TRAMPOLINES: Eğer bir lemmings tramplenin üzerine yürürse veya düşerse aşağı yukarı zıplar. Kırmızılı olanlar her lemmings zıpladığında yüksekliği ve mesafeyi arttırırken, mavi olanlar düşürür. Bir yeri geçmek için uygun bir araçtır.
- SPRINGS: Bu lemmingsleri önceden belirlenmiş yere fırlatır. Eğer lemmings bir enngele çarparsa patlar.
- TELEPORT: Teleport çiftler arasında gerçekleşir. Bir teleporttan diğerine seyahat edilir.
- CRASH MATS: Yüksekten düşen lemmingsin yaralanmadan yere ulaşmasını sağlar.
- SLIPPERY BLOCKS: Genellikle buzlu ve karlı levellarda karşımıza çıkarlar. Lemmingsler üzerlerine geldiklerinde kayarlar.




Şimdide kısaca demo versiyonundaki 10 levela bir göz atalım:

LEVEL 1: BUILD to SUCCES:

ŞİFRE: NASTALIK

Masanın üzerindeki doğum günü pastların arasından lemmingsinizi kurtarmalısınız.

LEVEL 2: WHICH EXIT ?

ŞİFRE: PADUASOY

Denizin üzerindeki adada kutuların üzerindesiniz.

LEVEL 3: ALILEMM'S

ŞİFRE: BRELOQUE

Havalandırma boşluğundasınız.

Lemmingslerinize dikkat.

LEVEL 4: CASTLE LEMMALOT

ŞİFRE: OCHIDORE

Şatonun bahçesinden işinize başlıyabilirsiniz.

LEVEL 5: A SHORT CUT THROUGH THE FOREST

ŞİFRE: CECROPIA

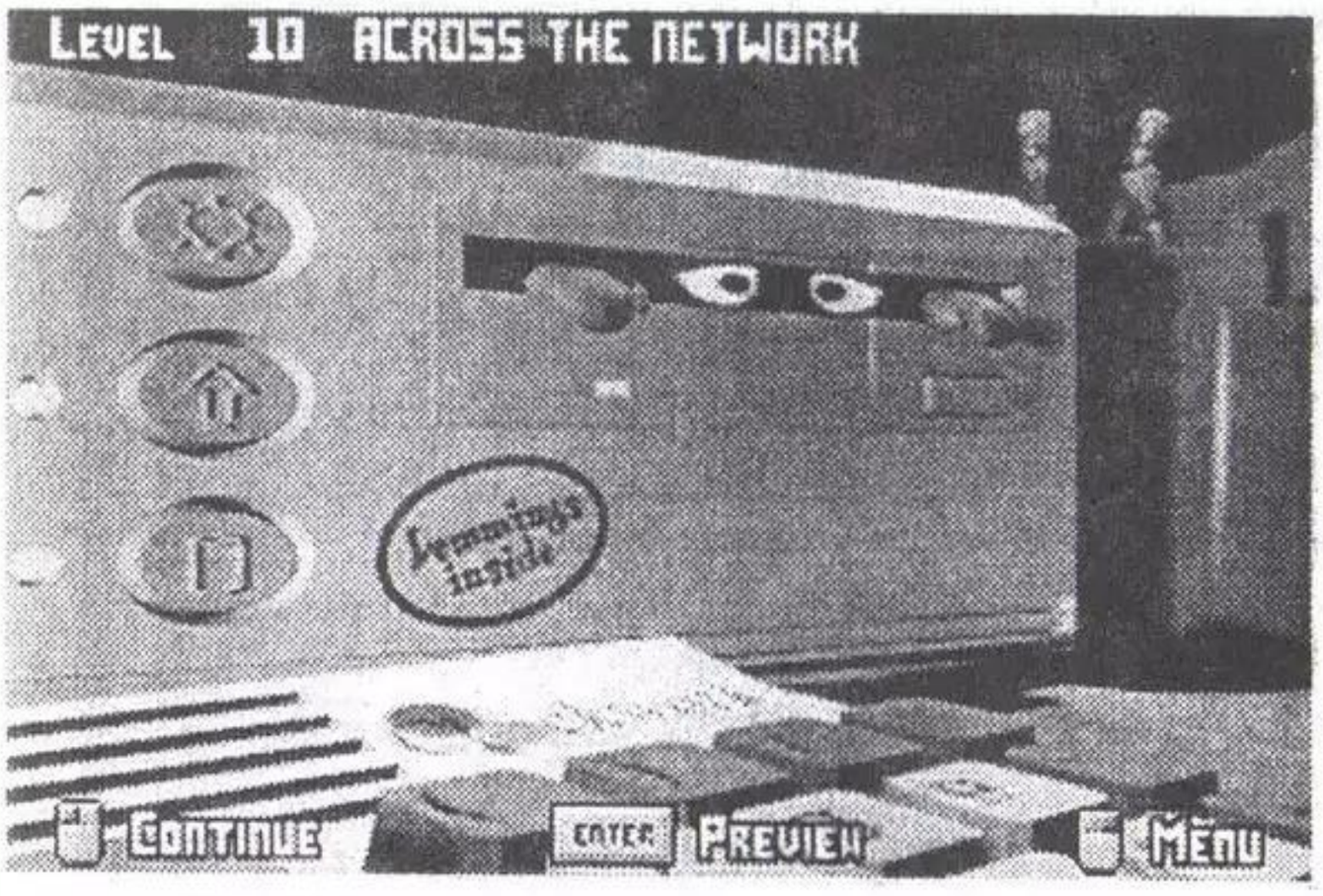
Kocaman ağaçların arasında lemmingslerin ne işi olabilir ki?

LEVEL 6: ALPINE ASSAULT COURSE

ŞİFRE: KABELJOU

O şimdi asker....

LEVEL 7: LAND AHOY




ŞİFRE:DOUMPALM

Ufak bir adadan gemiye. Sağ olsun yaylar. Gemini hangarında geçen bir yolculuk.

LEVEL 8: A HEAD ABOVE THE REST

ŞİFRE: HABANERA

Lemmingsler de lego oynar.

LEVEL 9: KING CODER'S TOMB

ŞİFRE: PARERGON

Kralın piramitlerinde sorunlu bir gezinti.

LEVEL 10: ACROSS THE NETWORK

ŞİFRE:----------

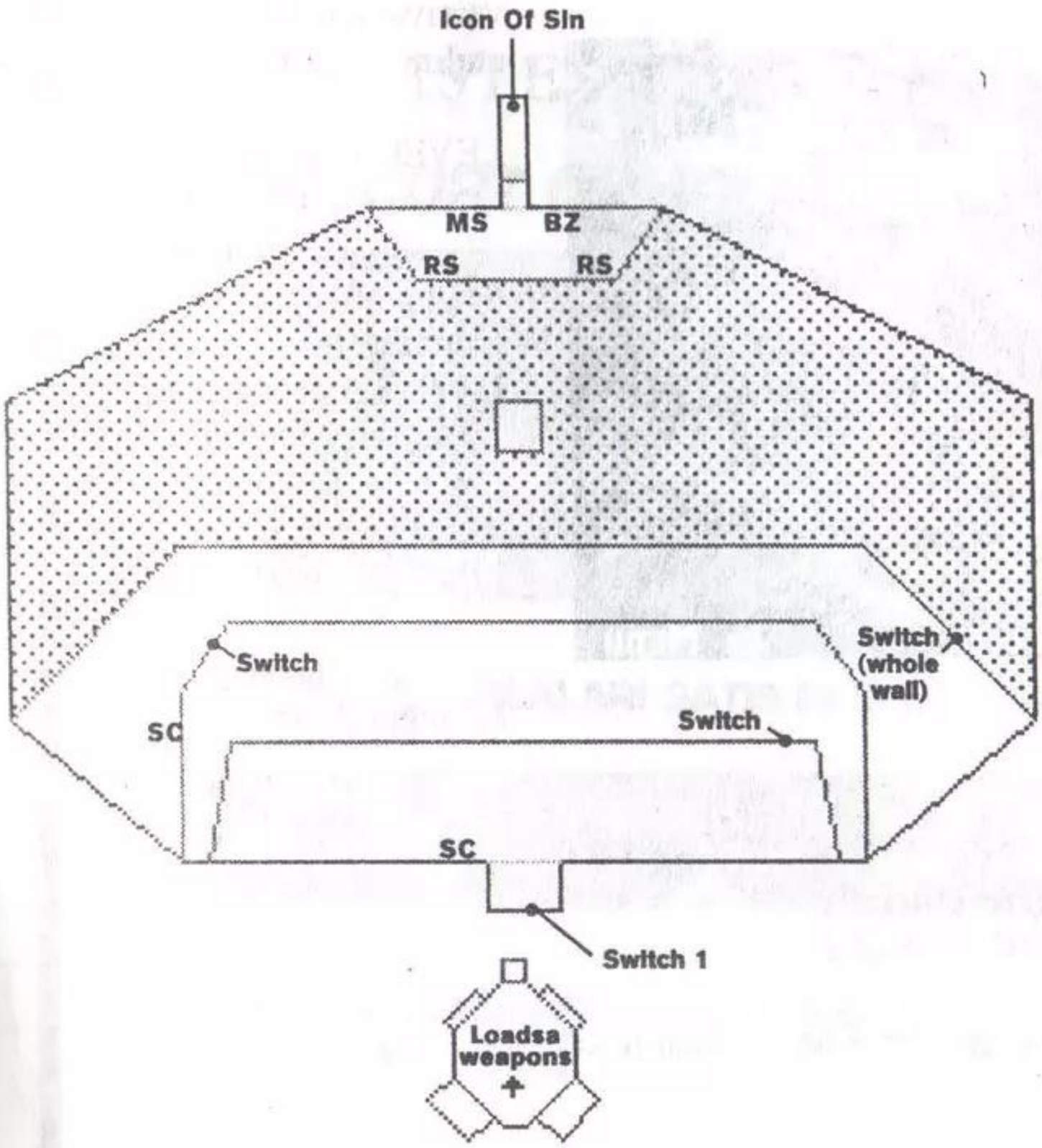
Intel inside. Lemmingslerinin bilgisayarınıza çok yakınlar. Hatta içindeler bile diyebiliriz.

Oyunu oynamaya kalkışacaksınız önce bol bol practice yapın ve adamlarınız kadar kameraları da kontrol etmeye alışın. Ondan sonra bulmacalarla uğraşabilirsiniz.

Lemmings manyaklarından birisiyseniz bu yeni Lemmings 3D'yi sakın kaçırmayın deriz. 3 boyutlu ortam Lemmings oyununa çok değişik bir atmosfer kazandırmış. Ful versiyonu ise bizi aylarca başından kaldırmayacak gibi gözüküyor.

Bulmacalar hayatınıza renk katar. .....BURAK AKTAN.....

# DOOM 2: LEVEL 30

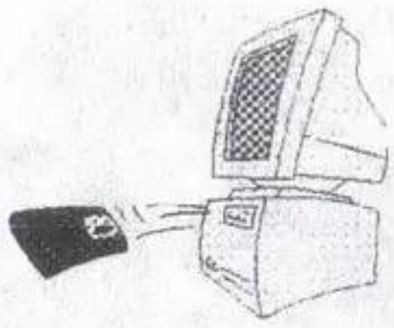



## "ICON OF SIN"

DX 66'dan daha yavaş makinalar bu levelda çok hareket olduğundan oynanamaz hale gelebilirler. Belirsiz aralıklarla büyük şeytanın görüntüsü bize küpler atıyor. Bu küpler değişik canavarlara dönüşüyor. Büyük şeytanı öldürmenin tek yolu tam beyninin ortasına roketlerle isabetli atışlar yapabilmek. Bu o kadar kolay değil.

En üste çıkın ve anahtarı aktif hale getirin ve aşağıya inin. Şeytan atmayı kesinceye kadar bütün attıklarını yok edin.Her şey sakinleşince bataklığa inin asansöre klikleyerk aşağı inmesini sağlayın, üstüne çıkın tam beyninin hizasına geldiğinizde ateş edin ve bunu isabetli atışlarla şeytanı öldürünceye kadar devam edin.

# GCS



## ~~Green Computer System~~

## Daha da Büyüdük Ve Büyümeye Devam Edeceğiz

İşte GCS'nin size sundukları
1. Zengin PC & AMİGA oyun ve program arşivi
2. AMİGA & PC alım ve satımı
3. Her türlü bilgisayar bakımı ve tamiri
4. Teknik Servis Hizmeti
5. Bilgisayar Yan Ürünleri satışı

Uygun fiyatla bilgisayar upgrade imkanı
DAHA NE BEKLİYORSUNUZ, HAYDİİİ!!!

**Adres: Ahmet Vefik Paşa cad. No:59 Odabaşı ÇAPA/İST.**

**☎ 0-212- 589 26 18**

# Little Adventure

YAYINLAYAN:...Electronic Arts
Min. PC:...486
Min. HAFIZA:...4 Mb.
Min. GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...Arcade,Adventure
DİSKET SAYISI:...9 HD
10 Üzerinden PUAN:...8.9

Alone In The Dark I'in başarısından sonra yapım firma Infogrames,bu oyunun devamını piyasaya sürdü.Dah sonra birçok firma Arcade-Adventure tipi oyunlar çıkarma başladılar; ancak hiç biri Alone In The Dark kadar basarıl olamadı..Fakat kısa bir süre önce Electronic Arts firması y Arcade-Adventure tipinde bir oyun olan Little Big Advent piyasaya çıkardı..İşte yazımızın konusu olan ve Alone In T Dark'ın tek rakibi Little Big Adventure.

Little Big Adventure piyasaya ilk olarak CD-ROM oyu olarak sürüldü.Daha sonra disket haline getirilen oyun 6 HD'den oluşuyor.Tabii bu nedenle CD-Rom versiyonun çok farklı olan oyunun yalnızca bir bölümü oynanabiliyor..Ben size disket versiyonunu tanıtmaya çalışacağım.

Little Big Adventure,grafikleri,müzikleri ve ses efektleri bakımından Alone In The Dark'tan çok daha iyi bir oyun..Oyunun Alone In The Dark'tan en büyük farkı izometrik (çaprazdan) görünüşü...Yani Alone In The Dark'taki gibi bir çok kamera kullanılmamış..Oyun,bu yönüyle Ultima 7-8'e benziyor.Oyunun bir başka avantajı ise tam 5 adet dilin seçilebilmesi..Ben size oyunun İngilizce versiyonunu tanıtacağım.Oyunun bazı dezavantajları da yok degil.Oyun 1MB grafik kartına ihtiyaç duyuyor.Ayrıca oyunu bütün özellikleriyle çalıştırmak için en azından bir 486dx2-66 gerekiyor.

Oyuna başlamadan önce setup yapmak gerekiyor.Setup sırasında kullanılacak dili (İngilizce,Fransızca,Almanca,İspanyolca ve İtalyanca) ,grafik kartını (35 çeşit) ve ses kartını (16 çeşit) seçiyorsunuz..

Daha sonra Relent komutuyla oyuna başlıyoruz.Karşınıza gelen menüden şunları seçebilirsiniz:

NEW GAME:Yeni bir oyun başlatır.

CONTINUE SAVED GAME:Daha önce save edilmiş bir oyunu başlatır.Oyunun en kötü yanı burada karşımıza çıkıyor.Oyunu istediğimiz yerde save edemiyoruz.Bilgisayar,oyunu gerekli gürdüğü yerlerde kendi save ediyor.

OPTIONS:Bu menü,kendi içinde çeşitli gruplara ayrılıyor:

1-Return to previous menu:Ana menüye geri dönmek için kullanılır.
2-Volume settings:Ses ayarlamalarının yapılmasını sağlar.
3-Saved games management:
a)Copy saved game:Save dosyalarını kopyalar.
b)Delete saved game:Save dosyalarını siler.
4-Advenced options:
a)Aggresive:Bu seçenek Auto olduğunda vuruş şekillerinizi bilgisayar otomatik olarak kendi

belirler,Manual olduğunda ise vuruş şeklinizi siz,cursor (ok) tuşlarına basarak belirlersiniz.

b)Polygon detail:

Full:Oyunu çok detaylı oynamanızı sağlar.

Medium:Oyunu biraz daha az detayla oynamanızı sağlar.Bu seçenek sayesinde,oyun biraz daha hızlanır.

Low:Grafik detayı çok düşük tutulur,böylece oyun çok hızlı oynanır.Bu seçeneği,makinesi yavaş olanlara tavsiye ederim.

c)Scenery Zoom On:Oyunu otomatik olarak bazı yerlerde yakın çekim oynarsınız.

No scenery Zoom:Bu seçenekle zoomiu kapatmış olursunuz.

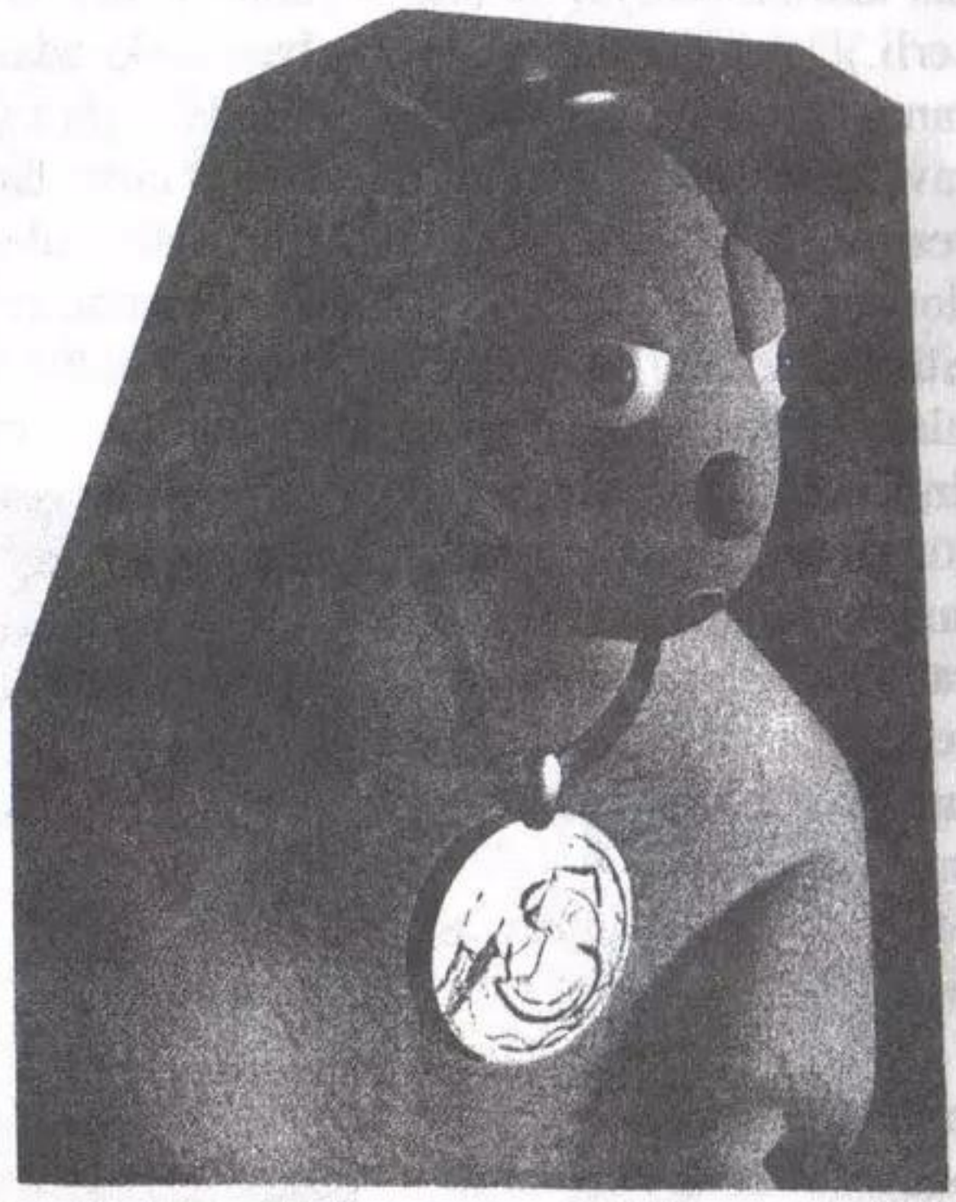
d)Shadow:

All:Bütün gölgelendirme efektleri açılır.

Character shadows:Sadece karakterler gölgelere sahiptirler.

No shadow:Oyunda hiç gölge kullanılmaz,bu sayede oyun biraz daha hızlanır.

QUIT:DOS'a dönmek için kullanılır.



Oyunumuzda kullanılan tuşlar ise şunlar:

F1-Normal Mode: Yürümemizi ve Space'e basıldığında alma,kullanma vb. isleri yapmamızı sağlar.

F2-Athletic Mode: Koşmamızı ve Space'e basıldığında uzak mesafelere atlamamızı sağlar.

F3-Aggresive Mode: Space'e basıldığında dövüşmemizi sağlar.

F4-Discreet Mode: Sessizce yürümemizi ve Space'e basıldığında çömelip saklanmamızı sağlar.

Cursor tuşları

Yukarı:İleri doğru gitmemizi sağlar. Aşağı:Geriye dğru gitmemizi sağlar. Sağ-sol:Basıldığı yöne kendi çevresinde dönmeyi sağlar. "Alt" tuşu: Oyunda alacağımız silahları kullanmamızı sağlar.

Shift: Sahip olduklarımızı görmemizi sağlar.

Eğer oyunu ilk kez oynuyorsanız New Game ile oyuna başlayabilirsiniz.

İlk olarak karşınıza güzel resimlar eşliğinde oyunumuzun hikayesini anlatan bir demo gelecek. Oyunumuzun konusu kısaca şöyle: Twinsun,daha bulunamamış bir galakside yeralan genç bir gezegendir.Twinsun,iki güneş arasında kalmıştır ve yavaş yavaş kendi çevresinde döner.Bu gezegenin diğer bir özelliği de,ekvatordaki sıradağlar nedeniyle iki yarıküreye ayrılmış olmasıdır.Her yarıküreyi bir güneş aydınlatmaktadır.Kuzey yarıküre sıcaktır ve bu yarıkürede gökyüzü turuncudur.

Bu gezegendeki bütün canlılar 4 ırktan oluşur.Bu ırklar Spheros,Rabbibunnies,Grobos ve yönettiğimiz karakterin de içinde bulunduğu Quetches'tir.Bu 4 ırk,yüzyıllardır huzur içinde yaşamaktaydılar.Ta ki bir cani gezegene gelene kadar:Dr. Funfrock!

Dr. Funfrock geldikten sonra bu yarıküüre,Dr. Funfrock başkanlığında bir diktatörlükle yönetilmeye başlandı.Ülkenin bütün sorumluluğu,Dr. Funfrock'un kurduğu polis teşkilatı üzerindeydi.Dr. Funfrock bu teşkilatı,bir modelden ürettiği yüzlerce askerden kurmuştu. Bir kaç sene sonra Dr. Funfrock,bütün gezegenin yönetimini eline geçirmişti. Dr. Funfrock gezegene bir çok yasaklar getirmişti.Düşünmek ise bu yasakların en başında yeralıyordu. İşte bu sırada biz,Twinsen adında bir genci yöneterek gezegeni kurtarmak için oyuna başlıyoruz.

## TAM ÇÖZÜM ( 1. BÖLÜM )

İlk olarak Aggresive Mode'a geçin ve gardiyanın gelmesini bekleyin.Gardiyan tam olarak aşağı indiğinde Space ile vurarak öldürün ve geldiği platformun üstüne çıkın.Platformun sizi götürdüğü

SAHİBİ
M.EMİN GÜR

GENEL YAYIN YÖNETMENİ
TİMUR ÇATAKLI

SORUMLU YAZI İŞLERİ MÜDÜRÜ
MERT TOPÇU

YAYIN DANIŞMANI
YALIN MANÇO

REKLAM SORUMLUSU
EBRU KESİCİ

HALKLA İLİŞKİLER SORUMLUSU
MUTLU GÖKDENİZ

GAME-SHOW BBS
SORUMLUSU (SYSOP)
MESUT BİLGİLİ

YAZARLAR
MUHAMMED DABİRİ,
METİN MAZLUMOĞLU
EFE MUMOĞLU, BURAK AKTAN,
BAY TAN, GÜÇLÜ AKÇAY,
ENGİN SÜZEN, BARIŞ TARCAN ,
ÖZGÜR SALUR, YALIN MANÇO.

GRAFİK TASARIM VE DİZGİ
CREATIVE YAYINCILIK

MATBAA
GÜNAL OFSET

ÖZEL TEŞEKKÜRLERİMİZ
ALEX PAMİR, YALÇIN TOPÇU,
İSMET ÇATAKLI ŞAHİN BOYDAŞ,
AKDOĞAN ÖZKAN,
MUSTAFA TANYERİ

# Biz de varız!!!

**Artık bizde varız Remzi Kitapevi'nde, bazı gazete bayilerinde Nezihi'de, Bursa'da,yarın Ankara'da**

**Yasal olmanın ve siz değerli okuyucularımızın bizlere verdiği destekle bu derginin bir gün bir yere geleceği inancı artık iyice bizi sardı. Bu dergiyi çıkart-madan önce ve çıkarttıktan sonrada birçok otorite ile konuştuk ve onların fikrini aldık. Fakat hepsi tek bir fikri savunuyordu. "Türkiye'de bu iş yürümez" diyorlardı. Bütün bu pesimist düşüncelere rağmen biz ısrarlıyız ve BAŞARACAĞIZ.**

**Ama her şey güllük gülistanlık mı sanıyorsunuz? Tabii ki hayır. Bir çok problemle karşılaşıyoruz. Ama olsun. Sağolsun arkadaşlar bizi arıyorlar ve katkıda bulunmak istiyorlar. Siz de onlar gibi bize katkıda bulunun ama lütfen yazdığınız yazıların içeriklerine biraz önem verin. GAME-SHOW'un çizgisine yakışır yazılarla hepinizin yazarımız olmasını bekliyoruz. Çok kısa bir zaman içerisinde de yazarlarımıza maddi, manevi destek olmaya başlıyacağız.**

**Dergimiz hakkında konuşmak bu kadar yere tabii ki sığmaz. En iyisi biz sizi renkli kapağımız ve dolu dolu içeriğimiz ile baş başa bırakalım. Lütfen bizi her ne konuda olursa olsun arayın.**

**GAME-SHOW**

**İŞTE ADRESİMİZ:**
**GAME-SHOW**
**ATAKÖY 9.KISIM B14 D:45**
**ATAKÖY/İST**

**TELEFONLARIMIZ**
**GAME-SHOW:...0-542-513 09 12**
**TİMUR:.....0 212- 559 99 03**
**MERT:.....0 212- 259 05 10**

# ALFA

## Computer Center

**ESCORT COMPUTER** Yetkili Satıcısı

Escort PC . Escort Notebook . Toshiba Notebook . Multimedia PC . Creative Ürünleri . Fax/Modem . Network Ürünleri Satış Noktası Terminali . Escort & APC Kesintisiz Güç kaynakları Tatung Fax . Yazıcılar

AYRICA...

...PC & AMİGA Oyun ve Utilityleri

..Zengin CD arşivi

**MERKEZ Adres: Nispetiye Cad. Ata apt.**
**No: 3/F 80621 1.Levent-İST.**
**Tel: 280 14 97- FAX: 278 90 30**

Şubeler:
OKAN 1: Karanfil Sok. Karanfil psj. No: 3.10
Kızılay-Ankara TEL: 431 08 98 FAX: 434 59 03

OKAN 2: Gama İş Merkezi No:52
Kızılay /ANKARA Tel: 425 68 39

# POLARİS

COMPUTER & ACCESSORIES

## BİLGİSAYARLAR, SES VE GÖRÜNTÜ KARTLARI, YAZICILAR, NOTEBOKLAR, TÜM BİLGİSAYAR ÇEVRE BİRİMLERİ

42$

### CD TOP 10

1 - FULL THROTTLE
2 - NBA LIVE'95
3 - DARK FORCES
4 - LOST EDEN
5 - CYBERIA
6 - ALONE IN THE DARK 3
7 - MYST
8 - SUPER KARTS
9 - ALIEN VIRUS
10 - LEGEND OF KYRANDIA 3

**ULTRA, AIDATA, IBM, HP, STAR, OKI, CITIZEN, MICROSOFT markalarının tüm ürünleri**

**SÜPER KUPON**

Bu kupanla yapacağınız her alışverişte POLARİS'TEN %5 indirim & sürpriz hediyeler...

**Adres:** Caddebostan, Bağdat Cd. Rıfatbey Sk. No. 293/3 Göztepe/İSTANBUL
**Tel:** (0216) 302 52 84